# Sistema Web y Aplicación Móvil de Registro y Consulta de Servicios con Entrega de Productos a Escuelas Dentro de la Unidad Profesional "Adolfo López Mateos" Zacatenco con Procesamiento en la Nube.

# Trabajo Terminal No.

Alumnos: \*López Cabagné Oscar Eduardo, Tavares Rizo Manuel Alexis Director: Soto Ramos Manuel Alejandro \*E-Mail: olopezc1402@alumno.ipn.mx

Resumen - Un estudiante del IPN siempre va a necesitar materiales, consumibles y alimentos durante su estancia en la escuela, sin embargo, no siempre es fácil encontrar dónde conseguirlos. Normalmente un estudiante conoce un establecimiento por recomendación de un amigo, pero quizá no sea la mejor opción disponible. Nuestra aplicación web y móvil (ESCOMpras) facilitará a los estudiantes, docentes y trabajadores la visualización y comunicación con los pequeños y medianos comercios cercanos a su escuela, ayudándolos a encontrar la mejor opción, mientras al mismo tiempo apoyamos al comercio local, dándoles una plataforma donde ser vistos sin necesidad de contratos, comisiones ni bancos.

Palabras Clave - Aplicación Móvil, E-Commerce, Servicio en la Nube, Servicio Web.

#### 1. Introducción

Dentro de Zacatenco existen diversos comercios con servicio de entrega, o muy cercanas, a las escuelas del campus, pero no todos los alumnos conocen estos servicios, lo cual reduce las ventas de estos negocios y/o hace que los estudiantes pierdan tiempo saliendo a buscar los bienes que requieren.

Hemos observado que, la forma más común en que los estudiantes conocen comercios de utilidad (De recursos, consumibles o comida) es de voz a voz. Es decir, un compañero le recomienda a otro un establecimiento. En otras ocasiones, alumnos que viven cerca de su escuela ya conocen muchos de los negocios. Sin embargo, este proceso de recomendación puede ser tardado y hasta complicado, sobre todo entre alumnos de nuevo ingreso, que aún no se conocen entre sí ni saben qué otras opciones podrían existir.

Actualmente existen varias aplicaciones móviles que ofrecen entrega a domicilio, sin embargo, se encuentran restringidas a un solo establecimiento o, cuando están dirigidas a las PYMES, estas no pueden (o no quieren) registrarse debido a los cambios y requisitos que estas requieren, ya que exigen un registro oficial, métodos de pago bancario y pagar una comisión por cada venta, obligándolos a incrementar sus precios e, inevitablemente, reduciendo sus posibles clientes.

El objetivo de esta propuesta es ser una alternativa para este tipo de negocios. Se propone un medio donde los comerciantes con servicio en esta área puedan anunciarse y que los estudiantes puedan conocer y aprovechar estos beneficios sin necesidad de salir de su escuela. De esta forma, un estudiante de nuevo ingreso que no conoce la zona, podrá descargar la aplicación o acceder a la web, crear su cuenta y ver automáticamente todos los comercios y negocios cercanos a su escuela, sin necesidad de ponerse en riesgo ni buscar recomendaciones con terceros. Así mismo, estudiantes mayores, docentes y trabajadores de las instalaciones podrán adquirir estos productos de forma más rápida y cómoda.

ESCOMpras se compondrá de un sistema web y una plataforma móvil con dos mercados objetivo: locales, quienes deseen registrarse sin necesidad de una radical adaptación en su forma de trabajo y clientes (estudiantes, docentes y personal del IPN en Zacatenco), que podrán visualizar con facilidad y rapidez los negocios registrados, mismos con que podrán realizar pedidos que llegarán a la escuela de su preferencia y con pago contra entrega.

En la siguiente tabla se muestran algunas de las opciones más famosas en comparación con ESCOMpras:

Nombre	Requisitos	Comisión
Uber Eats	<ul> <li>Local físico.</li> <li>Cuenta bancaria activa.</li> <li>Representante legal y datos físcales.</li> <li>Contrato.</li> </ul>	15% - 30% por cada venta realizada. [1][2]

Rappi	<ul> <li>Local físico.</li> <li>Cuenta bancaria activa</li> <li>Representante legal y datos físcales.</li> <li>Contrato.</li> </ul>	0% los primeros 30 días, luego 16.5% - 22%. [3][4]
Didi Food	<ul> <li>Tarifa de activación.</li> <li>Local físico.</li> <li>Cuenta bancaria activa</li> <li>Representante legal y datos fiscales.</li> <li>Contrato.</li> </ul>	30% del producto vendido. [5]
ESCOMpras	- Acuerdo escrito.	Sin comisión

**Tabla 1.** Comparación de aplicaciones.

# 2. Objetivo

Diseñar una aplicación móvil y una aplicación web que permitan a las PYMES publicar sus productos sin contrato o comisión y a los miembros del instituto adquirir sus productos a través de la misma aplicación sin necesidad de un método de pago bancario.

#### 3. Justificación

Ya existen en el mercado varias aplicaciones similares de gran escala, sin embargo, estas no fueron diseñadas para su uso por PYMES, por lo que existen diversas complicaciones que disuaden a estos comercios de integrarse a una plataforma de este estilo.

Estos negocios suelen pasar desapercibidos por sus posibles clientes, ya sea porque no se encuentran a la vista, porque sus productos no son fundamentales o simplemente porque acaban de abrir, por lo que el principal objetivo de este proyecto es darles la oportunidad de ser anunciados a la comunidad estudiantil, aumentar sus ventas y de esta forma apoyarlos para sacar adelante su negocio, mientras al mismo tiempo, ofrecer a los estudiantes una mejor oportunidad de adquirir los productos que requieran.

Dado que las PYMES son "el verdadero corazón de la economía" [6], resulta de vital importancia dar apoyo para el crecimiento económico del país. Apoyando a estos comercios locales, estamos apoyando el crecimiento económico del país, dando oportunidad y acceso a la tecnología a comercios pequeños sin grandes complicaciones que puedan inducir temor a los mismos.

Se piensa realizar servicio basado en la nube (servidor, base de datos y complementos serán hospedados y ejecutados por un tercero). Tener nuestra plataforma completamente en la nube nos traerá tres grandes ventajas: No requerimos adaptar ni adquirir equipos para nuestro servidor y almacenamiento de datos, no dependeremos jamás de un espacio físico donde instalar dichos equipos y, tendremos servicio y acceso constante a nuestra plataforma desde cualquier dispositivo que cuente con conexión a internet.

ESCOMpras estará dirigida principalmente a la comunidad del IPN con labores en Zacatenco (Alumnos, Docentes, Personal Administrativo y Trabajadores) y a los comercios cercanos a esta área (Dentro y fuera de Zacatenco, en un rango no mayor a ... Km), dando servicio a ESCOM, CIC, CIDETEC, ENCB, ESIME, ESFM, ESIQUIE, ESIA entre otras.

Para lograr ofrecer un servicio libre de contratos, comisiones y bancos, será necesario redactar un único documento donde el comerciante acepta que nuestra plataforma únicamente prestará los servicios necesarios para establecer la comunicación Cliente/Vendedor, de forma que no nos haremos responsables por un uso indebido de la misma.

El desarrollo de esta propuesta requerirá conocimientos de las asignaturas: Algoritmia, Estructuras de Datos, Programación Orientada a Objetos, Bases de Datos, Tecnologías para la Web, Análisis y Diseño Orientado a Objetos, Redes de Computadoras, Administración de Proyectos, Ingeniería de Software, Desarrollo de Sistemas Distribuidos, Administración de Servicios en Red, Software Engineering for Mobile Devices y IT Governance, entre otras.

Como este proyecto representa la creación pura de un sistema, los únicos gastos necesarios serán los implicados por los servicios de Cómputo en la Nube.

# 4. Productos o Resultados esperados

Con el desarrollo de esta propuesta se espera obtener los siguientes productos:

- 1. Manual de Usuario.
- 2. Reportes.
- 3. Diagramas de flujo.
- 4. Diagramas de Bloques.
- 5. Casos de Uso.
- 6. Diagrama Entidad-Relación.
- 7. Diagramas de Clase.
- 8. Código fuente.
- 9. Plataforma Web.
- 10. Aplicación Móvil.

Los reportes se realizarán tras cada prueba al sistema, conteniendo datos como: fecha de prueba, responsable de la prueba, tipo de prueba, objetivo de la prueba, resultados obtenidos y, en caso de ser necesario, capturas de pantalla.

En la *Figura 1* se presenta una primera versión del diagrama que se planea seguir durante el desarrollo de la arquitectura del sistema:

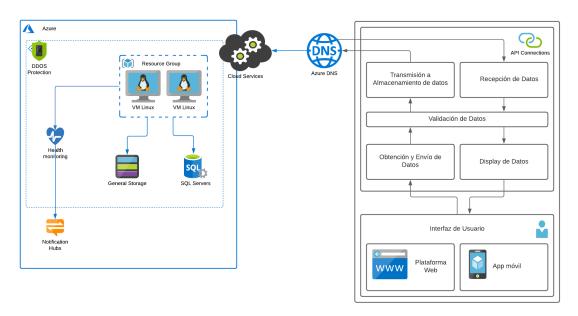


Figura 1. Arquitectura del Sistema Versión 1.2

## 5. Metodología

Se ha optado por la metodología ágil SCRUM para mantener un constante control de avances y productos parciales y administrar cambios como correcciones y nuevas implementaciones sin comprometer lo ya realizado.

Para poner en funcionamiento esta metodología [Figura 2], las tareas del cronograma fueron separadas por semanas, de las que cada una representa un *Sprint* en que diversas tareas serán desarrolladas. Estos *Sprint* serán administrados desde el *Sprint Backlog* que llevará control y facilitará el acceso al estado en que se encuentre cada tarea para todos los integrantes del equipo. El product Backlog será el listado de todas las actividades y requisitos que se deberán realizar para el sistema completo.

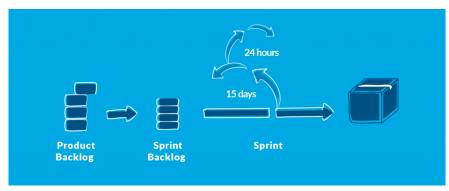


Figura 2. Metodología Scrum

Para asegurar la calidad del producto, implementaremos el plan de seis pasos de la norma ISO 9001:

- 1. **Análisis**. Donde se responde a preguntas como "¿qué es lo que se debe hacer?", "¿cómo se debe hacer?" y "¿hasta dónde se quiere llegar?".
- 2. **Diseño.** En que se documentan los procesos para tener una clara representación de la interacción que existe entre ellos. Se definen también la política y el plan de calidad, donde se deberá indicar Quién aplica los procedimientos, cómo y cuándo.
- 3. **Capacitación.** Obtención de los conocimientos requeridos para el desarrollo compuesto por sesiones para compartir experiencias, conocimientos y consejos.
- 4. **Implementación.** En este paso se llevan a cabo los procesos establecidos siguiendo las especificaciones definidas por la documentación.
- 5. **Auditorías internas**. Se realiza una ronda de revisión tras cada *Sprint* para detectar errores, puntos de mejora y cambios necesarios.
- 6. **Auditoría Externa.** El director de trabajo terminal o compañeros externos al proyecto realizan rondas de revisión con el fin de dar a conocer su opinión, pues estos mantienen una visión fría y ajena al desarrollo, lo que los vuelve una referencia realista.

Para lograr implementar nuestro proyecto completamente en la nube deberemos hacer uso de un servicio de cómputo en la nube de terceros. Hay varios proveedores de este servicio, entre los que destacan Microsoft Azure, Amazon Web Services, Google Cloud, IBM Cloud y Heroku. Para decidir cuál de todas las opciones disponibles será nuestra mejor opción, debemos considerar los costos que implica cada uno, así como las ventajas, desventajas y diferencias entre ellos.

# 6. Cronograma

La imagen *Figura 3* expone las tareas a realizar, sus fechas de inicio y fin y el calendario de avance en forma de cronograma donde cada recuadro representa una semana (un *Sprint*). Las imágenes *Figura 4* y *Figura 5* muestran los cronogramas por participante.

Para mejor visualización se recomienda visitar el siguiente enlace:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1KuxkV 5R3RY--HwvoWw21gbYfEV52RxwXj4PDJP6KFg/edit?usp=sharing

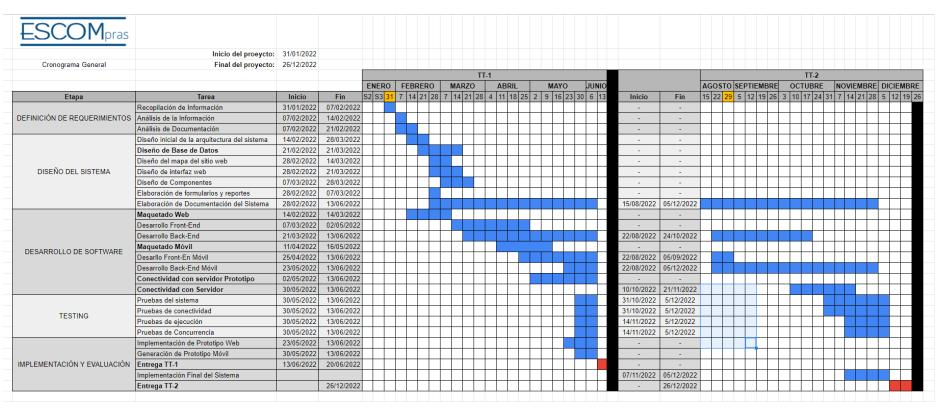


Figura 3. Cronograma general.

<b>ESCOM</b> pras																															
	Inicio del proeycto:	31/01/2022																													
Responsable: López Cabagné	Final del proyecto:																														
										TT-1															TT-	2					
				ENER	0 F	FEBRERO		MARZO		ABRIL			MAYO		JUNIO				AG	OSTO	SEF	SEPTIEMBRE		OCTUBRE		RE	NOVIEMBRE		RE DI	DICIEMBRI	
Etapa	Tarea	Inicio	Fin	S2 S3	31 7	14 2	1 28	7 14	21 2	8 4 1	1 18	25 2	9	16 23	30 6	6 13	Inicio	Fin	15	22 29	5	12 19	9 26	3 10	17 2	24 31	7 14	1 21 2	28 5	12 1	
	Recopilación de Información	31/01/2022	07/02/2022			П	П		П	$\Box$	П		П	$\neg$	П		-	-	П		Т	Т	$\Box$	$\top$	П			П	$\top$	П	
DEFINICIÓN DE REQUERIMIENTOS	Análisis de la Información	07/02/2022	14/02/2022														-	-													
	Análisis de Documentación	07/02/2022	21/02/2022														-	-													
	Diseño inicial de la arquitectura del sistema	14/02/2022	28/03/2022						$\Box$				$\sqcap$				-	-			П		$\Box$		$\Box$			$\Box$	$\Box$	$\Box$	
	Diseño de Base de Datos	21/02/2022	21/03/2022														-	-													
	Diseño del mapa del sitio web	-	-														-	-					П								
DISEÑO DEL SISTEMA	Diseño de interfaz web	28/02/2022	21/03/2022														-	-													
	Diseño de Componentes	14/03/2022	28/03/2022														-	-													
	Elaboración de formularios y reportes																-	-					$\Box$								
	Elaboración de Documentación del Sistema	28/02/2022	13/06/2022														15/08/2022	05/12/2022													
	Maquetado Web	14/02/2022	07/03/2022														-	-													
	Desarrollo Front-End	07/03/2022	04/04/2022														-	-					П								
	Desarrollo Back-End	21/03/2022	25/04/2022														-	-	П		П										
DESARROLLO DE SOFTWARE	Maquetado Móvil	11/04/2022	16/05/2022														-	-													
DESARROLLO DE SOFTWARE	Desarllo Front-En Móvil	25/04/2022	13/06/2022										П				22/08/2022	05/09/2022					П								
	Desarrollo Back-End Móvil	23/05/2022	13/06/2022						П				П				22/08/2022	05/12/2022													
	Conectividad con servidor Prototipo	02/05/2022	13/06/2022														-	-													
	Conectividad con Servidor	30/05/2022	13/06/2022														10/10/2022	21/11/2022					$\Box$								
	Pruebas del sistema	30/05/2022	13/06/2022						П								31/10/2022	5/12/2022	П		П				П					П	
TESTING	Pruebas de conectividad	30/05/2022	13/06/2022														31/10/2022	5/12/2022												П	
TESTING	Pruebas de ejecución	30/05/2022	13/06/2022														14/11/2022	5/12/2022					П								
	Pruebas de Concurrencia	30/05/2022	13/06/2022														14/11/2022	5/12/2022												$\Box$	
	Implementación de Prototipo Web	23/05/2022	13/06/2022														-	-													
	Generación de Prototipo Móvil	30/05/2022	13/06/2022														-	-													
IMPLEMENTACIÓN Y EVALUACIÓN	Entrega TT-1	13/06/2022	20/06/2022						П				П				-	-					T						$\top$	П	
	Implementación Final del Sistema			Ш													07/11/2022	05/12/2022					$\Box$							$\Box$	
	Entrega TT-2		26/12/2022				$\top$				$\top$		$\top$				_	26/12/2022					$\top$								

Figura 4. Cronograma para López Cabagné Oscar Eduardo.

<u>LSCOM</u> pras																													
	Inicio del proevcto:	31/01/2022																											
Responsable: Tavares Rizo	Final del proyecto:																												
									Т	T-1								TT-2											
				ENERO FEBRERO MARZO ABRIL MAYO JUNIO									AGOST	O SE	PTIEME	BRE	OCT	UBRE	NOV	/IEMBR	E DIC	CIEMBRE							
Etapa	Tarea	Inicio	Fin	S2 S3 3	1 7	14 2	1 28	7 14	21 28	3 4 1	1 18 2	5 2 9	9 16 2	3 30 6	6 13	Inicio	Fin	15 22 2	29 5	12 19	26 3	10	17 24 3	31 7	14 21 2	28 5	12 19 2		
F	Recopilación de Información	31/01/2022	07/02/2022					$\Box$		П	$\top$	$\top$				-					П	П	$\Box$		$\Box$	$\Box$			
DEFINICIÓN DE REQUERIMIENTOS	Análisis de la Información	07/02/2022	14/02/2022													-	-												
A	Análisis de Documentación	07/02/2022	21/02/2022													-	-				П								
	Diseño inicial de la arquitectura del sistema	14/02/2022	28/03/2022													-	-												
Г	Diseño de Base de Datos	21/02/2022	21/03/2022													-	-									$\Box$			
С	Diseño del mapa del sitio web	28/02/2022	14/03/2022													-	-				П								
DISEÑO DEL SISTEMA	Diseño de interfaz web	14/03/2022	21/03/2022													-	-												
C	Diseño de Componentes	07/03/2022	21/03/2022													-	-				П								
E	Elaboración de formularios y reportes	28/02/2022	07/03/2022													-	-				П								
E	Elaboración de Documentación del Sistema	28/02/2022	13/06/2022													15/08/2022	05/12/2022												
A	Maquetado Web	14/02/2022	14/03/2022													-	-				П								
	Desarrollo Front-End	14/03/2022	02/05/2022													-	-												
	Desarrollo Back-End	11/04/2022	13/06/2022													22/08/2022	24/10/2022												
DECARDOLLO DE COETWARE	Maquetado Móvil	11/04/2022	16/05/2022													-	-				П	П							
DESARROLLO DE SOFTWARE	Desarllo Front-En Móvil	30/05/2022	13/06/2022																										
	Desarrollo Back-End Móvil	06/06/2022	13/06/2022													24/10/2022	05/12/2022				П	$\Box$							
C	Conectividad con servidor Prototipo	02/05/2022	13/06/2022													-	-				П								
C	Conectividad con Servidor	30/05/2022	13/06/2022													10/10/2022	21/11/2022												
F	Pruebas del sistema	30/05/2022	13/06/2022													31/10/2022	5/12/2022				П								
TESTING	Pruebas de conectividad	30/05/2022	13/06/2022													31/10/2022	5/12/2022				П								
FESTING	Pruebas de ejecución	30/05/2022	13/06/2022													14/11/2022	5/12/2022												
F	Pruebas de Concurrencia	30/05/2022	13/06/2022					$\Box$			$\top$		$\top$			14/11/2022	5/12/2022				П	П							
b	mplementación de Prototipo Web	23/05/2022	13/06/2022													-	-												
C	Generación de Prototipo Móvil	30/05/2022	13/06/2022								$\top$					-	-					П				$\top$			
IMPLEMENTACIÓN Y EVALUACIÓN E	Entrega TT-1	13/06/2022	20/06/2022													-	-									$\top$			
b	mplementación Final del Sistema															07/11/2022	05/12/2022												
F	Entrega TT-2		26/12/2022					$\Box$			$\top$					-	26/12/2022				$\Box$	$\top$							

Figura 5. Cronograma para Tavares Rizo Manuel Alexis.

#### 7. Referencias

[1]"Uber eats-merchant terms and conditions", *Uber*, 2021. [Online]. Available: https://www.uber.com/legal/en/document/?name=uber-eats-merchant-terms-and-conditions&country=united-stat es&lang=en // 5.2 Services Fee.

[2]"Delivery Platforms Need to Give Restaurants a Break", *Food & Wine*, 2021. [Online]. Available: https://www.foodandwine.com/fwpro/delivery-apps-restaurants-coronavirus-commission.

[3]"uber-eats-y-rappi-escuchan-llamado-de-restauranteros-y-reduciran-comisiones", *El Financiero*, 2021. [Online].

https://www.elfinanciero.com.mx/empresas/uber-eats-y-rappi-escuchan-llamado-de-restauranteros-y-reduciran-comisiones/.

- [4]"Reclama tu restaurante registralo en Rappi para Restaurantes", *Restaurantes.rappi.com*, 2021. [Online]. Available: https://www.restaurantes.rappi.com/claim-my-business.
- [5]¿. Kilómetros?, "¿Cuánto es la Comisión o Porcentaje que Cobra DiDi a los Restaurantes por Kilómetros? | Mira Cómo Se Hace", *Mira Cómo Se Hace*, 2021. [Online]. Available: https://miracomosehace.com/cuanto-es-comision-porcentaje-cobra-didi-restaurantes-kilometros.
- [6] "Recomiendan apoyar a Pymes porque son clave en economía mexicana", NTR Zacatecas .com, 2021. [Online]. Available: http://ntrzacatecas.com/2011/11/28/recomiendan-apoyar-a-pymes-porque-son-clave-en-economia-mexicana/
- [7] M. Shell. (2002) IEEEtran homepage on CTAN. [Online]. Available: http://www.ctan.org/texarchive/macros/latex/contrib/supported/IEEEtran/

## 8. Alumnos y Directores

Oscar Eduardo López Cabagné. - Alumno de la carrera de Ing. En Sistemas Computacionales en ESCOM, Especialidad Sistemas, Boleta: 2015070715, Tel.5572091845,email: olopezc1402@alumno.ipn.mx

Manuel Alexis Tavares Rizo. - Alumno de la carrera de Ing. En Sistemas Computacionales en ESCOM, Especialidad Sistemas, Boleta: 2018630171, Tel: 5531023965, email: mtavaresr1700@alumno.ipn.mx

Manuel Alejandro Soto Ramos. – Maestro en Ciencias de la Computacion CIC-IPN 2009, Ingeniero Mecánico Eléctrico-Electrónico UNAM 2003. Áreas de trabajo Redes de computadoras, Cómputo distribuido y Supercómputo. Profesor de ESCOM desde el 2010. email: msotoa06@yahoo.com.mx

CARÁCTER: Confidencial FUNDAMENTO LEGAL: Artículo 11 Fracc. V y Artículos 108, 113 y 117 de la Ley Federal de Transparencia y Acceso a la información Pública. PARTES CONFIDENCIALES: Número de boleta y teléfono

#### **ACUSES**

# Director de Trabajo terminal



Manuel Alejandro Soto Ramos

5 % →

Mar 09/11/2021 08:33 AM

Para: Oscar Eduardo Lopez Cabagne

Buen día, por medio del presente correo me permito informar que la solicitud realizada para ser el director del trabajo terminal y acompañar su proceso académico me parece adecuado y acepto la propuesta que me han enviado.

Nombre del protocolo:

Sistema Web y Aplicación Móvil de Registro y Consulta de Servicios con Entrega de Productos a Escuelas Dentro de la Unidad Profesional "Adolfo López Mateos" Zacatenco con Procesamiento en la Nube.

Integrantes:

López Cabagné Oscar Eduardo Tavares Rizo Manuel Alexis

Agradezco la disposición de atender las recomendaciones y les pido que realicen los trámites con el presente correo como evidencia ante las instancias administrativas de la ESCOM para realizar el registro del Protocolo en tiempo y forma.

M. en C. Manuel Alejandro Soto Ramos Profesor Escuela Superior de Cómputo. IPN



