



## Danny LAHCENE

Recherche alternance  
de **product design**  
à partir de septembre 2022



### Profil

06 18 73 09 64  
danny.lahcene@edu-gobelins.fr  
<https://dannylahcene.github.io/portfolio>

Étudiant en fin de bachelor Designer interactif à Gobelins, je suis passionné par l'UI design, la 3D et l'illustration que je pratique depuis 10ans.

### Expériences

#### UI/UX DESIGNER

**Ministère  
de l'Économie**

Janv. 2021 - Juil. 2022  
Apprenti

- Gestion du CSS et de l'accessibilité sur le CMS de BI ToucanToco à la suite d'entretiens avec les chefs de services
- Amélioration d'une base de données RH et de son outil de saisie, en collaboration avec un data-scientist et l'utilisateur

#### UI/UX DESIGNER

**Piple.team  
start-up**

Juil. - Août 2020  
Stagiaire

- Production du guide UI des composants, de leurs états, de leurs animations et de la documentation sur Xd
- Wireframing et prototypages du parcours de l'outil de recherche et du mode hors-ligne aux normes du material

### Formation

#### DESIGN INTERACTIF

**Gobelins  
Paris**

Depuis sept. 2019  
Bachelor

- Concevoir en privilégiant l'accessibilité et la gestion des contraintes techniques
- Projets/Enseignements : programmation front-end, dataviz, web immersif, analyse et intentions, UX
- Superviser la direction créative (DA, UI Design & Branding)

### Compétences

#### DESIGN D'INTERFACE

Prototypage, Design System en accord avec le Branding et l'accessibilité

#### DEVELOPPEMENT WEB

HTML/CSS

#### PROJET IMMERSIF

Conception de la direction artistique  
Production d'assets optimisés 2D/3D et de textures pour ThreeJS/Unity

#### LOGICIELS

PAO : Adobe Ps, Ai, Ae  
3D : Blender

UI : Figma  
Son : Reaper