

Простое клиент/серверное приложение

Необходимо написать клиент/серверное приложение с использованием Java Sockets.

1. Сервер должен представлять сервис по расчету простых арифметических операций: + (сложение), − (вычитание), * (умножение) и ! (факториал числа). Клиент выбирает одну из операций, одно или два числа и отправляет запрос на сервер. На стороне сервера обрабатывается запрос и возвращается результат.
2. Для работы с сервером пользователь должен быть авторизован по логину (если логин существует запрос обрабатывается, иначе отклоняется).