Propuesta de sistema de voto electrónico, utilizando esquemas de compartición de secretos.

Trabajo terminal No. 2021-A002

Alumnos: *Jacinto Sánchez Alondra Jacqueline, Malvaez Landeros Kevin Uriel, Pérez Barajas Héctor Mauricio.

Directores: Gutiérrez Mejía Darwin, Vázquez González Leonor

*email: ajacintos1400@alumno.ipn.mx

Resumen: Se desarrollará un sistema web para la realización de votaciones electrónicas en el proceso de elección de alumnos consejeros dentro de la ESCOM, automatizando así dicho proceso, tanto a votantes como a la mesa electoral, además de hacerlo más seguro y confiable. Para el desarrollo de las elecciones se hará uso de diversas herramientas criptográficas principalmente los esquemas de compartición de secretos (ECS).

Palabras clave: Criptografía, Compartición de secretos, Voto electrónico.

1.Introducción

Dentro de la Escuela Superior de Cómputo (ESCOM), no se cuenta con un sistema propio para realizar votaciones, tomando en cuenta que cada año se realizan diversos tipos de votaciones dentro de la escuela, como elecciones a alumnos consejeros y consultas sobre prestatarios de servicios (cafetería, barra de café, papelería), el desarrollo de un sistema de voto electrónico facilitaría estos procesos de elecciones que usualmente llegan a ser tediosos y pesados para todos los involucrados en el desarrollo de estos.

Dentro de los procesos de votación electrónicos se debe de garantizar ciertas condiciones para validar estas mismas. Al igual que los procesos tradicionales, estas condiciones son: Democracia, transparencia, privacidad, entre otros [1]. En los procesos tradicionales son garantizados mediante transparencia en las urnas y escrutinio público en el conteo de los votos. Sin embargo, en un proceso electrónico se debe de utilizar protocolos criptográficos para poder garantizar que las elecciones sean confiables [2].

La criptografía es la ciencia que se encarga de estudiar distintas técnicas para cifrar información, de esta forma es posible de convertir un texto plano, a un texto cifrado que sea ilegible para cualquier persona que no sea el legítimo destinatario, el cual conocerá el proceso inverso para poder recuperar el texto plano. Haciendo uso de estas técnicas se garantiza la confidencialidad, integridad y autenticidad de la información enviada atreves de un canal inseguro, como puede ser el internet.[3] Un protocolo es un proceso coordinado, donde dos o más partes hacen un intercambio de información. Por su parte, un protocolo criptográfico utiliza métodos y algoritmos criptográficos para cumplir esta función. Dentro de estos protocolos se encuentran los esquemas de compartición de secretos [4]. Haciendo uso de estos protocolos se da solución a distintos problemas de la vida real, por eso son especialmente usados en aquellos escenarios donde pueda existir desconfianza entre las partes involucradas en este proceso [5]. Un claro ejemplo de estos escenarios es una votación, ya que en ellas se involucran intereses políticos, económicos y sociales que pueden influir en los resultados de estas, además de que los votantes deberán de tener la certeza de que su voto contribuyo al resultado final, sin sufrir ningún tipo de alteración [6].

Un esquema de compartición de secretos (ECS) controla el acceso a la información distribuyendo la responsabilidad del acceso a esta, entre varios usuarios. El ECS divide la información en fragmentos que por sí solos son inteligibles, cada usuario recibe uno de estos fragmentos a los cuales se les conoce como secretos. De tal forma que una transacción sobre esta información solo pueda ser procesada si un conjunto de usuarios, establecido en el esquema, dan su autorización, es decir brindan su secreto, para la transacción. Bajo este esquema, si el conjunto de usuarios no está completo, aun si solo falta un usuario, es imposible acceder a la información inicial. [7 8].

Haciendo uso combinado de estas herramientas, se puede establecer un sistema de voto electrónico en la ESCOM, donde al momento de que los alumnos generen el voto, se aplique un esquema de compartición de secretos, así el voto se divide en fragmentos de tal forma que solo las personas autorizadas en el proceso electoral, en este caso los actuales alumnos consejeros, puedan recuperar el voto, dando sus secretos para contabilizarse en los resultados finales.

Adicionalmente se garantizará un único voto por persona y verificará que solo los votantes autorizados introduzcan su voto, con total privacidad.

Existen algunos sistemas de votación electrónica, a continuación, se enlistan algunos de ellos

Software	Descripción	Características
Vote-Debian	Sistema basado en el uso de correo electrónico. Está orientado a decidir el funcionamiento interno del grupo de desarrolladores de Debian.	No se garantiza el secreto del voto. De hecho, el contenido y resultado de las votaciones es público La autentificación del votante se realiza vía "Pretty Good Privacy". Existe un registro previo de usuarios
Sistema de Voto	Sistema web en desarrollo, por parte del	Sistema en la nube
Electrónico por Internet	Instituto nacional electoral, se espera	Garantiza la secrecía del voto
(INE)	realizar las primeras votaciones en este durante las votaciones del 2021[9]	Cuenta con una bitácora inmutable
Sistema institucional de voto (IPN)	Sistema web del IPN desarrollado para realizar votaciones académicas	Garantiza la secrecía del voto Hace uso del CURP y número de empleado, o boleta para generar el token de votación. El sistema genera un token único a cada usuario, es responsabilidad del usuario salvaguardar dicho token. El token es el elemento que da acceso al usuario para emitir su voto
Sistema de votación electrónica con autenticación biométrica para ESCOM	Sistema de votación capaz de crear una elección en la ESCOM.	Sistema de escritorio. Utilizar lector de huella digital para reconocer a los votantes. Utiliza AES, RSA y SHA1, para garantizar la autenticidad de los votos

Tabla 1: Estado del arte de los sistemas de voto digital

2.Objetivo

Diseñar e implementar un sistema web básico para automatizar los procesos electorales internos de elección de alumnos consejeros en la Escuela Superior de Cómputo, haciendo uso de un esquema de compartición de secretos para fragmentar la información del voto, así como algoritmos de cifrados modernos para realizar la autenticación de estos.

Objetivos particulares:

- Investigar, evaluar y elegir el esquema de compartición de secretos.
- Identificar e implementar algoritmos de cifrado moderno adecuados para la autenticación de los votos.
- Crear el sitio web donde se montará el sistema.
- Realizar una prueba de votación.

3. Justificación

Al no contar con un sistema propio para la realización de las votaciones electrónicas en la ESCOM, estas se realizan en urnas presenciales o a través del sistema institucional de votación electrónica (SIVE) del IPN, de ahí que la importancia de implementación de un sistema para realizar las votaciones de manera electrónica, que sea propio de la ESCOM. Especialmente en los tiempos actuales, donde no se puede realizar las votaciones de manera presencial en urnas.

La presente propuesta de proyecto nace de estas necesidades, ya que, si bien actualmente existen algunos sistemas, incluso en la propia escuela y el mencionado SIVE, no existe un sistema web que sea propio y brinde libertades y autonomía a los alumnos consejeros de la ESCOM para realizar los procesos electorales. A demás en esta propuesta utilizara esquemas de compartición de secretos para la distribución de los votos entre los alumnos consejeros actuales, haciendo así que las votaciones sean más seguras ya que para obtener los votos se requeriría de un numero definido de estos alumnos.

De igual manera el proyecto representa beneficios para los alumnos de la ESCOM, ya que si son votantes no deberán de desplazarse a otro lugar para poder ejercer su voto, podrán realizarlo desde una página web, desde cualquier computadora con internet. Para los alumnos consejeros, el sistema les ayudara a realizar el conteo, y la obtención de los votos, optimizando así los tiempos y recursos en la realización de las votaciones.

Para el desarrollo del sistema web haremos uso de diferentes tecnologías actuales y que son utilizadas en el mundo laboral, tecnologías como lo son React.js para la realización de las interfaces graficas del sistema, Node.js para realizar las operaciones del lado del servidor, y MySQL para el manejo de la base de datos del sistema.

El desarrollo de este proyecto implica tener conocimientos en seguridad informática, criptografía, probabilidad y algebra modular, esto para la creación de los algoritmos y protocolos criptográficos con los cuales garantizaremos la validez de las elecciones; De la misma forma se requieren conocimientos de desarrollo de sistemas y aplicaciones web, para generar el sitio donde se llevará a cabo el proceso. Por ello que generar la propuesta del sistema representa una complejidad que se espera para un trabajo terminal, en el cual invertiríamos aproximadamente 450 horas en el desarrollo, a lo largo de Trabajo terminal 1 y trabajo terminal 2.

4. Productos o Resultados esperados

Como resultado tendremos un sistema que, al recibir un voto, este será cifrado utilizando un esquema de compartición de secretos, de esta forma se distribuirá una parte del secreto por cada miembro de la mesa electoral, en este caso los alumnos consejeros, asegurando que cualquier persona no autorizada que recupere esos datos los encuentre cifrados e incompletos; para recuperar el voto se necesitara que las n personas autorizadas estén reunidas e introduzcan sus claves, así se recuperará el voto y se contabilizará automáticamente sin revelar la información del votante. De la misma forma se podrán utilizar algunos otros algoritmos de cifrado moderno, para garantizar la autenticidad de los votos.

- 1. Sistema web la cual permitirá que cada alumno que participe en el proceso de votación realice solo un voto, el cual será fragmentado para que únicamente los integrantes de la mesa electoral puedan recuperar el voto sin revelar la información del votante a estos mismos y de esta manera poder contabilizarlo.
- 2. Manual de usuario de la herramienta que describirá el funcionamiento completo del sistema para iniciar el proceso de votación y la finalización de este.
- 3. Código del sistema web para posibles actualizaciones y mantenimiento.
- 4. Reporte técnico del sistema.
- 5. Publicación de resultados de una prueba en un proceso de votación simulado del sistema.

Mesa electoral Secreto 1 Secreto 2 Modulo de descifrado de votos Modulo de votos Secreto N Secreto N Secreto N Secreto N

Imagen 1: Diagrama de bloques del sistema

5. Metodología

La metodología a utilizar será Extreme Programming(XP), esta metodología puede ayudarnos a la conclusión satisfactoria del proyecto, esto debido a sus valores, principalmente el de comunicación, ya que con las condiciones actuales esta se puede volver un poco complicada y estar en constante contacto con el equipo ayudará a saber sobre el estado y las necesidades del proyecto. De la misma forma la capacidad de XP para adaptarse a los cambios de los requerimientos nos podrá servir, ya que, si bien no se prevén cambios significativos en la funcionalidad del proyecto, si pudiera tener cambios en la forma de utilización, como podría ser instalar centros de voto electrónico dentro de la escuela para efectuar las votaciones allí una vez que las condiciones sanitarias lo permitan. De la misma forma utilizar una metodología ágil nos ayudara a ajustarnos en los tiempos enfocándonos más sobre el software funcional y generando solo la documentación necesaria. Esta ventaja de tiempo viene sobre todo dada por el tiempo de desarrollo de un año a lo largo de TT1 y TT2. Las fases de XP son.

- 1. Planificación
- 2. Análisis
- 3. Desarrollo
- 4. Pruebas

Haciendo durante TT1 principalmente actividades de Planificación y Análisis y durante TT2 de Desarrollo y pruebas. Sin embargo, gracias a la flexibilidad de XP, los cronogramas podrían modificarse y realizar actividades que no estuvieran presupuestadas en los tiempos marcados al inicio del proyecto, esto claro tomando en cuenta siempre el desarrollo del proyecto y procurando la conclusión satisfactoria de este.

6. Cronograma

CRONOGRAMA Nombre de la alumna: Jacinto Sánchez Alondra Jacqueline

Actividad	Ago	Sep	Oct	Nov	Dic	Ene	Feb	Mar	Abr	May	Jun
Especificación de las Historias de usuario											
Verificación de las Historias de usuario											
Especificación de los requerimientos del sistema (funcionales y no funcionales)											
Validación de los requerimientos											
Creación del plan de liberación de software											
Creación del plan de iteraciones											
Reuniones de equipo											
Definición de la velocidad del proyecto											
Configuración del entorno de desarrollo											
Configuración del entorno de pruebas											
Definición de los actores del sistema											
Diseño de la arquitectura del sistema											
Investigación y evaluación del esquema de compartición de secretos											
Diseño de los mockups											
Creación de las tarjetas CRC											
Diseño de la base de datos											
Evaluación de TT I.											
Identificación de los algoritmos de cifrado para autenticación											

Implementación de base de datos						
•						
Generación de pruebas unitarias						
Generación del módulo de esquema de compartición de secretos						
Generación del módulo de autenticación de los votos						
Generación de las interfaces del sistema web						
Generación de funcionalidades para distintos usuarios en el sistema web						
Generación de módulo de conteo de votos						
Pruebas unitarias para esquema de compartición de secretos						
Pruebas unitarias para sistema web						
Detección y corrección de errores de todos los módulos						
Pruebas de aceptación						
Realización de pruebas de rendimiento del software						
Generación del Manual de Usuario						
Generación del Reporte Técnico						
Obtención y carga de los datos para la realización de la prueba de votación						
Realización de una prueba de votación.						
Evaluación de TT II.						

CRONOGRAMA Nombre del alumno: Pérez Barajas Héctor Mauricio

Actividad	Ago	Sep	Oct	Nov	Dic	Ene	Feb	Mar	Abr	May	Jun
Especificación de las Historias de usuario											
Verificación de las Historias de usuario											
Especificación de los requerimientos del sistema (funcionales y no funcionales)											
Validación de los requerimientos											
Creación del plan de liberación de software											
Creación del plan de iteraciones											
Reuniones de equipo											
Definición de la velocidad del proyecto											
Configuración del entorno de desarrollo											
Configuración del entorno de pruebas											
Definición de los actores del sistema											
Diseño de la arquitectura del sistema											
Investigación y evaluación del esquema de compartición de secretos											
Diseño de los mockups											
Creación de las tarjetas CRC											
Diseño de la base de datos											
Evaluación de TT I.											
Identificación de los algoritmos de cifrado para autenticación											
Implementación de base de datos											

Generación de pruebas unitarias						
Generación del módulo de esquema de compartición de secretos						
Generación del módulo de autenticación de los votos						
Generación de las interfaces del sistema web						
Generación de funcionalidades para distintos usuarios en el sistema web						
Generación de módulo de conteo de votos						
Pruebas unitarias para esquema de compartición de secretos						
Pruebas unitarias para sistema web						
Detección y corrección de errores de todos los módulos						
Pruebas de aceptación						
Realización de pruebas de rendimiento del software						
Generación del Manual de Usuario						
Generación del Reporte Técnico						
Obtención y carga de los datos para la realización de la prueba de votación						
Realización de una prueba de votación.						
Evaluación de TT II.						

Actividad	Ago	Sep	Oct	Nov	Dic	Ene	Feb	Mar	Abr	May	Jun
Especificación de las Historias de usuario											
Verificación de las Historias de usuario											
Especificación de los requerimientos del sistema (funcionales y no funcionales)											
Validación de los requerimientos											
Creación del plan de liberación de software											
Creación del plan de iteraciones											
Reuniones de equipo											
Definición de la velocidad del proyecto											
Configuración del entorno de desarrollo											
Configuración del entorno de pruebas											
Definición de los actores del sistema											
Diseño de la arquitectura del sistema											
Investigación y evaluación del esquema de compartición de secretos											
Diseño de los mockups											
Creación de las tarjetas CRC											
Diseño de la base de datos											
Evaluación de TT I.											
Identificación de los algoritmos de cifrado para autenticación											
Implementación de base de datos											

Generación de pruebas unitarias						
Generación del módulo de esquema de compartición de secretos						
Generación del módulo de autenticación de los votos						
Generación de las interfaces del sistema web						
Generación de funcionalidades para distintos usuarios en el sistema web						
Generación de módulo de conteo de votos						
Pruebas unitarias para esquema de compartición de secretos						
Pruebas unitarias para sistema web						
Detección y corrección de errores de todos los módulos						
Pruebas de aceptación						
Realización de pruebas de rendimiento del software						
Generación del Manual de Usuario						
Generación del Reporte Técnico						
Obtención y carga de los datos para la realización de la prueba de votación						
Realización de una prueba de votación.						
Evaluación de TT II.						

7. Referencias

- [1] E. Abu-shana, M. knight y H. Refai. "E-voting systems: a tool for e-democracy", *Management research and practice*, vol. 2, no. 3, pp. 264-274, septiembre 2010
- [2] D. Cabarcas. "Electronic voting and related cryptographic challenges", Revista *Facultad de Ciencias Universidad Nacional de Colombia*, vol. 4, no 2, pp. 83-102, diciembre 2015.
- [3] A. Gómez. Enciclopedia de la seguridad informática, 2nd ed, Ciudad de México: Alfaomega, 2014.
- [4] Corletti Estrada, A. Ciberseguridad (una estrategia informática/militar). Madrid: Darfe, 2017
- [5] J. Aguirre. Libro electrónico de seguridad informática y criptografía, 6ta ed, España: universidad politécnica de Madrid.2006
- [6] S. Staak y P. Wolf, Cybersecurity in Elections, Strömsborg: International IDEA, 2019.
- [7] L. Vázquez Gonzales. "Métodos Computacionales para Esquemas de Compartición de Secretos ideales," Tesis de maestría, Departamento de ingeniería, sección computación, CINVESTAV, Ciudad de México, 2004
- [8] Y. Liu. y Q. Zhao (2017 enero). "E-Voting Scheme Using Secret Sharing and K-Anonymity". Available: https://www.researchgate.net/publication/309369790 E-Voting Scheme Using Secret Sharing and K-Anonymity
- [9] **INE.** (2020 agosto 26). Implementará INE voto electrónico por internet para las y los mexicanos residentes en el exterior en elecciones 2021. Available https://centralelectoral.ine.mx/2020/08/26/implementara-ine-voto-electronico-internet-las-los-mexicanos-residentes-exterior-elecciones-2021/

CARÁCTER: Confidencial

la Información Pública.

FUNDAMENTO LEGAL: Artículo 11 Fracc. V y Artículos

108, 113 y 117 de la Ley Federal de Transparencia y Acceso a

PARTES CONFIDENCIALES: Número de boleta y teléfono.

8. Alumnos y directores.

Héctor Mauricio Pérez Barajaras. - Alumno de la carrera de Ing. en Sistemas Computacionales en ESCOM, Especialidad Sistemas, Boleta:2015021002, Tel. 5532996639, email hperezb1400@alumno.ipn.mx

Firma:

Alondra Jacqueline Jacinto Sánchez. - Alumna de la carrera de Ing. en Sistemas Computacionales en ESCOM, Especialidad Sistemas, Boleta:2015090348, Tel. 5527584198, email ajacintos1400@alumno.ipn.mx

Firma:

Kevin Uriel Malvaez Landeros. Kevin Uriel. -Alumno de la carrera de Ing. en Sistemas Computacionales en ESCOM, Especialidad Sistemas, Boleta:2015020781, Tel. 5585833853, email kmalvaez11400@alumno.ipn.mx



Darwin Gutiérrez Mejía. - Profesor Titular de la Escuela Superior de Cómputo del IPN, Estudios de posgrado en la Universidad Autónoma de Barcelona y doctorado en la Escuela Superior de Física y Matemáticas del IPN. Interesado en las aplicaciones de las matemáticas en diversos ámbitos del cómputo. Tel. 5513328307, Correo electrónico: dargut@hotmail.com



Leonor Vázquez González. - Profesora de Asignatura de la Escuela Superior de Física y Matemáticas. Maestría en Ciencias en la especialidad de Computación del CINVESTAV y Doctorado en Matemática Aplicada a la criptografía por la Universidad Politécnica de Cataluña, España. Experiencia como líder de desarrollo en aplicaciones y soluciones para la industria petrolera. Su interés se centra en el análisis y desarrollo de algoritmos, optimización y criptografía. Tel. 551915390 Correo electrónico: leobaki@hotmail.com

Firma:

