# LED-Projekt Anmeldung

|  |  |
| --- | --- |
| Teamname: | Team-Snake |
| Projektbeschreibung | Das Spielfeld ist ein begrenztes Viereck. Jedes Level hat eine Zeitbeschränkung von 30 Sekunden, es gibt nur 5 Level. Von Level zu Level wird die Schlange immer schneller. Es gib drei Versuch pro Level.  Die Schlange startet oben links im Feld. Sie bewegt sich von allein immer geradeaus. Der Spieler kann nur den Kopf, aus Sicht der Schlange, nach rechts oder links lenken. Der Körper der Schlange bewegt sich geradeaus, bis zum Punkt, wo der Kopf in eine andere Richtung gelenkt wurde, ab dem Punkt folgt der Körper dem Kopf. Im Feld ploppt Beute auf, welche zeitlich begrenzt ist. Sobald die Schlange die Beute gegessen hat, wird die Schlange plus die Länge von einem Feld länger.  Ziel des Spieles: Die Schlange, in 30 Sekunden, so lang wie möglich zu bekommen.  Spiel verloren: Wenn die Schlange gegen sich selbst oder gegen den Begrenzten Bereich stößt. Wenn alle Versuche aufgebraucht sind, beginnt das Spiel von Anfang an. |

## Teilnehmer:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Teamname | Matrikelnummer | Vorname | Nachname | E-Mail |
| Team-Snake | 3123311 | Luisa | Kremer (Conrad) | luisa.kremer@stud.uni-due.de |
| Team-Snake | 3175796 | Esraa | Ali | esraa.ali@stud.uni-due.de |
| Team-Snake | 3150421 | Danny | Nasra | danny.nasra@stud.uni-due.de |