



基于Rust语言的操作系统内核 --面向OS教学的探索

陈渝

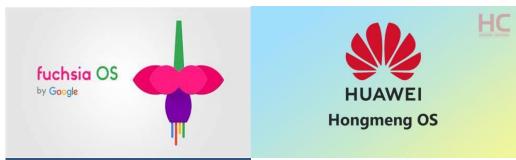
清华大学计算机系

2020. 12. 26



报告内容

AloT



Mobile



Desktop

Server







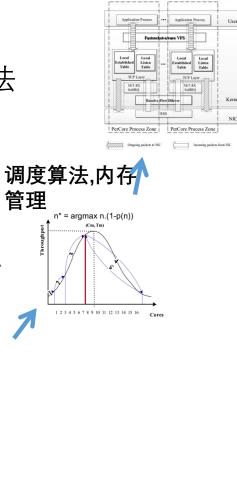
MacOS

• 已有工作简介

- 当前OS/Arch/Lang的发展变化
- 当前操作系统的困难与问题
- 相关的研究
- 目标与当前进展

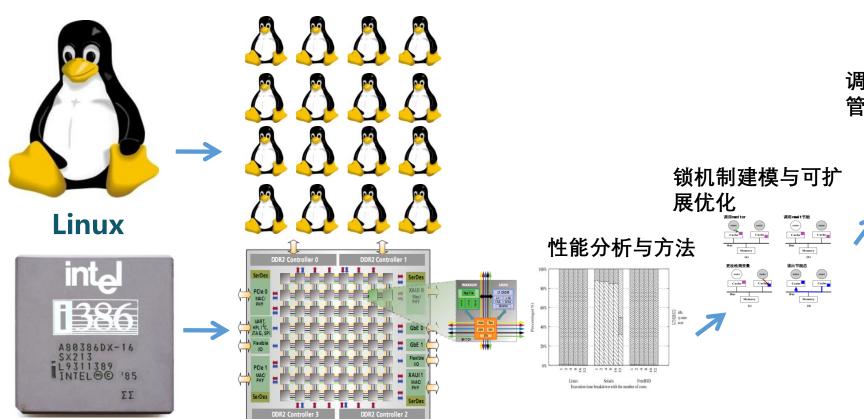
已有工作简介

- 研究方向
 - 操作系统性能分析与优化
 - 面向多核架构的操作系统/虚拟机性能优化方法



内核IO优化机制

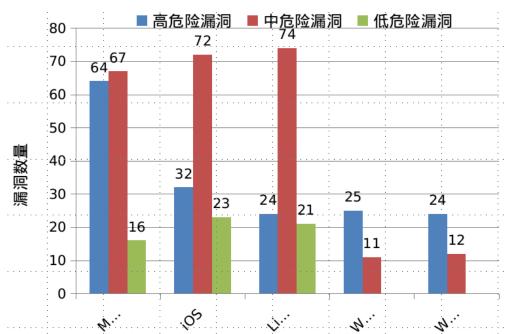
与系统



已有工作简介

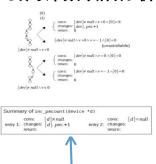
- 研究方向
 - 操作系统安全和可靠性分析
 - OS缺陷漏洞分析与避免



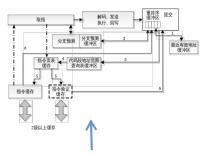


当前主流操作系统的安全漏洞数量

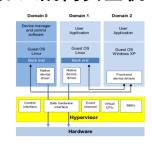
基于不一致路径对检测的 引用计数缺陷分析



防止代码重用攻击 的软硬件协同保护机制

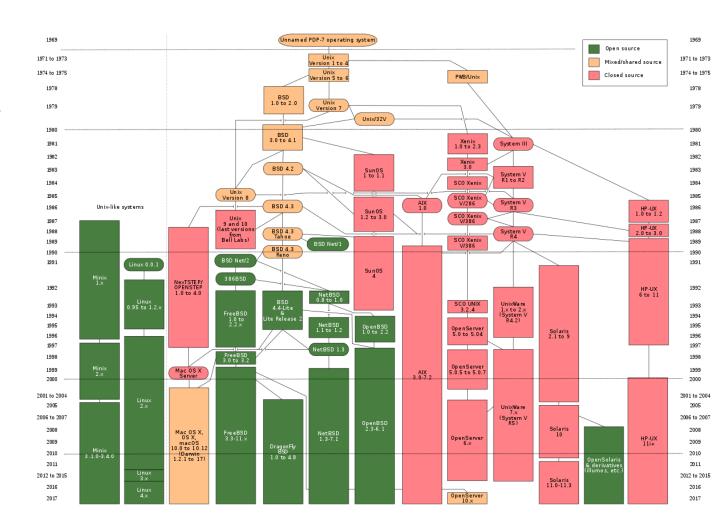


OS分区隔离安全机制



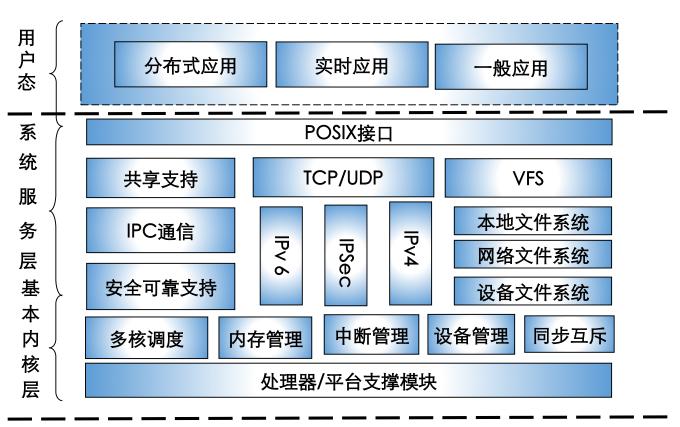
报告内容

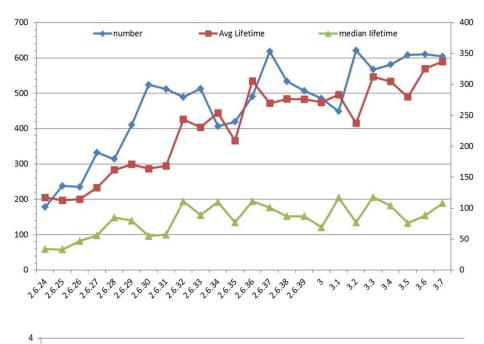
- 已有工作简介
- 当前OS/Arch/Lang的发展变化
- 当前操作系统的困难与问题
- 相关的研究
- 目标与当前进展

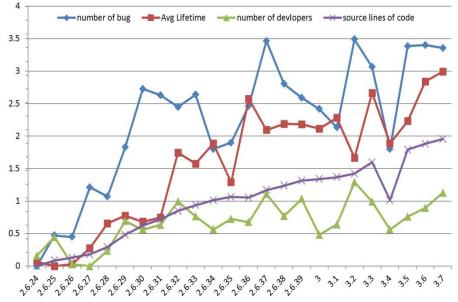


当前操作系统的发展变化

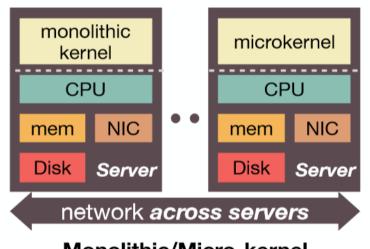
- 对当前Linux Kernel的理解
 - 内核树的总代码行数为 26,132,637 行(2018)
 - Linux漏洞有扩大化的趋势
 - 但发现Linux漏洞难度加大





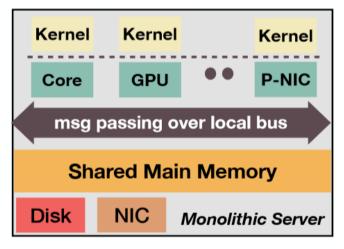


当前操作系统的发展变化



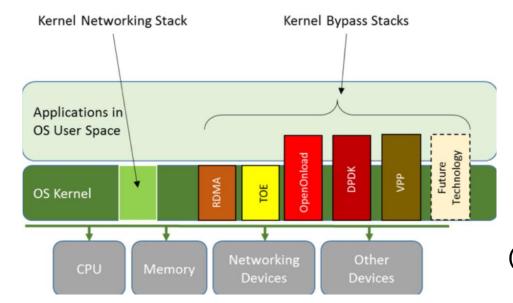
Monolithic/Micro-kernel

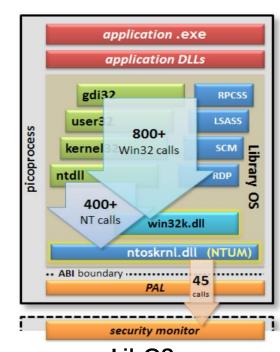
(e.g., Linux, L4)



Multikernel

(e.g., Barrelfish, Helios, fos)



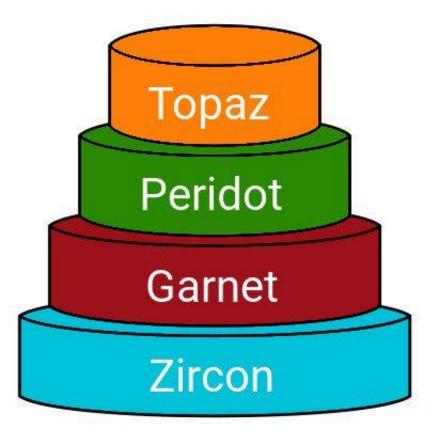


LibOS (e.g., exokernel, drawbridge)

Bypass Kernel (e.g., **DPDK**, RDMA, ...)

当前操作系统的发展变化





Topaz: Runtime/前端框架和系统UI/系统程序,提供Flutter 支持,及其应用程序

Peridot: 系统框架和相关,处理Fuchsia的模块化应用程序设计,跨设备保存信息

Garnet: 平台相关基础库和服务,包括硬件的驱动程序(网络,图形等)和软件安装

Zircon 内核:处理硬件访问和软件之间的通信

体系结构与操作系统的关系

Current Security Challenge

- Spectre: speculation ⇒ timing attacks that leak ≥10 kb/s
- More microarchitecture attacks on the way*
- Spectre is bug in computer architecture definition vs chip
- Need Computer Architecture 2.0 to prevent timing leaks**
- Software not yet secure ⇒ how can hardware help?

对当前体系结构的理解

编程语言与操作系统的关系

C语言的

C语言是为写OS而诞生的,C语言直接映射了单CPU的工作方式

C语言的精华与灵魂就是指针

指针是C语言的天使与魔鬼

缺少有效的并发支持是C语言的遗憾

特

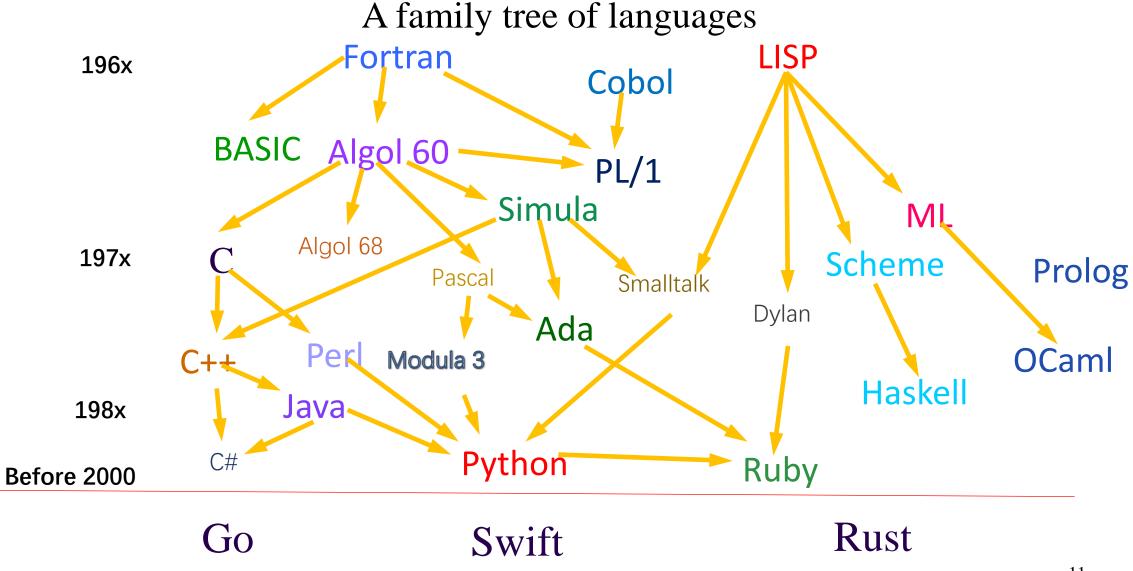
征

基

本

197x年代,Dennis Ritchie和KenThompson还没有渴望计算机帮助完成更复杂的业务逻辑,只是希望用一种更加简单的方式抽象出计算机的行为,便于编写操作系统,最终的结果就是C语言。

编程语言与操作系统的关系



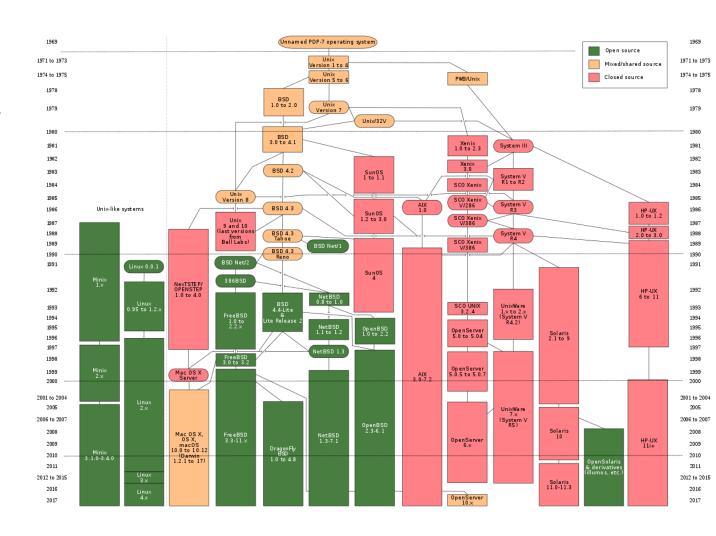
编程语言与操作系统的关系

对当前编程语言的理解 Hellogithub编程语言排行榜 TOP 10 榜单(2020.7)

排名	编程语言	流行度	对比上月	年度明星语言
5 (C#	5.25%	^ 0.52%	
12 (Go	1.21%	^ 0.19%	2016, 2009
13	Assembly language	0.94%	~ 0.03%	
14	Perl	0.87%	^ 0.05%	
15	MATLAB	0.84%	∨ 0.06%	
16	Ruby	0.81%	~ 0.17%	2006
17	Scratch	0.72%	~ 0.01%	
18 (Rust	0.70%	^ 0.06%	
19	PL/SQL	0.68%	~ 0.06%	
20	Classic Visual Basic	0.66%	^ 0.01%	

报告内容

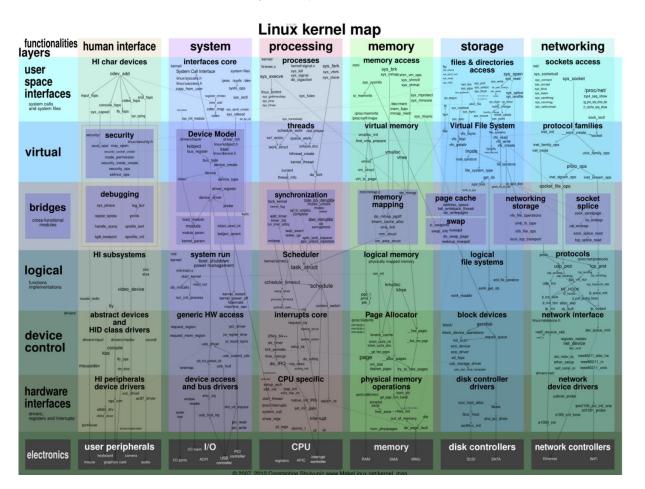
- 已有工作简介
- 当前OS/Arch/Lang的发展变化
- 当前操作系统的困难与问题
- 相关的研究
- 目标与当前进展

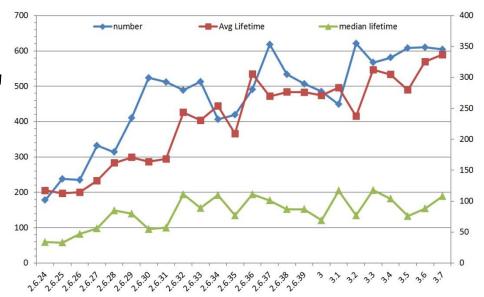


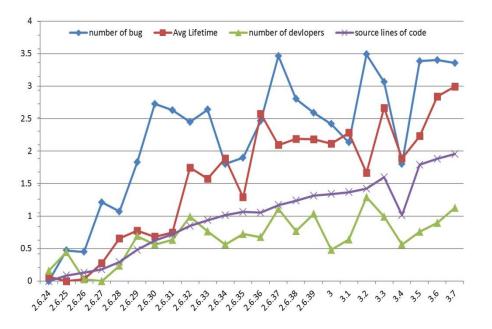
当前操作系统的困难与问题

问题与困难:

- · OS太大太复杂, Linux有**3千万行左右**C为主的源代码
- Linux漏洞有扩大化的趋势
- 发现Linux漏洞难度加大







当前操作系统的困难与问题

9 years ago

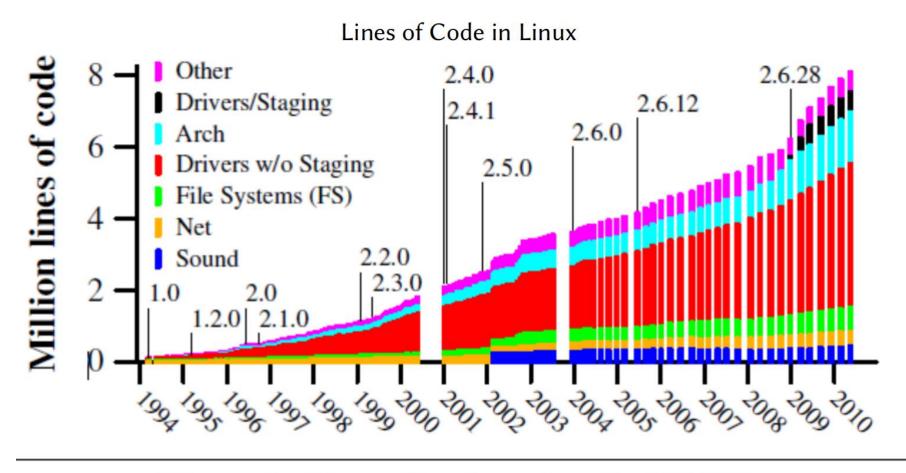


Figure 1. Linux directory sizes (in MLOC)

Faults in linux: ten years later, ASPLOS 2011

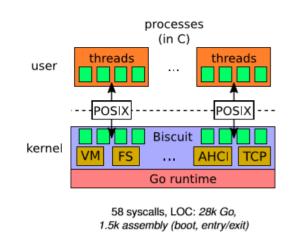
报告内容

- 已有工作简介
- 当前OS/Arch/Lang的发展变化
- 当前操作系统的困难与问题
- 相关的研究
- 目标与当前进展

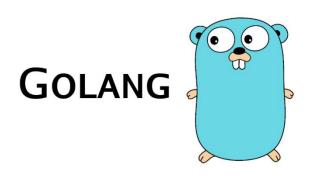


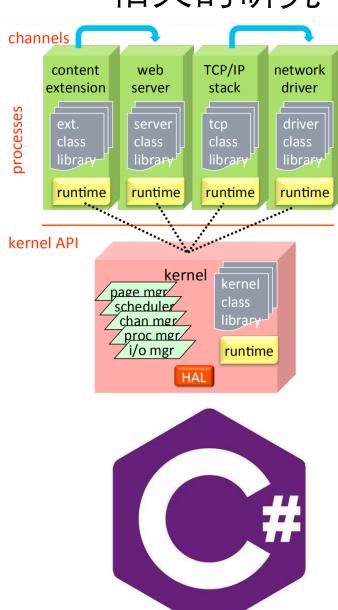


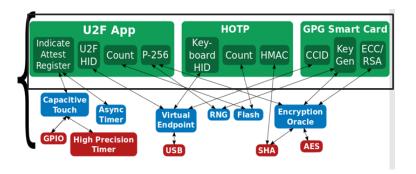
相关的研究



MIT用Go语言开发了Biscuit OS OSDI'2018







Stanford用RUST语言开发了 tock OS, SOSP'2017

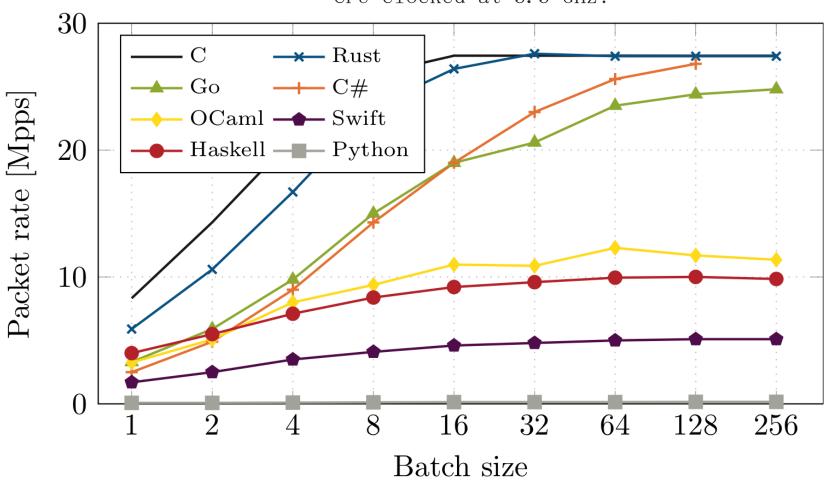


相关的研究



Performance

CPU clocked at 3.3 GHz:



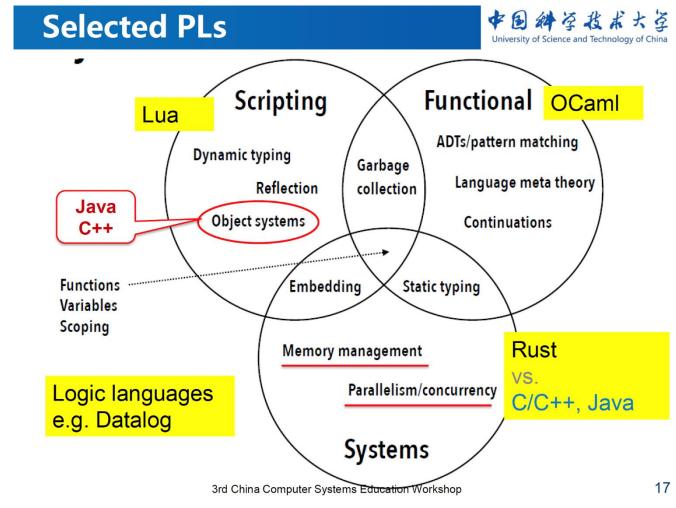
报告内容

- 已有工作简介
- 当前OS/Arch/Lang的发展变化
- 当前操作系统的困难与问题
- 相关的研究
- 目标与当前进展

• 操作系统

- 为何要新的OS?
- 能否用新的语言写OS?
- OS能否面向其他CPU?

目标



Yu Zhang, Foundation of PLs, CSEW'18 · Beijing

Why?

OS的需求: 安全+性能+编程效率+软件可扩展









Control / Performance Rust

ML

Haskell

安全

Pros

B

Rust语言特性

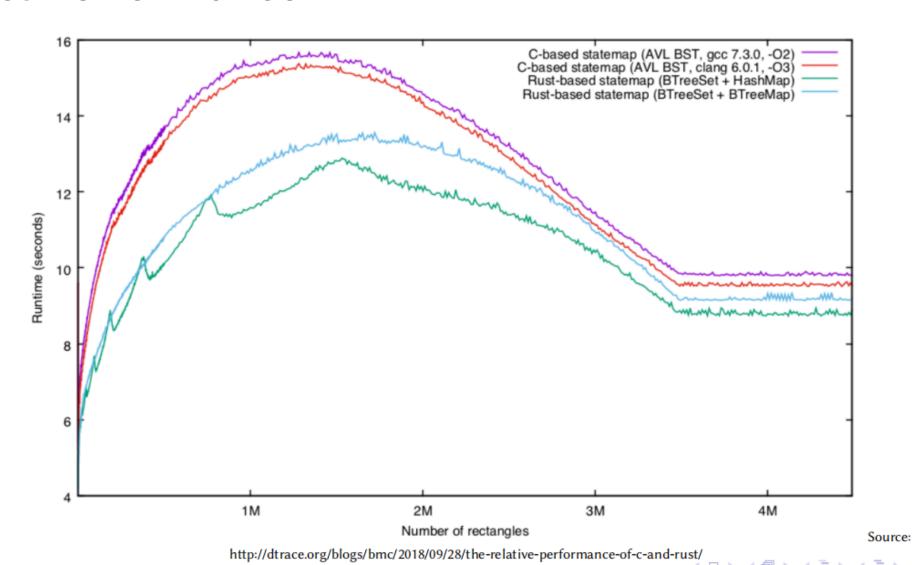
Cons

- 主流 OS用 C 语言编写
 - C 语言内存安全问题导致了大 量安全漏洞
 - C 语言特性匮乏造成开发困难
- 近年来出现了Rust语言
 - 通过编译期检查,保证内存和 线程安全
 - 引入现代编程语言特性,提高开发效率

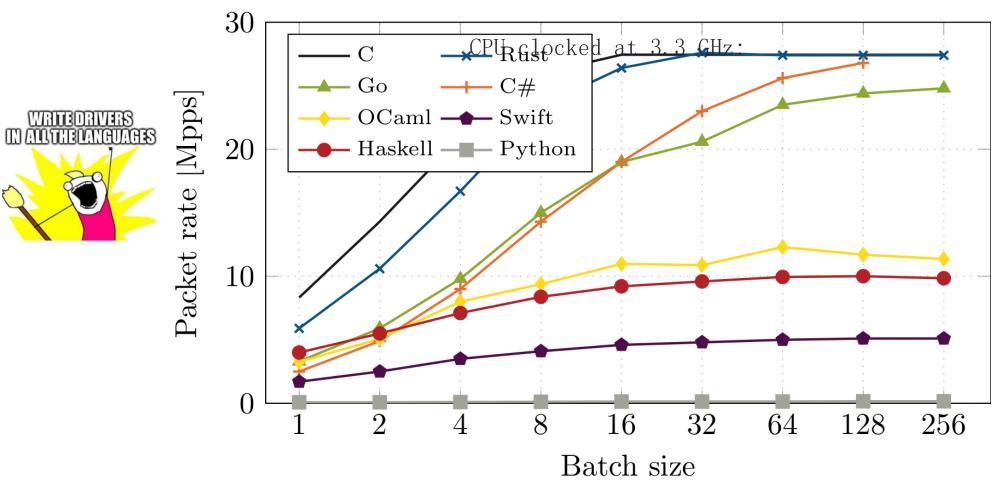
- 线程安全: Mutex
- 所有权:
 - 无需 free
 - 变量值安全
- 智能指针
 - Box
 - Rc

- 学习曲线陡峭
 - 与编译器作斗争
 - 所有权
 - 生命周期
- 大量 unsafe
 - 野指针访问
 - mut static

Rust Performance



Rust Performance



用各种语言写的10Gb网卡驱动的性能评测

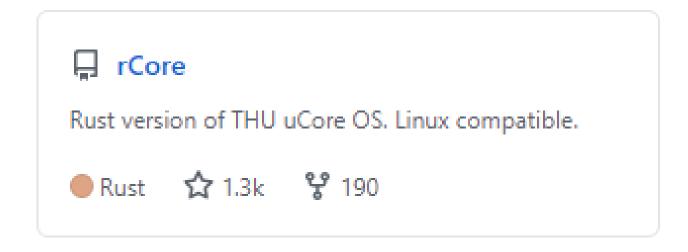
编程效率+软件可扩展性

- Rust
 - 更现代的语法
 - 类型系统,模式匹配,功能强大的宏,trait
 - 支持std with os & no std with baremetal
- 软件架构
 - 用户态操作系统组件的接口设计
 - 操作系统内核对用户态操作系统组件的支持
 - 可同时运行在内核态和用户态的操作系统

Rust-based OS教学实践

https://github.com/LearningOS/os-lectures

- 始于2018年操作系统课程设计,参考BlogOS和uCore实现的类Unix 单体内核架构的rCore。
- 目前支持运行原生 Linux程序,支持四种指令集和诸多物理平台。



Rust-based OS教学实践

0S2018课程设计选题

÷-0	L MILA RE CI	
序号	大实验题目	小组成员列表(姓名和学号)
2	Rust OS 上树莓派 USB 与 VideoCore IV 显卡驱动的移植	贾越凯 2015011335 寇明阳 2015011318 孔彦 2015011349
3	Rust OS 多核移植与基于PARD框架的线 程级Label管理	王纪霆 2015011251
4	Rust OS wiki完善与教学lab实验的制作	陈秋昊 2015011283 刘辰屹 2015011277 朱书聪 2015011322
5	Rust OS 参考sv6的多核实现和优化	王润基 2015011279
6	Rust OS 移植到 rv64 及llvm编译器支持	戴臻暘 2015011296
7	Rust OS 树莓派网络及声卡支持	霍江浩 2015010611 吴昆 2015010625 范 书沛 2015011202

OS2019 课程设计相关选题

题目	成员	
教学文档编写 && GBA	刘丰源、潘庆霖	
第三届全国大学生系统能力培养大赛	陈晟祺、周聿浩	
对标 Biscuit OS 真实应用真实网卡及性能测试	陈嘉杰、王润基	
FPGA 上运行 RISC-V rCore 构建路由器	陈嘉杰、霍江浩	
rCore 内核可加载模块和动态链接库	郭敬哲	
Audio support for rCore	高天宇、王晓智	
Python (and more) on rCore on RPi	陶东来、苏明贤	





Rust-based OS教学实践

·OS Tutorial Summer of Code 2020活动



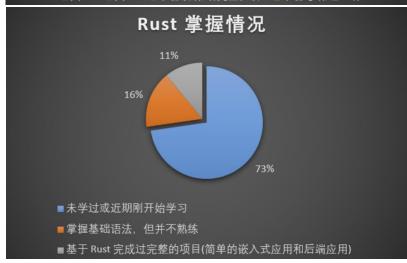
下一代 Rust OS: zCore 正式发布

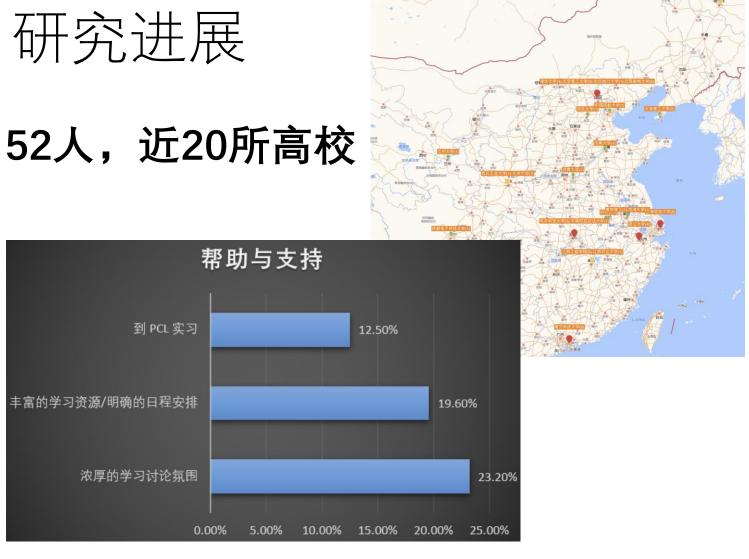
https://github.com/rcore-os/rCore/wiki/os-tutorial-summer-of-code

- ·目的:探索把现代系统语言Rust和灵活开放的系统结构RISC-V带入到操作系统的架构与设计的创新中来,思考未来的操作系统应该是什么样。
- ・鹏城实验室与清华大学举办:7月4日~8月31日
- ·本次活动分为两个阶段
 - · rCore Labs Tutorial (7月4日~7月31日)
 - · **zCore操作系统实践与研究** (8月1日~8月31日)

Rust-based OS教学实践







https://github.com/rcore-os/zCore/wiki/zcore-summer-of-code

- ·2021全国大学生操作系统比赛(第一届)
 - ·确定可用Rust语言进行OS内核开发
 - ·提供基于Rust语言的比赛选项
 - · Terminus, Rust-xv6, zCore, RustSBI
 - ·推动国内高校的OS合作学习/科研兴趣

比赛官网:

https://os.educg.net/

github上的比赛信息:

https://github.com/oscomp/os-competition-info/

获得国内十多家操作系统、芯片、信息安全等公司的赞助与技术支持



2020-12-26 08:30 ~ 17:30 北京海淀区中科院计算所

谢谢!