# Lab: Dijkstra

# Descrição

Dado um grafo ponderado e não direcionado, encontre o menor caminho com origem no vértice 0 para todos os outros vértices utilizando o algoritmo de Dijkstra. A estrutura de representação do grafo deverá ser a **lista de adjacência**. O aluno deverá implementar um programa que leia a ordem de um grafo, uma sequência de arestas e imprima todos os caminhos e seus respectivos pesos.

## Exemplo:

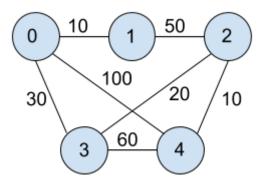


Figure 1: Grafo

# Entrada

5

0 1 10

0 3 30

0 4 100

1 2 50

2 3 20

2 4 10

3 4 60

#### Saída

0 1 : 10

0 3 2 : 50

0 3 : 30

0 3 2 4 : 60

**Importante**: Você deverá submeter ao run.codes um arquivo .zip com os arquivos .c e .h do template alterados.

# Informativo sobre as avaliações no geral

Para a avaliação final de cada exercício, serão considerados diversos aspectos do código, como a formatação, a lógica e o uso correto das estruturas de dados. Já o Run.Codes servirá apenas de apoio para automatização de alguns testes mais simples.

Importante: O Run.Codes ficará aberto para submissão por apenas 1 ou 2 dias, forçando com que os testes e depurações do código sejam realizados antes da submissão à plataforma. Veja o Exercício 0 (Hello World), para mais detalhes.

Importante: Apenas o último código-fonte enviado na plataforma, após o término do prazo de submissão, será considerado para avaliação.

O trabalho que não cumprir qualquer item da seção 'Requisitos exigidos' receberá **nota zero**, mesmo que a funcionalidade principal esteja implementada corretamente.

Fique atento aos prazos de submissão e envie antes do horário máximo permitido. A plataforma pode sobrecarregar, fazendo com que a submissão seja impedida.

## Alguns dos itens avaliados

A seguir é listado alguns dos itens avaliados que reduzem a nota:

- Compilando o código com as flags -Wall -Wextra -std=c11 -pedantic nenhuma mensagem de warning deve ser retornada
- Nome de variáveis não condizentes com seu uso
- Boas práticas de programação e formatação
- Memory leak

#### Requisitos exigidos

- 1. Código-fonte com encoding UTF-8 sem BOM;
- 2. Código-fonte compilando com sucesso;
- 3. Indentação;
- 4. Seguir estritamente o solicitado, incluindo as entradas e saídas para os casos de teste;
- 5. Código-fonte no padrão C11 da linguagem C.

Exemplo de item (4): enunciado informa que o exercício deve ser resolvido usando laços, porém o aluno implementa a solução com recursão.