PETTO: Sistema de Apoyo a dueños de mascotas Trabajo Terminal No. 2019 - A074

Alumnos: *García Díaz Ricardo Axel, Pacheco Bautista Gerardo Director: M en C. López Ruiz Gabriela de Jesús Turno para la presentación del TT: Matutino email: elchetumal@gmail.com

Resumen - Se propone realizar una aplicación móvil que sirva de apoyo a los dueños de mascotas (perros y gatos), asociaciones de adopción de mascotas y a interesados en adoptar una mascota. Esto mediante la implementación de un módulo de búsqueda de recomendación de servicios y lugares Pet-Friendly (lugares donde se permita la entrada a mascotas), un módulo dedicado a la adopción de mascotas y finalmente, un módulo para localización y reporte de mascotas perdidas y encontradas.

Palabras clave - Ingeniería de software, Mascotas, Aplicaciones web, Aplicaciones móviles.

1. Introducción

El ser humano siempre ha estado en compañía mascotas¹, la influencia positiva de estas en la salud y bienestar de los seres humanos es bien reconocida. Según estudios realizados, esta influencia comprende los aspectos psicológicos, fisiológicos, terapéuticos y psicosociales [1].

Al cuidar de una mascota, dar con los mejores servicios y lugares para esta, puede resultar una tarea complicada entre tantas opciones que hoy en día se ofrecen. Sumado a esto, existe una problemática en el proceso de adopción de mascotas; y es que, la mayor parte del tiempo, dicho proceso se realiza de manera poco profesional por lo que la seguridad del animal se puede verse afectada. Asimismo, se observa que, al perder a una mascota, existen muy pocas herramientas que puedan ayudar a localizarla (y estas suelen ser poco rentables debido a que se tiene que pagar el precio del equipo más una renta mensual para que el equipo funcione)[2].

Ante estas observaciones realizadas, surge la idea de desarrollar una aplicación móvil para apoyar a los dueños de mascotas, asociaciones de adopción y a los interesados en adoptar, esto por medio de la integración de un módulo de adopción de mascotas, un módulo de búsqueda de recomendaciones de servicios y lugares Pet-Friendly, y finalmente; un módulo para la localización y reporte de mascotas perdidas y encontradas.

Sistemas similares que se han desarrollado:

1. Mascotea [2]

Aplicación de apoyo a dueños de mascotas. En esta se pueden registrar mascotas de diferentes tipos, ver eventos próximos, hacer amigos y publicar estados. Se plantea como una red social para dueños de mascotas. Nunca salió una versión de producción.

2. 11Pets [3]

Aplicación móvil para recordatorios de todos sus cuidados necesarios, organización de sus datos médicos y seguimiento de incidencias médicas para un mejor control de la situación de las mascotas.

3. Dogster [4]

Blog de consejos para dueños de perros, da consejos de todo tipo, entre los que se encuentran comida sana, entrenamiento y salud. Cuenta con foro para el apoyo entre usuarios en el que se pueden discutir muchos tópicos de cada tipo distinto de raza.

¹ Para fines prácticos, en este trabajo se utilizan los términos "mascota" y "mascotas" para referirse solamente a los animales domésticos perro y gato.

4. Diario de cuidado de mascotas [5]

Aplicación móvil para el registro de actividades de mascotas, se pueden incluir comidas, paseos, citas en la estética y en el veterinario, el propósito es tener una agenda virtual con todos los relacionados con las mascotas.

5. Wizapet [6]

Rastreador de mascotas perdidas. Permite ubicar en un mapa una fotografía de aquellas mascotas que se han perdido, se pueden ofrecer recompensas y en cuanto sea publicado una mascota perdida se notifica a todos los usuarios cercanos.

Características	Mascotea	11 Pets	Dogster	DCM	Wizapet	Petto (propuesta)
App Móvil	No	Sí	Sí	Sí	Sí	Si
Adopción	No	Sí	Sí	No	Sí	Si
Recomendación de servicios	Sí	No	No	No	No	Si
Mascotas perdidas	No	No	No	No	Sí	Si

Tabla 1. Resumen de productos similares.

2. Objetivo

Desarrollar una aplicación móvil que sirva de apoyo a los dueños de mascotas (perros y gatos), asociaciones de adopción de mascotas e interesados en adoptar mascotas residentes de la alcaldía Gustavo A. Madero, en la realización de tareas relacionadas con estas. Esto mediante la elaboración de un módulo de recomendaciones de servicios y lugares Pet-Friendly, un módulo de adopción de mascotas y un módulo para localizar y reportar mascotas perdidas y encontradas. El propósito de esto será facilitar al usuario de la aplicación la realización de dichas tareas.

Objetivos específicos.

- Realizar una investigación del proceso de adopción de mascotas mediante la consulta a asociaciones y
 particulares para así generar un proceso de adopción propio con base a los criterios generales que se
 obtengan como resultado.
- Elaborar un módulo de recomendación de servicios relacionados con las mascotas, tales como: veterinarios, cuidadores, entrenadores, estéticas, fotógrafos, hospitales, panteones (o crematorios), paseadores, pensiones y tiendas de accesorios; además de lugares Pet-Friendly (lugares donde se permita la entrada a mascotas), como: zonas de paseo, restaurantes/bar, hoteles, centros comerciales, entre otros. Estos presentarán la opinión de otros usuarios de la aplicación y mostrarán sus datos para así facilitar al usuario el proceso de búsqueda del aquel servicio o lugar Pet-Friendly que requiera.
- Desarrollar un módulo de localización y reporte de mascotas perdidas y encontradas para facilitar la búsqueda de aquellas mascotas que se han sido extraviadas. De igual forma, este módulo servirá de apoyo para dar con el dueño de las mascotas que han sido avistadas o rescatadas por usuarios de la aplicación. Todo esto mediante el uso de reportes que serán creados por los usuarios.
- Elaborar una placa digital que esté asociada a las mascotas registradas en la aplicación. Dicha placa, podrá ser impresa y colocada en la mascota a la que está asociada para que, en caso de que la mascota se extravíe, otros usuarios de la aplicación puedan escanear esta placa para contactarse con el dueño de la mascota.

3. Justificación

En la actualidad existen muchas asociaciones de adopción y particulares que se encargan de rescatar perros y gatos en la calle; al momento de realizar sus procesos de adopción se encuentran con dificultades ya que no se cuenta con una plataforma que pueda fungir como un intermediario serio entre el interesado y el responsable de la mascota en adopción. Además, se busca ayudar a los dueños de mascotas en la búsqueda de servicios (veterinarias, estéticas caninas, paseadores, etc.) y lugares Pet-Friendly donde pueden llevar a sus mascotas (parques, plazas, restaurantes, etc.) esto debido a que en muchas ocasiones, los dueños de mascotas, no se enteran de la existencia de estas (incluso estando cerca de la zona en la que viven), o de igual manera, llegan a experimentar malas experiencias al visitar ciertos lugares, esto debido a que no tienen cómo verificar la reputación del lugar. De igual manera, este trabajo busca apoyar a los dueños de mascotas al brindarles una herramienta para apoyarlos en la búsqueda de sus mascotas en caso del extravío de estas, en vista de que las aplicaciones de localización que existen actualmente suelen resultar poco rentables para los dueños de mascotas [2].

4. Productos o Resultados esperados

- 1. Código fuente del trabajo desarrollado
- 2. Documentación técnica del sistema
- Manual de usuario

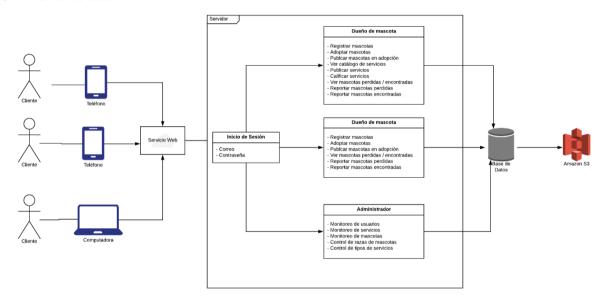


Figura 1. Arquitectura del sistema

Descripción de módulos

Adopción de mascotas

Facilitar y formalizar el proceso de la adopción de mascotas, proporcionando un medio de comunicación entre la asociación y el adoptante; además de proveer un apartado para el seguimiento posterior a la adopción.

Esto se realizará mediante las funcionalidades descritas a continuación.

Para el usuario o asociación que da en adopción a la mascota:

- 1. Publicación de mascotas en adopción
- 2. Control de solicitudes de adopción
- 3. Panel de seguimiento de mascotas dadas en adopción.

Para el usuario que desea adoptar

- 1. Catálogo de mascotas en adopción
- 2. Panel para subir seguimiento de la mascota adoptada (con fotos y mensajes)

Buscador de servicios asociados con las mascotas y lugares Pet-Friendly

Con esta sección se busca poner a disposición de los dueños de mascota, un catálogo en el cual se desplieguen servicios y lugares Pet-Friendly.

Servicios

- 1. Pensiones
- 2. Cuidadores
- 3. Fotógrafos
- 4. Paseadores de mascotas
- 5. Veterinarios
- 6. Estéticas caninas
- 7. Entrenadores
- 8. Hoteles para mascotas

Lugares Pet-Friendly

- 1. Centros comerciales
- 2. Hoteles
- 3. Restaurante/Bar
- 4. Zonas de paseo
- 5. Otros

La búsqueda de estos podrá facilitarse mediante el uso de los siguientes filtros:

- 1. Orden
- 2. Categoría
- 3. Mascotas aceptadas
- 4. Costo (gratuito o de pago)
- 5. Ubicación

Mascotas perdidas y encontradas

Ayudar a los usuarios de la comunidad que han perdido a sus mascotas, han visto mascotas perdidas en la calle o han rescatado a las mismas, esto mediante el uso de reportes que podrán ser visualizados por la comunidad, al igual que se pueda agregar información relevante al reporte sobre el paradero de la mascota.

5. Metodología

El modelo espiral en el desarrollo del software es un modelo meta del ciclo de vida del software donde el esfuerzo del desarrollo es iterativo, tan pronto culmina un esfuerzo del desarrollo por ahí mismo comienza otro [46]. Es un modelo de proceso de software evolutivo, que proporciona el potencial para el desarrollo rápido de versiones incrementales del software.

Como beneficios de utilizar esta metodología tenemos:

- No requiere una definición completa de los requerimientos del software a desarrollar para comenzar su funcionalidad.
- En la terminación de un producto desde el final de la primera iteración es muy factible aprobar los requisitos.
- Sufrir retrasos corre un riesgo menor, porque se comprueban los conflictos presentados tempranamente y existe la forma de poder corregirlos a tiempo.

6. Cronograma

Nombre del alumno(a): García Díaz Ricardo Axel

Título del TT: PETTO: Sistema de Apoyo a Dueños de Mascotas

Integrante	García Díaz Ricardo Axel				Agost	Pe:	riodo A – Ma	vo 202	n		
Metodología	Espiral				Agost	.0 201.) IVIA	y			
Fase	Actividades	Ago	Sep	Oct	Nov	Dic	Ene	Feb	Mar	Abr	Mayo
Comunicación	Recolección										
con cliente	de requisitos										
Análisis	Realización										
	de										
	entrevistas y										
	encuestas										
Diseño	Construcción										
	de diagramas										
	de clase,										
	casos de uso,										
	entidad-										
	relación										
Análisis	Investigación										
	del proceso										
	de adopción										
Evaluación del	Presentación										
cliente	de TT1										
Comunicación	Reunión de										
con cliente	seguimiento										
	con										
	sinodales										
Planeación,	Corrección										
Análisis y	reporte										
Diseño	técnico										
Construcción	Definición de										
	interfaces de										
	usuario										
Comunicación	Realización										
con cliente	de										
	entrevistas										
Análisis	Definición de										
	formulario										
	para										
-	adopción										
Construcción	Creación de										
	placas										
	digitales para										
	las mascotas										
Análisis	Redacción de										
	contrato de										
	adopción										

Pruebas	Investigación					
	servicios y					
	lugares Pet-					
	Friendly					
Diseño	Generación					
	Manual de					
	Usuario					
	Entrega del					
Evaluación del	Reporte					
cliente	Técnico y					
	aplicación					
Evaluación del	Presentación					
cliente	de TT2					

Tabla 2. Estimación de tiempos (García Díaz Ricardo Axel)

Nombre del alumno(a): Pacheco Bautista Gerardo

Título del TT: PETTO: Sistema de Apoyo a Dueños de Mascotas

	Pacheco										
Integrante	Bautista					Pe	riodo				
	Gerardo				Agost	to 2019	9 – Ma	yo 202	20		
Metodología	Espiral	•									
Fase	Actividades	Ago	Sep	Oct	Nov	Dic	Ene	Feb	Mar	Abr	Mayo
Comunicación	Definición										
con cliente	del alcance										
	del proyecto										
Análisis	Creación del										
	marco										
	teórico										
Evaluación del	Presentación										
cliente	de TT										
Comunicación	Reunión de										
con cliente	seguimiento										
	con										
	sinodales										
Construcción	Instalación y										
	preparación										
	de la										
	arquitectura										
	para la										
	aplicación										
Construcción	Construcción										
	del Backend										
	de la										
	aplicación										
Construcción	Registro de										
	usuarios y										
	asociaciones.										
	Inicio de										
	sesión de										

	usuariasu									
	usuarios y									
	asociaciones									
Construcción	Notificacione									
	s de la									
	aplicación									
Construcción	Recuperació									
	n y cambio									
	de									
	contraseña									
Construcción	Visualización									
	de perfil de									
	usuario									
Construcción	Desarrollo de									
	la sección									
	"Mis									
	mascotas"									
Construcción	Desarrollo									
	del buscador									
	de servicios									
Construcción	Desarrollo									
	del módulo									
	de reporte									
	de mascotas									
	perdidas y									
	escaneo de									
	QR									
Construcción	Desarrollo									
	del módulo									
	de adopción									
	Entrega del									
Evaluación del	Reporte									
cliente	Técnico y									
	aplicación									
Evaluación del	Presentación									
cliente	de TT2									
		 	·	<u> </u>	1	·	<u> </u>	L	L	

Tabla 3. Estimación de tiempos (Pacheco Bautista Gerardo)

7. Referencias

- [1] Leonardo F Gómez G1, MV, Esp Clin; Camilo G Atehortua H1, est de MV; Sonia C Orozco P1*, MV, Esp Clin. (2007). La influencia de las mascotas en la vida humana. [online] Disponible en: http://www.scielo.org.co/pdf/rccp/v20n3/v20n3a16.pdf [Consultado en 14 Ene. 2019].
- [2] José Manuel Blanco. (2019). ¿Merecen la pena los collares GPS para perros? Lo que debes saber antes de comprar. [online] Disponible en: https://www.elconfidencial.com/tecnologia/2019-02-08/collares-gps-perromejores-validez_1813270/ [Consultado en 06 Abr. 2019].
- [3] Mascotea. [online] Disponible en: http://www.mascotea.net/es [Consultado en 03 Abr. 2019].
- [4] 11Pets. [online] Disponible en: https://www.11pets.com/es/ [Consultado en 03 Abr. 2019].
- [5] Dogster. [online] Disponible en: https://www.dogster.com/ [Consultado en 03 Abr. 2019].
- [6] Diario de cuidado de mascotas. [online] Disponible en: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.whisperarts.diaries.pets [Consultado en 03 Abr. 2019].
- [7] Wizapet. [online] Disponible en: https://www.wizapet.com/ [Consultado en 03 Abr. 2019].
- [8] Softeng. (2010). Metodología SCRUM para desarrollo de software aplicaciones complejas [online] Disponible en: http://www.scielo.org.co/pdf/rccp/v20n3/v20n3a16.pdf [Consultado en 14 Ene. 2019].

8. Alumnos y directores

5583353440.

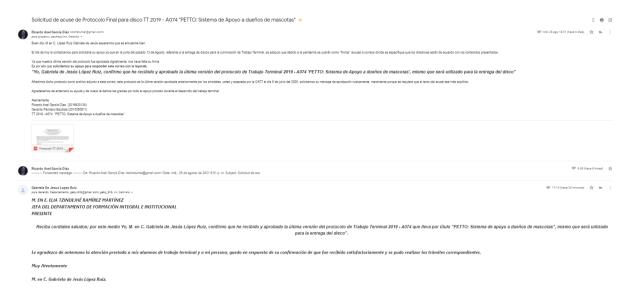
Firma: __

García Díaz Ricardo Axel. - Alumno de la carrera de Ing. en Sistemas Computacionales en ESCOM, Especialidad Sistemas, Boleta: 2016630135, Tel. 5610357877, email: elchetumal@gmail.com

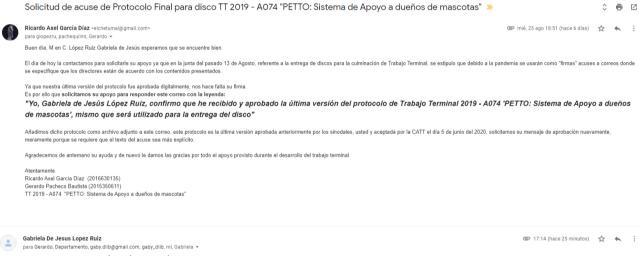
CARÁCTER: Confidencial FUNDAMENTO LEGAL: Art. 3, fracc. II, Art. 18, fracc. II y Art. 21, lineamiento 32, fracc. XVII de la L.F.T.A.I.P.G. PARTES CONFIDENCIALES: No. de boleta y Teléfono.

Firma:
Pacheco Bautista Gerardo Alumno de la carrera de Ing. en Sistemas Computacionales en ESCOM, Especialidad Sistemas, Boleta: 2015350611, Tel. 5538891680, email: pachequiinn@hotmail.com
Firma:
M en C. López Ruiz Gabriela de Jesús Maestra en Ciencias de la Computación egresada del Centro de Investigación en Computación del IPN, Profesora de la Escuela Superior de Cómputo del Instituto Politécnico Nacional, adscrita al departamento de Ingeniería en Sistemas Computacionales, ex coordinadora del club de Mini Robótica de ESCOM, actualmente coordinadora del club de Bio-Robótica de ESCOM - IPN. Áreas de interés: Educación, TICs, Inteligencia Artificial, Sistemas Expertos, Redes Neuronales Artificiales, Algoritmos Genéticos, Robótica, Mecatrónica, Biónica, Electrónica, Tecnologías para la Web, Ext. 52032, correo electrónico: gaby_dlib@hotmail.com, número de celular

Acuse de aprobación de la última versión del protocolo



Mensajes con zoom



M. EN E. ELIA TZINDEJHÉ RAMÍREZ MARTÍNEZ JEFA DEL DEPARTAMENTO DE FORMACIÓN INTEGRAL E INSTITUCIONAL

Reciba cordiales saludos; por este medio Yo, M. en C. Gabriela de Jesús López Ruiz, confirmo que he recibido y aprobado la última versión del protocolo de Trabajo Terminal 2019 - A074 que lleva por título "PETTO: Sistema de apoyo a dueños de mascotas", mismo que será utilizado para la entrega del disco".

Le agradezco de antemano la atención prestada a mis alumnos de trabajo terminal y a mi persona, quedo en respuesta de su confirmación de que fue recibido satisfactoriamente y se pudo realizar los trámites correspondientes.

Muy Atentamente

PRESENTE

M. en C. Gabriela de Jesús López Ruiz.