



Programación Orientada a Objetos

Docente: PhD(c) Walter H. Arboleda

Actividad 6: Valor 20% individual – Aplicación de Interfaz Grafica (formulario con botones create, read, update y delete)

Correo para envío de la actividad ia.walterarboleda@gmail.com

Valor funcionalidad tiene un valor de 1.25 (Create, Read, Update, Delete)

Material guía: <https://www.geeksforgeeks.org/file-handling-in-java-with-crud-operations/>

Create Read Update Delete

```
// Java program to delete a contact
// from the file "friendsContact.txt"

import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.io.RandomAccessFile;
import java.lang.NumberFormatException;

class DeleteFriend {

    public static void main(String data[])
    {

        try {

            // Get the name of the contact to be updated
            // from the Command line argument
            String newName = data[0];

            String nameNumberString;
            String name;
```

Entregable:

documento PDF, imagen de la Interfaz de usuario, enlaces github, diagrama de clases, casos de uso del ejercicio)