

ชื่อ.....นามสกุล.....

รหัสนักศึกษา..... กลุ่มการเรียน.....

แบบฝึกปฏิบัติ ครั้งที่ 8

เรื่อง การสร้างส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งาน
วัตถุประสงค์ เพื่อฝึกฝนการการสร้างส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้

1. จงเติมคำในช่องว่างให้ถูกต้อง

- JFrame ได้รับการออกแบบมาเพื่อจุดประสงค์ใด

คำตอบ เพื่อเชื่อม User กับ โปรแกรม

- เมธอดใดใช้สำหรับตั้งขนาดของ JFrame คือ

คำตอบ setSize()

- JPanel นิยมนำมาใช้งานเพื่อจุดประสงค์ใด

คำตอบ ใช้เก็บ Component

- การจัดเรียงแบบ FlowLayout จะจัดเรียงคอมโพเนนต์แบบใด

คำตอบ Auto ซ้ายไปขวา บนลงล่าง และจัดไว้ตรงกลาง

- เมธอดใดใช้สำหรับเพิ่มคอมโพเนนต์ลงใน JFrame

คำตอบ add()

- JLabel นิยมนำมาใช้งานเพื่อจุดประสงค์ใด และแตกต่างจาก JTextField อย่างไร

คำตอบ JLabel ใช้แสดงข้อความ JTextField ใช้รับค่าข้อความ

- จงอธิบายความแตกต่างระหว่าง JCheckBox JRadioButton และ JComboBox พร้อมยกตัวอย่างข้อมูลที่ใช้งานได้เหมาะสม

คำตอบ JCheckBox จะเลือกหรือไม่เลือกก็ได้ และเลือกได้หลายตัวเลือก

JRadioButton คล้าย JCheckBox แต่การจัดกลุ่มแจ้งกว่า

JComboBox จะแสดงตัวที่เลือกไว้ ถ้าClickเลือกจะแสดง DropDownให้เลือก

- การจัดเรียงแบบ GridLayout จะจัดเรียงคอมโพเนนต์แบบใด

คำตอบ ตาราง

- การจัดเรียง Layout แบบใดมีการยืดขยายขนาดของคอมโพเนนต์

คำตอบ Border Grid

- เมธอดใดใช้สำหรับเพื่อทำให้ JFrame ปรากฏหรือแสดงทางจอภาพ

คำตอบ setVisible()

- จงอธิบายความแตกต่างระหว่าง JTextField และ JTextArea พร้อมยกตัวอย่างข้อมูลที่ใช้งานได้เหมาะสม

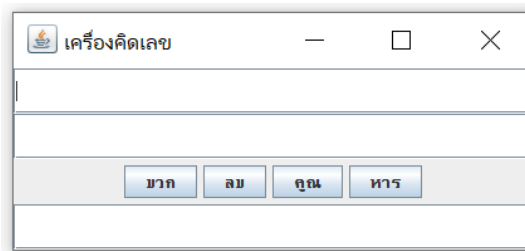
คำตอบ TextField input ข้อความได้แค่ข้อความยาว 1 บรรทัด

TextArea เหมือนTextFieldแต่ได้หลายบรรทัด

2. พิจารณาข้อความต่อไปนี้ว่าข้อใดถูกต้องหรือผิด

คำตอบ	ข้อที่	คำถาม
X	2.1	JFrame มีการกำหนดค่าเริ่มต้นเป็นแสดงผลเมื่อถูกสร้าง
X	2.2	JButton สามารถแสดงเฉพาะข้อความได้เท่านั้นและไม่สามารถแสดงรูปภาพได้
✓	2.3	BorderLayout เป็น layout manager ที่เป็นค่าเริ่มต้นสำหรับ JFrame
X	2.4	JTextArea ใช้สำหรับป้อนข้อความเพียงบรรทัดเดียว
X	2.5	JComboBox อนุญาตให้เลือกหลายรายการพร้อมกัน
✓	2.6	JLabel สามารถใช้แสดงทั้งข้อความและรูปภาพ
✓	2.7	เมธอด pack() ใน JFrame ใช้เพื่อปรับขนาด JFrame ให้โดยอัตโนมัติตามขนาดของคอมโพเนนต์
✓	2.8	GridLayout ทุกเซลล์มีขนาดเท่ากัน
✓	2.9	JList ใช้เพื่อแสดงรายการในรูปแบบแบบดรอปราวน์
✓	2.10	JTable ใช้สำหรับแสดงข้อมูลในรูปแบบตาราง
X	2.11	JRadioButton อนุญาตให้เลือกหลายตัวเลือกพร้อมกัน

3. ให้นักศึกษาสร้างส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งาน โดยกำหนดให้คลาสชื่อ “CalculatorOneGUI” ดังรูปต่อไปนี้



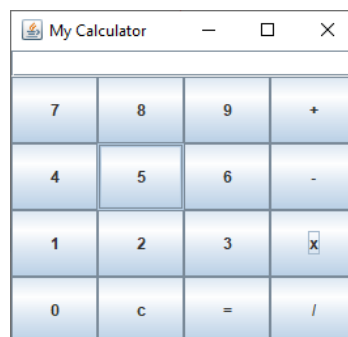
กำหนดโค้ดสำหรับทดสอบความถูกต้องของส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งานที่นักศึกษาได้พัฒนาขึ้นดังนี้

```

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        new CalculatorOneGUI();
    }
}

```

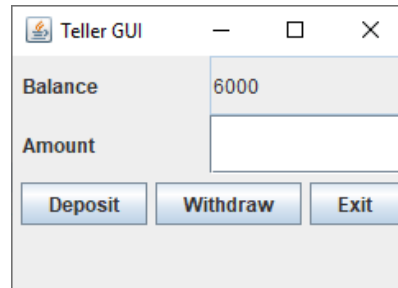
4. ให้นักศึกษาสร้างส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งาน โดยกำหนดให้คลาสชื่อ “CalculatorTwoGUI” ดังรูปต่อไปนี้



กำหนดโค้ดสำหรับทดสอบความถูกต้องของส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งานที่นักศึกษาได้พัฒนาขึ้นดังนี้

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        new CalculatorTwoGUI();
    }
}
```

5. ให้นักศึกษาสร้างส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งาน โดยกำหนดให้คลาสชื่อ “TellerGUI” ดังรูปต่อไปนี้

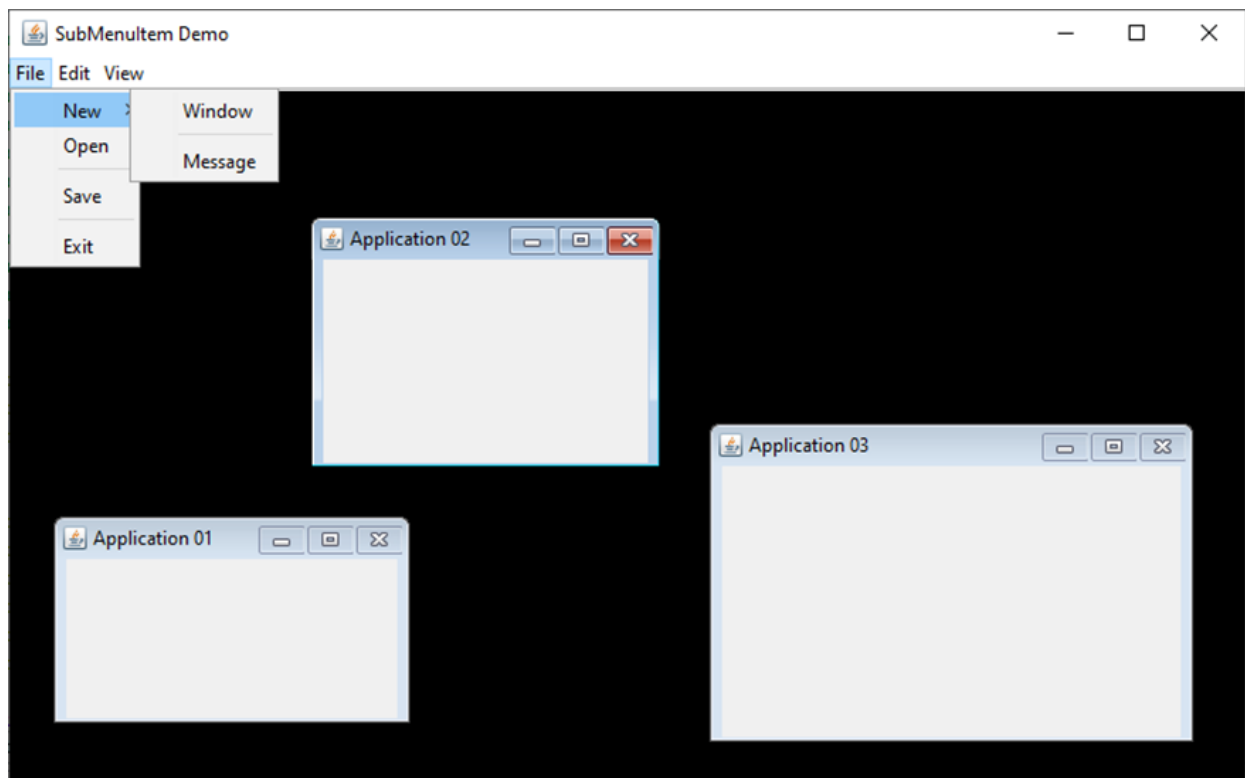


หมายเหตุ Container จะแบ่งออกเป็น 4 ส่วน แต่ละส่วนมีขนาดเท่ากัน

กำหนดโค้ดสำหรับทดสอบความถูกต้องของส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งานที่นักศึกษาได้พัฒนาขึ้นดังนี้

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        new TellerGUI();
    }
}
```

6. ให้นักศึกษาสร้างส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งาน โดยกำหนดให้คลาสชื่อ “MDIFromGUI” ดังรูปต่อไปนี้



กำหนดโค้ดสำหรับทดสอบความถูกต้องของส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งานที่นักศึกษาได้พัฒนาขึ้นดังนี้

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        new MDIFromGUI();  
    }  
}
```