Sistema web para el club de BioRobótica de la ESCOM

Trabajo Terminal No.

Alumnos: Alcántara Luna Diego Alexis, Hernández Radilla José Ángel, Juárez Flores Ari Randy Director: López Ruiz Gabriela de Jesús e-mail: ttescom.gestion.biorobotica@gmail.com

Resumen: En la página oficial de la ESCOM, en la pestaña escomunidad, en el apartado de los clubs, existe una aplicación web dedicada al club de BioRobótica destinada a proporcionar todo tipo de información relacionada al club, actualmente, la página oficial posee diferentes problemáticas, que no permiten que se brinde información de manera clara. Por estas razones nuestro objetivo es desarrollar un sistema donde se posea información relacionada al club y a los integrantes, además se permita gestionar de forma sencilla en un solo lugar.

Palabras clave - Análisis y Diseño Orientado a Objetos, BioRobótica, Ingeniería de Software, Tecnologías para la Web.

1. Introducción

En el 2021, se realizó el análisis de la página oficial del club de BioRobótica perteneciente a la ESCOM la cual pretendía mostrar diversas actividades desarrolladas dentro club, brindar información de sus integrantes y, en general incentivar a los alumnos a inscribirse, sin embargo, la página actual es confusa y no funcional, además de llevar tiempo desatendida.

Los problemas que posee la página del club de BioRobótica causan que esta misma sea inutilizable, debido a esto, proponemos crear un sistema web en la cual se desea poner varios servicios y recursos que les pueda ser útil a los integrantes del mismo, de manera que sea completamente funcional, de fácil administración y con una mejor experiencia de usuarios.

El sistema propone ayudar a los profesores encargados y pertenecientes con la administración de todo lo relacionado al club y de esta manera lograr un mayor alcance dentro de la comunidad estudiantil de la ESCOM.

Tabla comparativa

En la siguiente tabla comparativa, se muestran páginas web existentes y se realiza la comparación con la solución propuesta.

Clubes del IPN	Tipo de gestión de información e integrantes	Autentifi cación de usuarios	Gestión de las horas de la electiva	Calendario de eventos	Administr ación galería propia	Creación de artículos (actividades, artículos informativos	Apartado de aprendizaje con información para el desarrollo del club
Página actual del club [http://ww w.comunid ad.escom.i pn.mx/bior obotica/]	Página web estática	*	*	*	>	*	*
Club de algoritmia de la ESCOM [https://www.facebook.com/algoritmiaescom]	Página web creada en Facebook	(propio de la red social)	*	*	*	>	(microsoft teams)
Club de algoritmia de UPIICSA [https://www.facebook.com/algoritmiaupiics a]	Página web creada en Facebook	(propio de la red social)	*	*	*	>	*
Club de algoritmia de la ESFM [https://ww w.facebook .com/algor itmiaesfm]	Página web creada en Facebook	(propio de la red social)	*	*	*	*	(repositorio en github)
Club minirobóti ca UPIITA [https://ww w.facebook	Página web creada en Facebook	(propio de la red social)	*	*	*	*	(link a videos de youtube)

.com/ROB OTICA.U PIITA.IPN							
Solución propuesta (TT)	Aplicación web de gestión de contenidos de aprendizaje	V	V	V	V	V	\ \

Tabla 1. Tabla comparativa de productos similares

2. Objetivo

Objetivo general

Diseñar un sistema web, con el propósito de concentrar toda la información referente al club de BioRobótica de la ESCOM para facilitar la administración de la misma.

Objetivos específicos

- Crear un apartado para la gestión de horas de electiva de los integrantes.
- Crear calendario para mostrar las actividades del club (eventos, cursos, talleres, concursos).
- Implementación de un módulo para administración de base de datos con opción de autenticación para usuarios a nivel administrador.
- Crear un apartado para publicar información.
- Crear apartado de aprendizaje con recursos de apoyo para el desarrollo de proyectos pequeños

3. Justificación

La página oficial web en el 2021 del club de BioRobótica, sufrió una pérdida de información repentina, e irrecuperable, causando que existan múltiples errores, como lo son distintos módulos que no son funcionales, por tal motivo se va crear desde cero el sistema gestor de contenidos para el club de Biorobótica.

Se propone implementar un módulo para la gestión de las horas de la electiva del club generando un documento con la información correspondiente al completar las horas necesarias para electiva. Así mismo se incorporará un calendario para mostrar las diferentes actividades del club, ya sean talleres, eventos, cursos o concursos. El sistema también proporcionará un apartado para subir recursos de apoyo para los miembros del club.

4. Productos o resultados esperados

Al final de este TT se obtendrán los siguientes productos:

- El sistema funcional (aplicación web).
- Manual técnico.
- Manual de usuario.
- Reporte de trabajo terminal I y II.

El sistema web estará compuesto por los siguientes módulos:

- 1. Registro eventos: Se mostrará un formulario para registrar los datos de un alumno para confirmar su asistencia a algún evento
- 2. Visualizar actividades: A través del sistema se podrá observar descripción, galería y las actividades del club.

Arquitectura gestor web

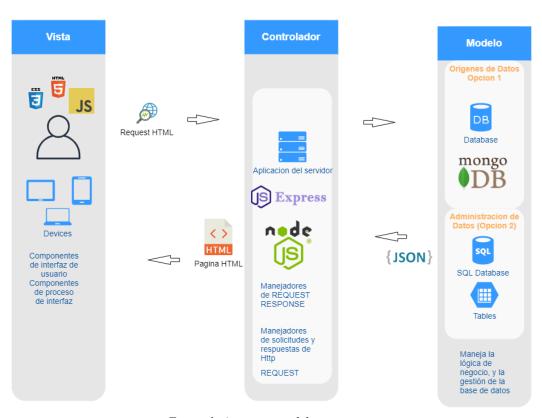


Figura 1. Arquitectura del sistema.

5. Metodología

El **desarrollo de software en espiral** es un modelo de procedimiento para el desarrollo de software.

El objetivo de este modelo, es llevar a cabo en un ciclo iterativo que se debe repetir tantas veces como sea necesario hasta alcanzar el producto deseado.

Una de las ventajas que proporciona este modelo de desarrollo es que gracias a las valoraciones regulares de los riesgos y a los controles rutinarios del producto intermedio, minimiza considerablemente el riesgo de fracaso en los proyectos de software.

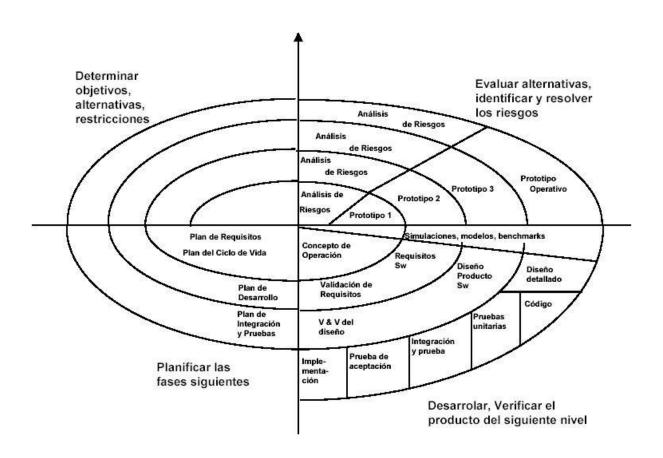


Figura 2. Metodología Espiral [1].

El ciclo iterativo del modelo consta de los siguientes puntos.

1. Fase: Determinar o fijar los objetivos.

En este primer paso se realiza la adquisición de información para definir los objetivos específicos, posteriormente se corroboran y se delimita el alcance del proyecto para posteriormente identificar las limitaciones del proyecto que se plantea; las siguientes son las técnicas de recolección de datos:

- Planeación de actividades por cada fase a nivel equipo del presente proyecto.
- Realizar entrevistas por medios virtuales a integrantes del club (Mientras dure la pandemia).
- Realizar cuestionarios para que puedan ser aplicados en línea.
- Analizar la información.
- Detectar los requerimientos y clasificarlos por orden de prioridad.
- Verificación de requerimientos funcionales y no funcionales.
- Especificación de reglas de negocio.
- Identificación de actores que interactúan con el sistema.

2. Fase: Análisis del riesgo.

En este paso se efectúa un análisis detallado para cada uno de los riesgos identificados del proyecto, se definen los pasos a seguir para reducir los riesgos, algunos de estos, son los siguientes.

- Riesgos de requerimientos.
- Riesgos tecnológicos.
- Riesgos de habilidades.
- Riesgos políticos.
- Riesgos económicos.
- Riesgos Técnicos

Una vez analizados lo anterior, se establecen las estrategias para minimizar los riesgos en el proyecto.

3. Fase: Desarrollo, verificación y validación del resultado intermedio.

Al finalizar el análisis de riesgos, se prosigue con el desarrollo real del software.

Se continúa la fase de desarrollo al realizar los códigos para la funcionalidad de cada uno de los módulos necesarios para este proyecto.

Se deberá entender como resultado intermedio, al producto obtenido al finalizar cada iteración antes de llegar al producto final.

4. Fase: Planificación del siguiente ciclo.

En este último paso es donde el proyecto se revisa y se toma la decisión si se debe realizar otra iteración para la corrección de errores. Si se decide continuar, se desarrollan los planes para la siguiente fase del proyecto.

En esta parte con ayuda del análisis del riesgo se determinan los errores y poco a poco, con cada corrección, disminuye el riesgo de fracaso del proyecto. Esta es una de las principales ventajas del modelo, con respecto a otros modelos de desarrollo de software.

6. Cronograma

										Cr	onogra	ıma de	activ	idade	5																							
Título del proyecto	Sistema gestor de contenido para el club de BioRobótica de	la ESC	ОМ																																			
Integrante	Juárez Flores Ari Randy																																					
Metodología	Espiral								202	1-2							Т											2022-	1									
Fase	Actividades	AGO SEPT OCT NOV DIC ENE FEB MAR ABR MAY JUN S1 S2 S3 S4 S1 S2 S3														JUL																						
rasu	Actividades	S1	S2 :	S3 S4	\$ S1	82	S3	S4 S1	1 82	S3	34 S1	82	S3 S	4 S1	S2	S3 S	4 S1	S2	S3 S	4 81	S2	S3	34 S	1 82	83	S4	S1 S	32 83	8 84	S1 5	32 S	3 S4	S1	S2 S	3 84	S1	S2	. —
	Planteamiento del problema		П	\neg	Т			\neg	Т	П	\neg				П		Т	П		Т	Т	П	Т	Т	Т	П		Т	Т		Т	Т		\neg	Т		П	т
	Alternativas de solución																																			T		
Determinación de Objetivos	Determinación de la propuesta																																					
Determination de Objetivos	Delimitar el alcance del proyecto																																					
	Planeación de actividades																																			T		\perp
	Realizar entrevistas									П												П			Т	П			Т							T	П	
	Riesgos de requerimientos																																			T		\perp
Análisis	Riesgos tecnológicos																																					\perp
	Estrategia para minimizar riesgos																																					
	Diseño de la base de datos																																					\perp
Diseño	Arquitectura del sistema																																					\perp
	Diagrama de flujo																																					
	Evaluación TT 1																																					\perp
	Creación de la base de datos						-T			Ш					ΙП	$-\Gamma$						LΤ				ΙТ								\perp T		Ľ	Ш	\perp
	Programación de componentes						\perp	\perp		ш	\perp				ш	\perp		\Box																\perp	\perp	\perp	ш	\perp
	Pruebas de funcionamiento																																					\perp
Desarrollo y pruebas	Elaboración del manual de usuario y reporte técnico																																	\perp T	ഥ	ഥ	ш	\perp
	Evaluación TT 2						\neg											\Box							1	П			Т			-						

Figura 3. "Cronograma de actividades Juárez Flores"

										_		-																				_				_	_	_	_
										Cror	nograi	ma de	activi	dade:	5																	_				_	_	_	_
Titulo del proyecto	Sistema gestor de contenido para el club de BioRobótica de la ESCOM																															_				_	_	_	
Integrante	Hemández Radilla José Ángel																															_							
Metodología	Espiral									2021	-2																	- 2	2022-1										
			A	30			SE	PT		(OCT			VOV			DIC		Е	NE		F	EB			WAR			ABR			MAY			JUN			JUL	
Fase	Actividades	S1	S2	\$3	S4	S1	S2	S3	S4 S	1 82	S3	S4 S	1 \$2	S3	S4 !	1 82	S3	S4 S	1 S2	S3 :	S4 S1	I S2	S3	S4 S	1 \$2	S3	S4	S1 S	2 \$3	S4	S1 S	2 S3	S4	S1 S	2 S3	S4 5	S1 S	2 83	S4
	Planteamiento del problema				П		П		\neg	\neg	Т		т	т	П	\neg	\Box			П		Т	П		Т		П	т	\neg			т		\neg	\neg	\Box	т	т	П
	Propuesta de solución																															\perp				\Box	\perp	\perp	
	Determinación de la propuesta																															\perp					\perp	\perp	
	Crear y aplicar cuestionarios																															\perp					\perp		\perp
	Analizar información obtenida a partir de los cuestionarios																																				\perp		\perp
Determinación de Objetivos	Detectar los requerimientos y clasificarlos por orden de prioridad.																																			\perp	\perp		
	Riesgos de habilidades																																			\perp	\perp		Ш
	Riesgos de políticos																										ш										\perp		Ш
Análisis	Estrategia(s) para minimizar riesgos																										Ш										\perp		Ш
	Diseño de la base de datos								_																		Ш					\perp					\perp		
Diseño	Arquitectura del sistema									_		ш					\perp								\perp		ш									\perp			
Discillo	Diagrama de flujo										\perp									\perp					_		ш							_		\perp	_		ш
	Evaluación TT 1																																						ш
	Creación de la base de datos																															\perp					\perp	\perp	
	Programación de componentes																																				\perp	\perp	
	Pruebas de funcionamiento																																			ш	\perp		
Desarrollo y pruebas	Elaboración del manual de usuario y reporte técnico																																			ш	\perp		
	Evaluación TT 2																																					41	

Figura 4. "Cronograma de actividades Hernandez Radilla"

									Cr	onogr	rama	de act	tivida	des																									
Título del proyecto	Sistema gestor de contenido para el club de BioRobótica de la ESCOM																																						
Integrante	Alcántara Luna Diego Alexis																																						
Metodología	Espiral								2021	1-2																		20	22-1										
			AGC			SEF	PΤ		OC			NC				OIC			NE			FEB			MA				ABR			MAY			JUN			JUL	
Fase	Actividades	S1	S2 5	3 S4	S1	S2 :	S3 S	4 S1	S2 :	53 S	4 S1	S2	S3 5	4 S	1 82	S3	S4 S	1 82	S3 5	34 S	1 82	S3	S4	S1	S2	S3 5	S4 S	1 52	83	S4	S1 5	32 S	3 S4	S1	S2 S	33 S4	S1	S2 S	33 S
	Planteamiento del problema		\neg		П			Т				П		Т	Т					\neg	Т							Т	П	П	П	Т			\neg				\top
	Propuesta de solución																															I							Т
	Determinación de la propuesta				П	П						П		Т						Т	Т	Т	Т					Т	Т	Т	П		\neg						Т
	Delimitar el alcance del proyecto																															\perp							Т
	Verificación de requerimientos funcionales y no funcionales																															\perp							
	Especificación de reglas de negocio																																						
Determinación de Objetivos	Identificación de actores que interactúan con el sistema.																															1							
	Riesgos económicos				П																																		
	Riesgos Técnico																															I							\perp
Análisis	Estrategia para minimizar los riesgos				П							П		Т						Т	Т	Т	Т					Т	Т	Т	П		\neg						Т
	Diseño de la base de datos																															\perp							\perp
Diseño	Arquitectura del sistema																															\perp							\perp
Disello	Diagrama de flujo																																						
	Evaluación TT 1																															1							
	Creación de la base de datos																																						
	Programación de componentes																																						
	Pruebas de funcionamiento				П							П		Т																									Т
Desarrollo y pruebas	Elaboración del manual de usuario y reporte técnico																																		$_{\rm T}$			$\perp T$	
	Evaluación TT 2		\neg		П	П						П		Т	Т					\neg	Т		Т				\neg	Т	Т	Т	П		\neg						Т

Figura 5. "Cronograma de actividades Alcántara Luna"

7. Referencias

- 1. R., G. F. (2011). *Modelo Espiral de un proyecto de desarrollo de software.* Ecuador: Universidad Estatal de Milagro .
- 2. IONOS. (17 de 08 de 20). Obtenido de IONOS: https://www.ionos.mx/startupguide/productividad/modelo-en-espiral/
- 3. Santos, A. R. P., Carreño, J. D., & Camargo, C. A. (2016). Modelo espiral de competencias docentes TICTACTEP aplicado al desarrollo de competencias digitales. *Hekademos: revista educativa digital*, (19), 39-48.
- 4. Cardozzo, D. R. (2016). *Desarrollo de software: requisitos, estimaciones y análisis*. IT Campus Academy.
- 5. Caballero, S., & Kuna, H. D. (2018). Análisis y gestión de riesgo en proyectos software. In XX Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2018, Universidad Nacional del Nordeste)..
- 6. Rodríguez Rubiano, D. E. (2019). *Análisis del riesgo de los activos de software sobre la Universidad de Cundinamarca 2017-II/2018-I* (Doctoral dissertation).
- 7. Sommerville, I. (2005). Ingeniería del software. Pearson educación.
- 8. Pressman, R. S. (2011). Ingeniería del software. Un enfoque.
- 9. Jacobson, I., Booch, G., & Rumbaugh, J. (2000). *El proceso unificado de desarrollo de software* (Vol. 7). Madrid: Addison Wesley.
- 10. Cardozzo, D. R. (2016). Desarrollo de software: requisitos, estimaciones y análisis. IT Campus Academy.

CARÁCTER: Confidencial FUNDAMENTO LEGAL:Art.3.fracc.II,Art.18.fracc.II y Art.21,Lineamiento 32, frase, XVII de la L.F.T.A.I.P.G. PARTES CONFIDENCIALES: No de boleta y Teléfono.

8. Alumnos y Directores

Alcántara Luna Diego Alexis,- Alumno de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales en ESCOM, especialidad: Sistemas, boleta: 2018630991, Tel:5626623883, correo electrónico:dalcantaral1700@alumno.ipn.mx

electronico:aatcantarat1/00@atumno.tpn.mx
Firma:
Hernández Radilla José Ángel,- Alumno de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales en ESCOM, especialidad: Sistemas, boleta: 2014050462 Tel:5614614408,correo electrónico: jhernandezr1313@alumno.ipn.mx
Firma:
Juárez Flores Ari Randy,-Alumno de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales en ESCOM, especialidad: Sistemas boleta: 2015110648 , Tel: 5620345497, correc electrónico: ajuarezf1400@alumno.ipn.mx
Firma:
M en C. López Ruiz Gabriela de Jesús Maestra en Ciencias de la Computación egresada del Centro de Investigación en Computación del IPN, Profesora de la Escuela Superior de Cómputo del Instituto Politécnico Nacional, adscrita al departamento de

Ingeniería Sistemas Computacionales, coordinadora del club de Mini Robótica de ESCOM, actualmente coordinadora del club de Bio-Robótica de ESCOM - IPN. Áreas de interés: Educación, TICs, Inteligencia Artificial, Sistemas Expertos, Redes Neuronales Artificiales, Algoritmos Genéticos, Robótica, Mecatrónica, Biónica, Electrónica, Tecnologías para la Web, Ext. 52032 email glopezru@ipn.mx, gaby, cel. 5583353440.

┰.			
Firma:			
Turnu.			

