## Reflexión Individual - Integradora Final

Jackeline Conant Rubalcava A01280544

Un análisis de la solución desarrollada, deberás enfocarte en contestar estas preguntas:

- ¿Por qué seleccionaron el modelo multiagentes utilizado?
   Disminuyó la cantidad de trabajo y la eficiencia de nuestro modelo de tráfico vehicular. Ya que los modelos multiagentes fueron desarrollados con el propósito de formar soluciones a problemas orientados a agentes. Donde los mismos agentes(objetos) aprenden de los datos adquiridos y llevan a cabo a veces más de lo solicitado.
- ¿Cuáles fueron las variables que se tomaron al momento de tomar la decisión? Principalmente fueron los semáforos a utilizar en el cruce vehicular, los automóviles a implementar dentro del programa, las vías automovilísticas a seguir y especialmente las coordenadas de cómo va a implementarse el tráfico vehicular.
- ¿Cuál es la interacción de esas variables con respecto al resultado de la simulación?

Dentro del modelo unity las variables que más interactuaron dentro del cruce vehicular fueron las luces de los semáforos y los vehículos, especialmente porque estos fueron los que hicieron las mayorías de las acciones y las luces los guiaron.

- ¿Por qué seleccionaron el diseño gráfico presentado?

  La razón principal fue que a diferencia de los otros packet assets que seleccionamos, este funcionaba muy bien con los WayPoints que se implementaron en el diseño gráfico. Al igual que el diseño era bastante limpio y además disminuye el peso del archivo de Unity que teníamos previamente. Como último también nos dejaba ver con más facilidad las calles, lo cual es el propósito de nuestro proyecto.
- ¿Cuáles son las ventajas que encuentras en la solución final presentada? Pienso que explicaron muy bien cómo van los carros y hubo una gran ventaja cuando al final del cruce vehicular no hubo ningún choque, en un reto basado en la realidad sería igual a menos bajas y accidentes. Al igual que los carros pudieron dar las vueltas y giros correctamente.
- ¿Cuáles son las desventajas que existen en la solución presentada?

  Hay diferentes tipos de cruces y semáforos, por lo que no estaría implementado a la gran variedad de ellos, las coordenadas fallarían y podrían chocar los automóviles.
- ¿Qué modificaciones podrías hacer para reducir o eliminar las desventajas mencionadas?

Podríamos crear diferentes tipos de cruces que puedan ayudarnos a evitar choques y cumplir con más de los que se nos pidió dentro del reto. Igualmente estaría padre explorar la gran variedad de luces que hay dentro de los semáforos y sus patrones.