



Programación Orientada a Objetos

Docente: PhD(c) Walter H. Arboleda

Actividad 5: Valor 20%

Correo para envío de la actividad ia.walterarboleda@gmail.com

Valor cada punto 2.5

Texto guía: *Ejercicios de Programación Orientada a Objetos con Java y UML* –

Leonardo Bermón Angarita – Universidad Nacional de Colombia:

- 1.Ejercicio 8.2 pagina 483 (Texto: Ejercicios de programación)
- 2.Ejercicio 8.3 pagina 495 (Texto: Ejercicios de programación)

Entregable:

documento PDF con imagen de la Interfaz de usuario, enlaces en github, diagrama de clases, y casos de uso de los ejercicios)