DANNY LAHCENE

Candidature au poste de **Data Visualisation Designer** Paris 14e, 06 18 73 09 64 lahcene-studio.netlify.app danny.lahcene.pro@gmail.com

Disponible dès à présent

Formé à Gobelins et à l'EDNA, je pratique à la fois le design et le développement pour concevoir des sites, des dashboards et des expériences interactives en parfaite compréhension avec l'équipe dev.

Profil

DESIGN

UX-UI, direction artistique, design system maquettes et prototypes, assets 2d/3d/vidéo Installations interactives et art génératif

DEV

HTML, CSS, JS Vue.js, Three.js TouchDesigner

SOFTWARE

Adobe PS. Al. ID. AE Figma, Blender, Make Actualités de l'I.A.

Expériences

CREATIVE CODER

Dalcans

Agence

Sept. 2022 - Juil. 2024 **Apprenti**

UI/UX DESIGNER

Ministère

de l'Économie

Jany, 2021 - Juil, 2022 **Apprenti**

UI/UX DESIGNER

Piple.team start-up

Juil. - Août 2020 Stagiaire

- · Développement d'installations interactives et de contenu vidéo interactif et génératif sur TouchDesigner
- · Mise à jour du design et développement du site de l'agence, de tables interactives en Nuxt.js
- Design, CSS et accessibilité de dashboards BI sur le SaaS de dataviz ToucanToco en lien avec les chefs de services
- Amélioration d'une base de données RH et de son outil de saisie en collaboration avec un data scientist et l'utilisateur
- · Production du quide UI des composants, de leurs états, de leurs animations et de la documentation sur Xd
- Wireframing et prototypage du parcours de l'outil de recherche et du mode hors-ligne aux normes du Material

Formations

DESIGN DIGITAL

Ecole de Design Nantes-Atlantiques

Sept. 2022 - Juil. 2024

Master

DESIGN INTERACTIF

Gobelins

Paris

Sept. 2019 - Juil. 2022

Bachelor

- Concevoir des scénarios d'usages pour décrire et tester les interactions entre l'utilisateur et le système en accord avec le brief client et les personas
- Projets/Enseignements: recherche utilisateur, wireframing, prototypage, tests d'usabilité, retour critique
- · Concevoir en privilégiant l'accessibilité et la gestion des contraintes techniques
- Projets/Enseignements: programmation front-end, dataviz, web immersif, analyse et intentions, UX, supervision de la **direction créative** (DA, UI Design & Branding)