**Programación Orientada a Objetos (POO)**

**Actividad 3**

**Presentado por:**

Danny Johan Santa Ruiz - [dsantar*@unal.edu.co*](mailto:dsantar@unal.edu.co)

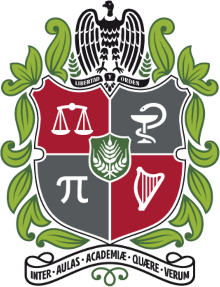
*Grupo 3*

**Profesor:**

Arboleda Mazo Walter Hugo

*awalter@unal.edu.co*

 2024-1S.

****

**Universidad Nacional de Colombia**

**Facultad de Minas**

**Sede Medellín**

**Link del repositorio de Github:**

**Interfaz de usuario:**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

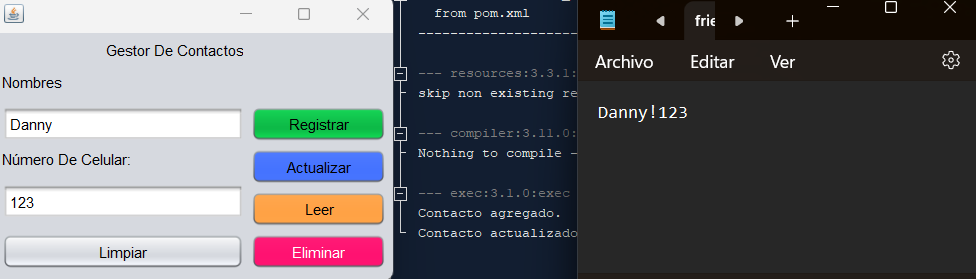
Descripción generada automáticamente

**Crear:**

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**Actualizar:**

****

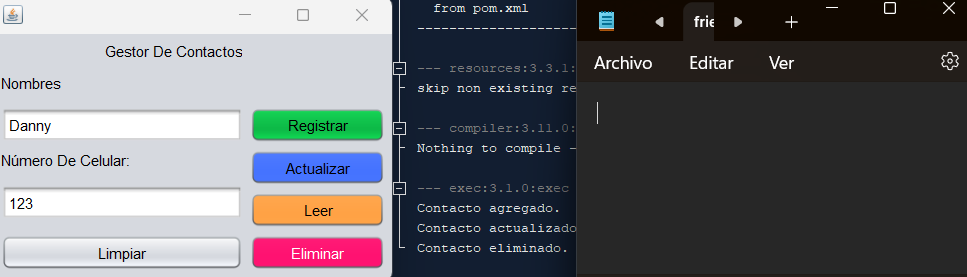
**Leer:**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

**Eliminar:**

****

**Diagrama de clases:**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

**Diagrama de caso de uso:**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**