

# Pflichtenheft: Crash- Cam

Giorgio Groß, Christoph Hörtnagl, David Laubenstein, Josh Ramanowski, Fabian Wenzel

14. November 2016

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Zielbestimmung</b>	<b>3</b>
1.1	Musskriterien . . . . .	3
1.2	Wunschkriterien . . . . .	3
1.3	Abgrenzungskriterien . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Produkteinsatz</b>	<b>3</b>
2.1	Anwendungsbereiche . . . . .	3
2.2	Zielgruppen . . . . .	3
2.3	Betriebsbedingungen . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Produktumgebung</b>	<b>3</b>
3.1	Software . . . . .	3
3.2	Hardware . . . . .	3
3.3	Orgware (Netzwerkverbindung zum...) . . . . .	3
3.4	Produktschnittstellen . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Funktionale Anforderungen</b>	<b>3</b>
4.1	Kundenverwaltung (Platzhalter) . . . . .	3
4.2	Seminarverwaltung (Platzhalter) . . . . .	3
4.3	Rechnung erstellen (Platzhalter) . . . . .	3
<b>5</b>	<b>Produktdaten</b>	<b>3</b>
5.1	Kundendaten (Platzhalter) . . . . .	3
5.2	Seminaraten (Platzhalter) . . . . .	3
5.3	Buchungsdaten (Platzhalter) . . . . .	3
<b>6</b>	<b>Nichtfunktionale Anforderungen</b>	<b>3</b>
<b>7</b>	<b>Globale Testfälle</b>	<b>3</b>
<b>8</b>	<b>Systemmodelle</b>	<b>3</b>
8.1	Szenarien . . . . .	3
8.2	Anwendungsfälle . . . . .	3
8.3	Objektmodelle . . . . .	3
8.4	Dynamische Modelle . . . . .	3
8.5	Benutzerschnittstellen - (Bildschirmkizzen, Navigationspfade, etc (Platzhalter)) . . .	3
<b>9</b>	<b>Glossar</b>	<b>3</b>

# **1 Zielbestimmung**

## **1.1 Musskriterien**

## **1.2 Wunschkriterien**

## **1.3 Abgrenzungskriterien**

# **2 Produkteinsatz**

## **2.1 Anwendungsbereiche**

## **2.2 Zielgruppen**

## **2.3 Betriebsbedingungen**

# **3 Produktumgebung**

## **3.1 Software**

## **3.2 Hardware**

## **3.3 Orgware (Netzwerkverbindung zum...)**

## **3.4 Produktschnittstellen**

# **4 Funktionale Anforderungen**

## **4.1 Kundenverwaltung (Platzhalter)**

## **4.2 Seminarverwaltung (Platzhalter)**

## **4.3 Rechnung erstellen (Platzhalter)**

# **5 Produktdaten**

## **5.1 Kundendaten (Platzhalter)**

## **5.2 Seminardaten (Platzhalter)**

## **5.3 Buchungsdaten (Platzhalter)**

# **6 Nichtfunktionale Anforderungen**

# **7 Globale Testfälle**

# **8 Systemmodelle**

## **8.1 Szenarien**

## **8.2 Anwendungsfälle**

## **8.3 Objektmodelle**

## **8.4 Dynamische Modelle**

## **8.5 Benutzerschnittstellen - (Bildschirmkizzen, Navigationspfade, etc (Platzhalter))**

# **9 Glossar**