## В. Игра с заменами

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	256Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Вася придумал игру для умного телевизора: можно сколько угодно раз выбрать две произвольные буквы латинского алфавита и заменить в строке все вхождения первой буквы на вторую, а второй — на первую. Так при выборе буквы a и b строка abc превратится в bac. Если выбрать буквы a и x, то строка abc превратится в строку xbc. Цель игры состоит в том, чтобы получить из строки  $s_1$  строку  $s_2$ .

К сожалению, Вася умеет только генерировать гениальные идеи, но не программировать. Он придумал много пар строк  $s_1$  и  $s_2$ . Для каждой пары определите, возможно ли получить из строки  $s_1$  строку  $s_2$  по правилам игры.

## Формат ввода

В первой строке задано число t ( $1 \le t \le 100$ ) — количество пар строк, придуманных Васей. В следующих 2t строках вводятся t пар слов равной длины, разделенных переводом строки и состоящих из строчных латинских букв —  $s_1$  и  $s_2$  соответственно.

Гарантируется, что суммарная длина всех слов не превосходит  $10^5$  символов.

## Формат вывода

Для каждой пары слов выведите YES, если из  $s_I$  можно получить  $s_2$  по правилам игры и NO в противном случае.

## Пример

Ввод	Вывод
4	YES
abcd	YES
pqrs	YES
abc	NO NO
zyc	
SSSSS	
ррррр	
XX	
ab	