



**Programa de Formación Profesional**

# **Ingeniería de Software con Inteligencia Artificial**

**Versión 202120**

**Aplicable a partir 202220**

- **MODELADO Y DISEÑO DEL SOFTWARE**

**SEMESTRE III**

**Nivel**

**Profesional Técnico**

## MODELADO Y DISEÑO DEL SOFTWARE



### PROGRAMA DE FORMACIÓN PROFESIONAL HOJA DE PROGRAMACIÓN

**Escuela:** TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN **Módulo Formativo:** MODELADO Y DISEÑO DEL SOFTWARE **Semestre:** III

**Carrera:** INGENIERÍA DE SOFTWARE CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL **Módulo Ocupacional:**

#### Objetivo General:

- El aprendiz será capaz de diseñar modelos de análisis y modelado conceptual, estructurado y no estructurado de la información vs los orientado a objetos.

SEM (SEMANA)	HORAS			CONTENIDOS DE APRENDIZAJE				
	T	P	A	PROYECTOS TAREAS DE APRENDIZAJE (OBJETIVOS ESPECÍFICOS)	OPERACIONES	CONOCIMIENTOS TECNOLÓGICOS	CONOCIMIENTOS COMPLEMENTARIOS	AUTOESTUDIO
16	4	9	7	Modela arquitectura de software	<ul style="list-style-type: none"> <li>Identifica capas de abstracción en la arquitectura del software.</li> <li>Modela diagrama de componentes y su relación con la BD.</li> <li>Diseña arquitectura capas en vs mediante modelo de componentes.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Arquitectura de software <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Estilos y patrones arquitectónicos</li> <li>✓ Artefactos reutilizables</li> <li>✓ Principios de diseño</li> <li>✓ Pasos para diseñar una correcta Arquitectura de Software</li> </ul> </li> <li>Diagrama de componentes</li> <li>Uso de los diagramas de componentes UML</li> <li>Elementos de un diagrama de componentes</li> <li>Creación de un diagrama de componentes</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lógica</li> <li>Aritmética</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Análisis de sistema de información.</li> <li>Enlace web.</li> </ul>



**SENATI**