SEP Projektmappe

**Projektmappe des Projektes**

SEPDuell

**Dokumentation des Projektes**

Gruppe P :

Enes Coskun

Beyza Alhanoglu

Danny Nasra

Soufian Khennousse

Saman Schero

Özgürcan Cevlani

## Spezifikationsplanung

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Artefakt** | **Art des Artefakts** | **Verantwortlicher** | **Status** |
| **1.** | Registrierung der Nutzer |  |  |  |
| 1.1 | Registrierungs-Fenster | User Story | Enes Coskun | offen |
| 1.2 | Login-Fenster | User Story | Enes Coskun | offen |
| 1.3 | Profil-Einsicht | Papierprototyp | Enes Coskun | offen |
| 1.4 | 2FA | User Story | Enes Coskun | offen |
| 1.5 | Login-Seite | Papierprototyp | Enes Coskun | offen |
| 1.6 | Profil Anlegen | User Story | Enes Coskun | offen |
| 1.7 | Benutzerrolle Auswahl | User Story | Enes Coskun | offen |
| 1.8 | Super-Sicherheitscode | User Story | Enes Coskun | offen |
| 1.9 | Profil-Attribute | User Story | Enes Coskun | offen |
| **2.** | Backend Architektur |  | Soufian Khennousse |  |
| 2.1 | Komponentendiagramm Backend | Komponentendiagramm | Soufian Khennousse | In Bearbeitung |
| 2.2 | Klassendiagramm Backend | Klassendiagramm | Soufian Khennousse | Fertig |
| 2.3 | Kommunikationsdiagramm Backend | Kommunikationsdiagramm | Soufian Khennousse | In Bearbeitung |
| 3. | Startseite |  | Saman Schero | Offen |
| 3.1 | Startseite Design | Papierprototyp | Saman Schero | Offen |
| 3.2 | Startseite Funktionen |  | Saman Schero | Offen |
| 3.2.1 | Auf Deck zugreifen | User-Story | Saman Schero | Offen |
| 3.2.2 | Auf Freundesliste zugreifen | User-Story | Saman Schero | Offen |
| 3.2.3 | Auf Profil zugreifen | User-Story | Saman Schero | Offen |
| 3.2.4 | Möglichkeit sich abzumelden | User-Story | Saman Schero | Offen |
| 3.2.5 | Möglichkeit ein Spiel zu starten | User-Story | Saman Schero | Offen |
| 4. | Deck Zusammenstellen |  | Beyza Alhanolgu |  |
| 4.1 | Deck erstellen | User Story | Beyza Alhanoglu | In Bearbeitung |
| 4.2 | Deck Name geben | User Story | Beyza Alhanoglu | Offen |
| 4.3 | Deck bearbeiten | User Story | Beyza Alhanoglu | Offen |
| 4.4 | Deck entfernen | User Story | Beyza Alhanoglu | Offen |
| 4.5 | Deck Anzahl begrenzen | User Story | Beyza Alhanoglu | Offen |
| 4.6 | Deck Karten Anzahl begrenzen | User Story | Beyza Alhanoglu | Offen |
| 4.7 | Meine Decks ansehen | Papierprototyp | Beyza Alhanoglu | Offen |
| 4.8 | Deck erstellen Kartenauswahl | Papierprototyp | Beyza Alhanoglu | Offen |
| 4.9 | Deck erstellen Option | Papierprototyp | Beyza Alhanoglu | Offen |
| 5. | Freundesliste |  | Danny Nasra | Fertig |
| 5.1 | Freunde hinzufügen | User Story | Danny Nasra | Fertig |
| 5.2 | Freundesliste anzeigen | User Story | Danny Nasra | Fertig |
| 5.3 | Freundschaftsanfrage | User Story | Danny Nasra | Fertig |
| 5.4 | Benachrichtigungen | User Story | Danny Nasra | Fertig |
| 5.5 | Privatsphäre | User Story | Danny Nasra | Fertig |
| 5.6 | Profil ansehen | User Story | Danny Nasra | Fertig |
| 5.7 | Admin Befugnisse | User Story | Danny Nasra | Fertig |
| 5.8 | Freundesliste | Papierprototyp | Danny Nasra | In Bearbeitung |
| 5.9 | Profil ansehen | Papierprototyp | Danny Nasra | In Bearbeitung |
| 5.10 | Freundschaftsanfrage | Kommunikationsdiagramm | Danny Nasra | Fertig |
| 5.11 | Freundesliste anzeigen | Kommunikationsdiagramm | Danny Nasra | Fertig |
| 6. | Karten |  | Özgürcan Cevlani |  |
| 6.1 | Karten – Attribute festlegen | User Story | Özgürcan Cevlani | Fertig |
| 6.2 | Karten – Attribute festlegen | Papierprototyp | Özgürcan Cevlani | Fertig |
| 6.3 | Administratorsteuerfeld implementieren um Kartentypen als Admin hochladen zu können | User Story | Özgürcan Cevlani | In Bearbeitung |
| 6.4 | Kartentypen als Admin auswählen können | User Story | Özgürcan Cevlani | In Bearbeitung |
| 6.5 | Kartentypen als Admin entfernen können | User Story | Özgürcan Cevlani | In Bearbeitung |
| 6.6 | Kartentyp Instanzen entfernen | User Story | Özgürcan Cevlani | In Bearbeitung |