



Danny LAHCENE

Recherche alternance
de product design
à partir de septembre 2022



Profil

06 18 73 09 64
danny.lahcene@edu-gobelins.fr
<https://dannylahcene.github.io/portfolio>

Étudiant en fin de bachelor Designer interactif à Gobelins, je suis passionné par l'UI design, la 3D et l'illustration que je pratique depuis 10ans.

Expériences

UI/UX DESIGNER

**Ministère
de l'Économie**

Janv. 2021 - Juil. 2022
Apprenti

- Gestion du CSS et de l'accessibilité sur le CMS de BI ToucanToco à la suite d'entretiens avec les chefs de services
- Amélioration d'une base de données RH et de son outil de saisie, en collaboration avec un data-scientist et l'utilisateur

UI/UX DESIGNER

**Piple.team
start-up**

Juil. - Août 2020
Stagiaire

- Production du guide UI des composants, de leurs états, de leurs animations et de la documentation sur Xd
- Wireframing et prototypages du parcours de l'outil de recherche et du mode hors-ligne aux normes du material

Formation

DESIGN INTERACTIF

**Gobelins
Paris**

Depuis sept. 2019
Bachelor

- Concevoir en privilégiant l'accessibilité et la gestion des contraintes techniques
- Projets/Enseignements : programmation front-end, dataviz, web immersif, analyse et intentions, UX
- Superviser la direction créative (DA, UI Design & Branding)

Compétences

DESIGN D'INTERFACE

Prototypage, Design System en accord avec le Branding et l'accessibilité

DEVELOPPEMENT WEB

HTML/CSS

PROJET IMMERSIF

Conception de la direction artistique
Production d'assets optimisés 2D/3D et de textures pour ThreeJS/Unity

LOGICIELS

PAO : Adobe Ps, Ai, Ae
3D : Blender

UI : Figma
Son : Reaper