



Centro Universitário de Viçosa – UNIVIÇOSA
Engenharia de Computação
GEEC – Grupo de Estudo em Engenharia de Computação
Prof.: Vinicius Martins

Assuntos discutidos na reunião do dia 25/03

Presentes, Luan, Luca Silva, Heitor e Daniel Tavares e Vinicius Martins.
Nesta reunião foi discutido os estudos e projetos que cada um faria.

- **Interface gráfica entre o Computador e Arduino - Heitor**

Heitor ficará em cargo de fazer uma interface gráfica no Arduino utilizando python ou qualquer outra linguagem de programação. O objetivo é criar uma tela *user friendly* para a planta de nível construída na IC (iniciação científica) do Daniel. Nesta tela, o usuário irá fornecer os dados de entrada como altura do nível desejado na interface gráfica, juntamente com as constantes P (proporcional), I (integral) e D (derivativa).

- **Otimização do Robô seguidor de linha – Luca e Luan**

O projeto consiste em fazer melhorias no robô seguidor de linha que é utilizado no primeiro período de engenharia de computação. Para isso, será necessário fazer testes usando um potenciômetro superior a $10k\Omega$ ou colocar algumas resistências em série com o potenciômetro já existente com a finalidade de reduzir a corrente que é drenada para o motor. Deste modo, o carrinho irá andar mais devagar na pista.

Outro objetivo deste trabalho é construir uma pista que possa ser montada e desmontada para que possa ser de fácil manuseio.

- **Sistema de manipulação robótica baseado em visão computacional**
- Daniel Tavares

Este é um projeto de TCC em que o aluno irá mostrar toda a evolução do projeto. Além disso, irá mostrar os avanços que está tendo em seu estágio no laboratório de robótica da UFV, o Nero.

- **Estudo sobre criação de jogos – Luan**

Esta vertente do grupo tem a finalidade de estimular os alunos a estudarem e entenderem sobre a criação de jogos computacionais.

Próxima reunião:

Trazer os avanços que cada grupo teve em um power point;