Java

# Clase 1

Aplicaciones moviles que te ayudaran a aprender mas rapido.

* Learn java
* Sensei of code
* AIDE – IDE for android java C++

Este curso esta orientado a personas que desean aprender java para desarrollar aplicaciones moviles en android studio.

# Inicio

Para comenzar tienes que saber que java es un lenguaje de programación muy enganchado con la programación orientada a objetos por lo que escucharas la palabra **clase** muy seguido, por ahora solo tienes que saber la estructura inicial, deberás colocarla siempre, pero más adelante entenderás que significa.

public class NombreArchivo {

public static void main(String[] args){

//aquí ira tu código

}

}

Donde dice “NombreArchivo” siempre se empieza con mayúscula y obligatoriamente tendrá que tener el mismo nombre del archivo incluyendo la mayúscula, de lo contrario el programa no funcionara.

# Como ejecutarlo…

En windows se agrega la dirección del programa **javac** que se encuentra en archivos de programa, java y bin. Esa dirección se agrega a PATH en preferencias del equipo, variables de entorno.

Tanto en Linux como un S.O. de windows el código java debe ser compilado primero y luego ejecutado, primero debes colocarte en la carpeta donde se encuentre tu archivo .java (tanto en cmd como terminal de Linux) y primero debes escribir **javac NombreArchivo.java** esto compilara el código que escribiste y vera si contiene errores, de no tener ninguno generara un archivo **NombreArchivo.class,** si abres este archivo tendrá un monton de letras inentendibles, esto quiere decir que el computador “tradujo” el código que tu escribiste a algo más que el pudiera entender. Luego para poder ejecutarlo en la terminal debes escribir **java NombreArchivo** sin ninguna extensión y si todo sale bien debería funcionar.

Esto es necesario para cuando programamos en editores de texto como sublime text o notepad++ pero también hay una posibilidad de ocupar un IDE (entorno de desarrollo) como eclipse, entre otros. Ellos siempre tienen la funcionalidad de compilar y ejecutar al mismo tiempo por lo que no tendrás que estar todo el tiempo escribiendo en la terminal.

# Comentarios

Los comentarios en java son bastante sencillos, para hacer comentarios de una sola línea solo tienes que colocar “//”, por ejemplo

//este es un comentario de una línea

Para hacer comentarios de varias líneas seguidas debes empezar a comentar con “/\*” y terminar de comentar con “\*/”, ejemplo

/\* Este es un comentario

De varias líneas \*/

# Variables

Las variables en java se declaran algo diferente a otros lenguajes de programación, primero debes colocar el tipo de variable y luego asignarla como por ejemplo.

int x = 50;

Siempre debes colocar punto y coma al terminar una línea de código, en este caso asignamos el numero 50 a x el cual dijimos que era un numero entero (int).

Int = entero

Double = decimal

Char = carácter individual

String = texto (comillas dobles)

Boolean = verdadero o falso

Para concatenar string se hace con el “+” entre strings

# Imprimir en pantalla…

Para imprimir en pantalla se realiza con el siguiente código,

System.out.println(“Mensaje a imprimir aquí”);

Se tiene que seguir al pie de la letra mayúsculas.

# Operadores matemáticos

Suma (+), resta (-), multiplicación (\*), división (/), modulo(resto)(%)

# Leer datos desde consola

Hay que importar **package source;** y luego **import java.util.Scanner;**

En el código -> **Scanner nombreVar = new Scanner(System.in);**

Imprimimos el mensaje con println luego con métodos, cada uno llama algo distinto, en este caso para un entero es:  **int x; x = nombreVar.nextInt();** luego lo puedes imprimir.