## **PFLICHTENHEFT**

### PRAXIS DER SOFTWAREENTWICKLUNG

Wintersemester 17/18

# Authorisierungsmanagement für eine virtuelle Forschungsumgebung für Geodaten

#### Autoren:

Aleksandar Bachvarov Anastasia Atanas Dimitrov Dannie Houraalsadat Mortazavi Moshkenan Sonya Voneva

# Inhaltsverzeichnis

## 1 Zielbestimmung

Das Produkt dient zum Authorisierungsmanagement des V-FOR-WaTer Web-Portals. Dadurch können die in dem Web-Portal registrierte Benutzer Zugriffsanfragen für Ressourcen senden, Ressourcen nutzen und Ressourcen selbst erstellen. Dabei dient das Produkt auch zur Unterscheidung zwischen Benutzer, Ressourcenbesitzer und Administrator.

#### 1.1 Musskriterien

Im Folgenden werden Kriterien aufgelistet, die auf jeden Fall umgesetzt werden.

#### **Benutzer**

- Der Benutzer kann Ressourcen lesen, auf die er Lese-Rechte hat.
- Der Benutzer kann ein Request dem Ressourcenbesitzer senden, um Lese-Rechte zu erwerben.
- Der Benutzer bekommt Rückmeldung ob sein Request erfolgreich gesendet war.
- Der Benutzer bekommt eine E-Mail-Benachrichtigung wenn seine Zugriffsanfrage genehmigt/abgelehnt wurde.
- Der Benutzer kann seine eigenen Ressourcen erstellen. Damit wird er den Ressourcenbesitzer dieser Ressourcen.
- Der Benutzer kann seinen Namen ändern.

#### Ressourcenbesitzer

- Der Ressourcenbesitzer kann Lese-Rechte auf seine eigenen Ressourcen vergeben.
- Der Ressourcenbesitzer kann Lese-Rechte auf seine eigenen Ressourcen einer Gruppe von Benutzern vergeben.
- Der Ressourcenbesitzer kann freiwillig seine Besitz-Rechte mit anderen Benutzern teilen.
- Der Ressourcenbesitzer kann ein Löschen-Request für seine eigenen Ressourcen dem Admin senden.
- Der Ressourcenbesitzer kann die E-Mail und Name vom Requst-Absender beim Request sehen.

#### Administrator

- Der Admin kann Ressourcen löschen.
- Der Admin kann Benutzer(vom Portal) entfernen.
- Der Admin unterstützt die Datenbankverwaltung.
- Der Admin kann Rechte auf Ressourcen beliebig vergeben (ohne selbst Ressourcenbesitzer zu sein).
- Der Admin kann Ressourcenbesitzer ändern.

#### 1.2 Wunschkriterien

Im Folgenden werden Kriterien aufgelistet, die das Produkt umsetzen kann. Im Verlauf des Entwurfs wird entschieden, welche der Kriterien implementiert werden können.

- Benachrichtigung wenn eine Ressource gelöscht wird (nur an denen Benutzern, die Rechte darauf haben)
- Zugriffsanfrage für mehrere Ressourcen gleichzeitig senden
- Verschiedene Möglichkeiten für Sortierung der Ressourcen
- Der Benutzer kann ein Request für Admin-Rechte dem Admin senden.
- Hilfeverweise für den Benutzer
- Implementierung von Tokens zur Verifizierung von Rechten
- Mehrmaliges Versagen eines Requests führt zur Benachrichtigung des Admins

#### 1.3 Abgrenzungskriterien

Im Folgenden wird beschrieben, was das Produkt explizit nicht leisten soll.

- Das Produkt dient nicht zur Authentifizierung.
- Das Produkt dient nicht zur Kommunikation zwischen Benutzern.
- Das Produkt unterstützt keine Mobile-Version.
- Die IDs von Benutzern sind nicht veränderbar.
- Die E-Mail-Adressen von Benutzern sind nicht veränderbar.

• Das Produkt steht nicht zur Verfügung für Benutzer ohne Account.

#### 2 Produkteinsatz

Das Produkt wird in die Virtuelle Forschungsumgebung (VFU) für die Wasser- und Terrestrische Umweltforschung (V-FOR-WaTer) im Rahmen des Netzwerks Wasserforschung Baden-Württemberg eingesetzt. Die VFU legt ihre Schwerpunkte auf die Datenhaltung und den Direkten Zugriff auf Analysewerkzeuge für Daten aus der Wasser- und Umweltforschung. Das Produkt bezieht sich auf die Rechteverwaltung für diese Daten.

#### 2.1 Anwendungsbereiche

- Umweltforschungsbereich
- Datenhaltung

#### 2.2 Zielgruppen

- Administrator(en) der Webseite
- Wissenschaftliche Mitarbeiter von V-FOR-WaTer
- Externe Benutzer des Portals

#### 2.3 Betriebsbedingungen

- Einsatz in einem Webportal mit einer Datenbank.
- Das Produkt benötigt eine funktionierende Netzverbindung.
- Der Betriebsdauer ist täglich 24 Stunden.

# 3 Produktumgebung

Das Produkt wird in die virtuelle Forschungsumgebung für Wasser- und Terrestrische Umweltforschung "V-FOR-WaTerïntegriert.

Das Produkt ist weitergehend unabhängig vom Betriebssystem, sofern folgende Produktumgebung vorhanden ist

#### 3.1 Software

- Server Seite:
  - WebServer Apache
  - SQLite Datenbank
- Client Seite:
  - Moderne Webbrowser:
    - \* Chrome
    - \* Firefox
    - \* Safari
    - $\ast$  Microsoft Edge

#### 3.2 Hardware

- Server Seite:
  - Netzwerkfähig
  - Rechner, der die Ansprüche der o.g. Server-Software erfüllt.
- Client Seite:
  - Standardrechner
  - Netzwerkfähig

## 4 Funktionale Anforderungen

Im Folgenden werden die funktionale Anforderungen: sowohl Musskriterien als auch Wunschkriterien erläutert. Die Nummern optionaler Funktionalitäten, die sich aus den Wunschkriterien ergeben, sind farblich gekennzeichnet .

#### 4.1 Benutzerfunktionen

#### /F010/ Profilübersicht:

Der angemeldete Benutzer kann seine personenbezogene Daten (Name, Vorname, E-Mail-Adresse, ID) auf seiner Profilseite sehen.

#### /F020/ Datenänderung:

Der angemeldete Benutzer kann seinen Namen ändern

#### /F030/ Ressourcenzugriff:

Der angemeldete Benutzer kann Ressource zugreifen, auf die er Zugriffsrechte hat. Von Ressourcen, auf die der Benutzer keine Rechte hat, sind nur die Meta-Daten sichtbar.

#### /F040/ Ressourcenerstellung:

Der Benutzer kann neue Ressourcen hochladen, ihre Namen eingeben.

#### /F050/ Rechte auf Ressourcen anfordern:

Der Benutzer kann Requests an den Ressourcenbesitzer senden, um die Rechte auf gewünschte Ressourcen zu erwerben.

#### 4.1.1 Administratorfunktionen

#### /F060/ Bekommen von Lösch-Requeste

Der Admin bekommt Requeste von einem Ressourcenbesitzer zur Ressourcenlöschung.

#### Beschreibung:

- (1) Nachdem der Ressourcenbesitzer ein Löschrequest gesendet hat, werden alle Admine darüber durch eine Email und durch eine Nachricht im Portal benachrichtigt.
- (2) Die Nachricht enthält die Daten des Ressourcenbesitzers und den Namen der Ressource zum Löschen.
- (3) Der Admin kann seine Entscheidung direkt von der Nachricht durch zwei Knöpfe "Ja" oder "Nein" treffen.

#### /F070/ Löschen von Ressourcen

Der Admin darf die Ressourcen im Portal löschen.

#### Beschreibung:

- (1) Die Löschen kann entweder durch die in /F060/ beschriebene Weise oder auch ohne Request passieren.
- (2) Nach der Löschung der Ressource werden alle Ressourcenbesitzer(eventuell auch alle Benutzer mit Leserechte, bei Publicressourcen problematisch) durch eine Email darüber informiert.

#### /F080/ Bekommen von Admin-Requeste

Der Admin bekommt Requeste von einem Benutzer, der vom Admin verlangt, ein Admin zu werden.

#### /F090/ Löschen von Ressourcen

Der Admin darf Adminrechte einem anderen Benutzer geben.

#### 5 Produktdaten

#### 5.0.1 Personendaten

#### /**D010**/ Benutzerdaten:

- Benutzername
- Kennung:
  - Benutzername
  - Passwort
- Persönliche Daten:
  - Vorname
  - Nachname
  - ID
  - E-Mail Adresse
- Sonstiges:

- Rechte (?)
- Status (Administrator, Benutzer)

# 6 Nichtfunktionale Anforderungen

/NF010/ Eine Änderung von Rechten wird nach nächster Seitenaktualisierung sichtbar. Seitenaktualisierung geschieht automatisch alle X Sekunden.

/NF020/ Zur Erstellung eines Requests sind maximal X Schritte nötig.

/NF030/ Eine Änderung von Rechten führt nicht zur Veränderung von Ressourcen.

/NF040/ Eingabefelder, die Pflicht für den Benutzer sind, sollen mit einem Sternchen markiert werden.

# 7 Benutzerschnittstelle

# 8 Qualitätsbestimmungen

| Produktivität         | sehr wichtig | wichtig | normal | nicht relevant |
|-----------------------|--------------|---------|--------|----------------|
| Funktionalität        |              |         |        |                |
| Angemessenheit        |              | X       |        |                |
| Richtigkeit           | X            |         |        |                |
| Interoperabilität     | X            |         |        |                |
| Sicherheit            |              | X       |        |                |
| Zuverlässigkeit       |              |         |        |                |
| Reife                 |              |         | X      |                |
| Fehlertoleranz        |              |         |        | X              |
| Wiederherstellbarkeit |              |         |        | X              |
| Benutzbarkeit         |              |         |        |                |
| Verständlichkeit      | X            |         |        |                |
| Erlernbarkeit         |              | X       |        |                |
| Bedienbarkeit         | x            |         |        |                |
| Effizienz             |              |         |        |                |
| Zeitverhalten         |              |         | X      |                |
| Verbrauchsverhalten   | x            |         |        |                |
| Änderbarkeit          |              |         |        |                |
| Analysierbarkeit      |              |         |        | X              |
| Modifizierbarkeit     | X            |         |        |                |
| Stabilität            |              | X       |        |                |
| Prüfbarkeit           |              | X       |        |                |
| Benutzbarkeit         |              |         |        |                |
| Anpassbarkeit         | X            |         |        |                |
| Installierbarkeit     |              |         |        | X              |
| Konformität           |              |         |        | X              |
| Austauschbarkeit      | X            |         |        |                |

# 9 Globale Testfälle und Testszenarien