

JavaScript 作用域 09

JS

标识符

所谓标识符，就是指变量名、函数名、对象属性名、函数参数名。

标志识别的符号。

作用域的概念

作用域就是用来管理标识符可以在哪里被访问的一套规则。

- 全局作用域：在全局内声明的函数之外的部分。
- 函数作用域：函数内部的范围。

浏览器的JS引擎在运行JS代码之前，会经过2个步骤（无论是全局作用域还是函数作用域）：

1. 将所有的标识符提升
2. 逐行执行代码

例如下面这个例子：

```
1. // 可以想象成 var a; 先被放到这里了。
2.
3. alert(a); // 只是提升标识符，而不会赋值。 所以这里弹出 undefined
4.
5. var a = 1;
```

作用域链

作用域链规定了，当作用域嵌套时候标识符的访问规则。它的规则是，函数作用域优先使用自身作用域的标识符，如果没有找到就去上一级去找，直到找到全局作用域，如果全局作用域还没有，那么就会抛出一个引用错误。同时还规定了，外面的作用域无法访问函数内的作用域。

```
1.  <script>
2.      // 全局作用域
3.
4.      /*var a = 10;
5.
6.      function fn(){
7.          // 函数作用域
8.          alert(a);
9.      }
10.
11.      fn();*/
12.
13.      /*function fn1(){
14.          var a = 1;
15.      }
16.
17.      alert(a);*/
18.
19.      /*var a = 1;
20.
21.      function fn(){
22.          // var b;
23.          // function fn1(){....}
24.          var b = 2;
25.          function fn1(){
26.              // var c;
27.              var c = 3;
28.              alert(b); // 2
29.              alert(a); // 1
30.          }
31.          fn1();
32.      }*/
33.
34.      //fn();
35.
36.      /*alert(b)
37.      alert(c);*/
38.
```

```
39.      // var fn3;
40.      //
41.      /*alert(abc);
42.
43.      fn3();
44.
45.      var fn3 = function () {
46.          alert(1);
47.      };*/
48.
49.      function fn1 () {
50.          var a = 1;
51.          fn2 ();
52.      }
53.
54.      function fn2 () {
55.          alert(a);
56.      }
57.
58.      fn1 ();
59.  </script>
```

浏览器报错说明

- **ReferenceError**：引用错误，通常指标识符没有找到。
- **TypeError**：类型错误，通常指对指定了的类型执行了错误的操作，例如一个不是函数的标识，执行了 “()” 执行操作符。
- **Token**：词法错误，通常是因为写错了 `;` 和 `(`。

[本文在线地址](#)