

JAVA: Online bolt

Lázár Dániel, CC4F1L, mérnökinformatikus

A program célja:

Egy online kis bolt működését imitálja, amelyen kosárba illetve “wishlist”-be tudunk tenni termékeket, majd, ha felhasználó úgy dönt, akkor a kiválasztott termékeket meg is tudja vásárolni fiktív adatok megadásával. A program három menüpontból áll, a fő oldalon lehet válogatni az összes termék közül és ha van egy konkrét elképzelésünk, akkor a termék neve és kategóriája alapján is tudunk keresni.

A program bemutatása:

A programba belépve egy Kezdőlap fogad, illetve bal oldalt tudunk váltani egy másik általunk tetszőlegesnek vélt menüre, ami lehet a Kosár és “Wishlist”.

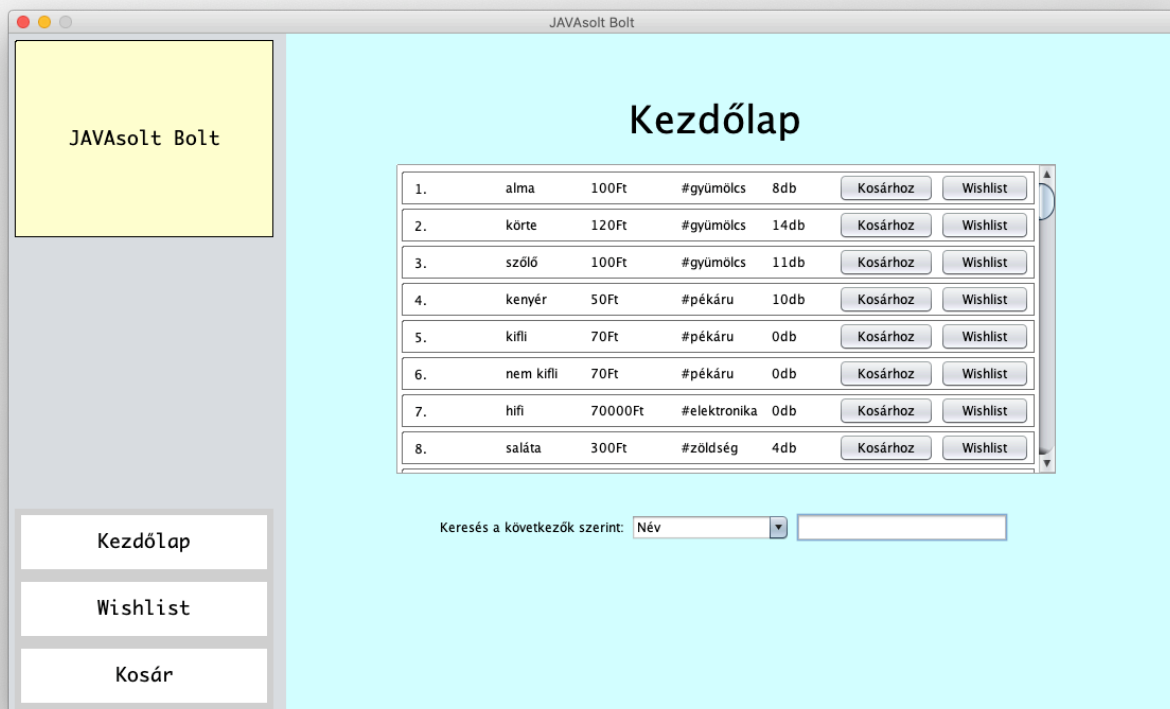
A menülapokon látható egy saját készítésű tábla, ami az egyik főosztály a programban, ebből származik a különböző menülapoknak megfelelően egy tároló osztály, amit ennek megfelelő element-k listáját tárolja, ezek minden esetben egy Product objektumot tartalmaznak az egyes termékek adataival, illetve egy egyedi kialakítást ad a megjelenítésnek (például: Kezdőlapon van “Kosárhoz”, illetve “Wishlist” gomb, míg a Kosárban már csak “Eltávolítás”). A bal fent található “JAVAsolt bolt” logóra kattintva a program visszavisz a Kezdőlapra.

A program minden adatokkal kapcsolatos változást különböző json fájlokban tárol. Minden osztályt a “MainWindow” elnevezésű main osztály kezel.

Github link (Ez a beadandó leadásának határidejét követően válik publikussá): https://github.com/DannyLarn/OnlineShop_Java

A Kezdőlap és annak funkciói:

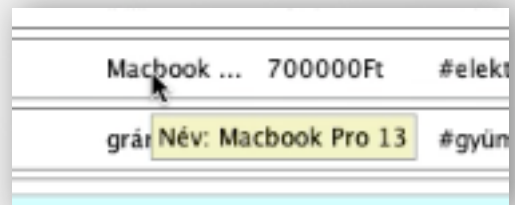
A kezdőlap a táblánkon belül látható, a termékek adatai (azonosító, név, ár, kategória, raktárban elérhető mennyiség (ez csak akkor változik, ha egy vásárlás véglegesült)) és ezek mellett látható kettő gomb, a “Kosárhoz” és “Wishlist”, az elsővel a Kosárhoz tudjuk adni a kívánt termék, míg a másikkal a “Wishlist”-hez, ezek ilyenkor egyből eltárolódnak a megfelelő helyen.



Ha a felhasználó már tudja milyen terméket vagy milyen kategóriában akar vásárolni, akkor lehetősége van keresésre név és kategória szerint is. A program minden gombnyomásra egyből keres a termékek közt.

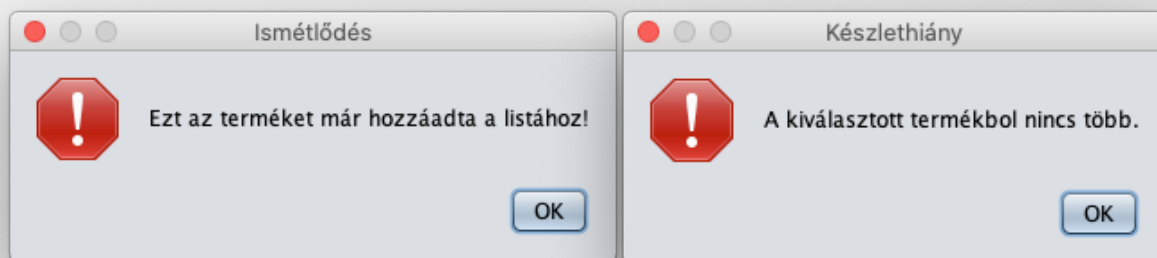


Abban az esetben, ha egy termék neve vagy bármelyik másik adattagja nem fér ki és három pont látható csak a végén, akkor a kurzort csak a megfelelő mező fölé vezetve betekintést kapunk a termék adattagjának teljes tartalmáról. Ez minden mezőnél elérhető a táblán.



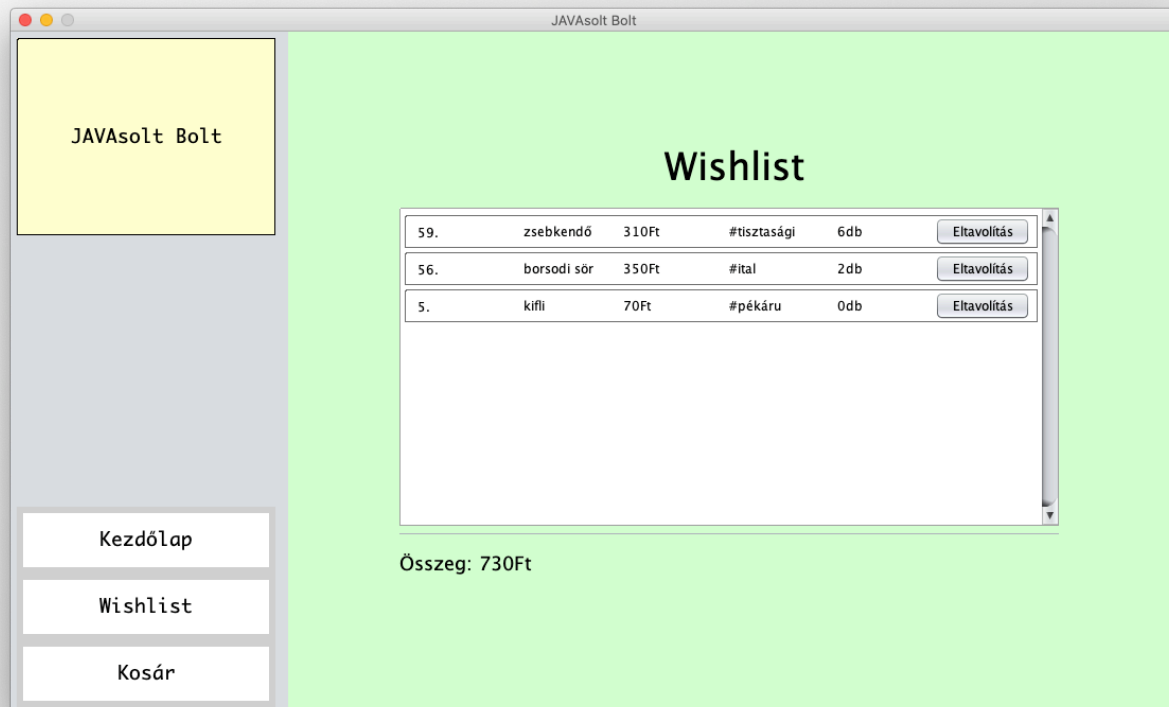
Macbook ...	700000Ft	#elekt
grár	Név: Macbook Pro 13	#gyün

Ha a felhasználó több terméket rak a kosarába, mint amennyi jelenleg elérhető a raktárban, illetve ha már egy terméket egyszer “wishlist”-ez adott, akkor a program hibaüzeneteket ad és a kívánt funkció nem hajtódik végre.



A “Wishlist” és annak funkciói:

A “Wishlist”-ben minden termékből egyszerre csak egy lehet az element-en megjelenített darab csak a raktárban tárolt mennyiséget jeleníti meg. A Kezdőlapnál említett, termékek egyéb részleteinek megjelenítése ugyanúgy itt is működik, tehát ha fölévisszük a kurzort, kapunk egy teljes kiírást az adattagról.

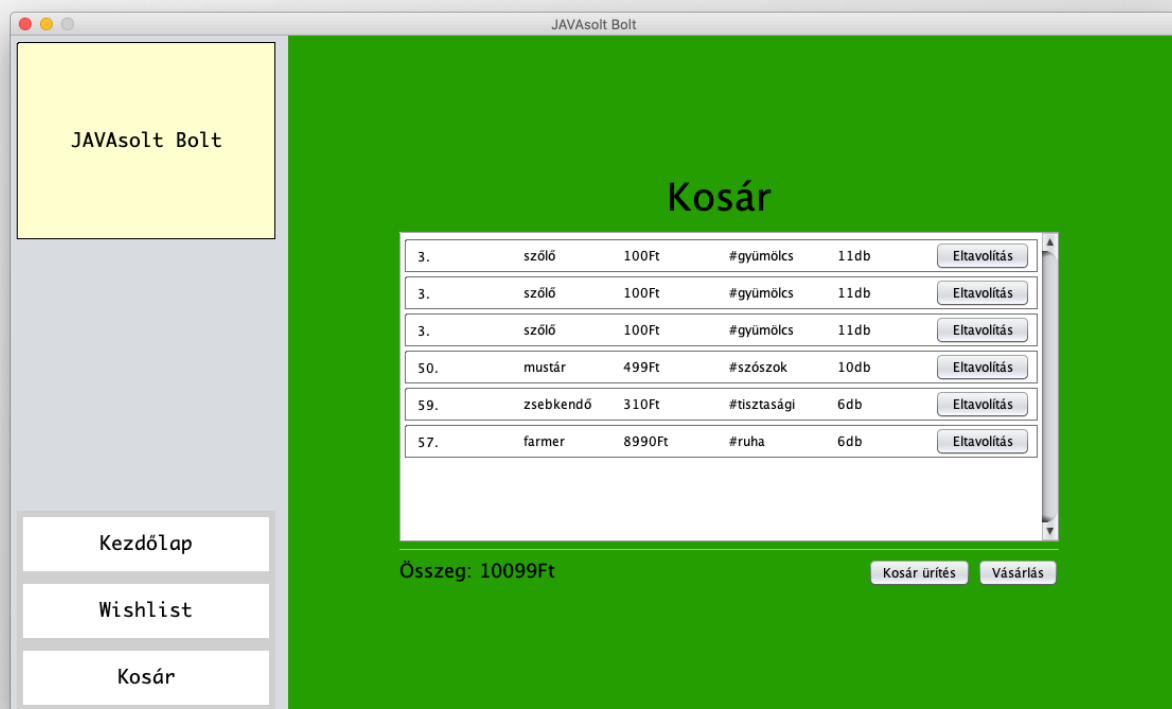


Az egyes termékek element-jénél az “Eltávolítás” gombra kattintva az adott elemet, ahogy a gomb elnevezése is sugallja, eltávolíthatjuk a listánkból.

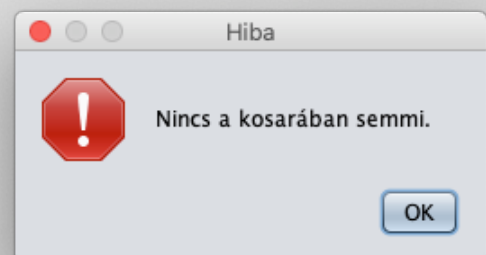
A tábla alatt látható “Összeg:” mező mindig megjeleníti az éppen aktuális termékek összeg árát a listában.

A Kosár és annak funkciói:

A Kosárban a “Wishlist”-ez hasonlóan van kialakítva az element-ünk, ugyanúgy megtudjuk jeleníteni az egyes mezők részleteit, illetve van egy “Eltávolítás” gombunk. Egy ilyen lista elem egy darab terméket jelent, azaz, ha többet szeretnénk venni egy termékből az többször fog megjelenni, viszont maximum csak annyiszor, amennyi elérhető a raktárban.



A “Wishlist”-ez hasonlóan itt is megjelenik a listánk tartalmának összege, ami minden egyes változás hatására frissül. Illetve mellette a másik oldalon van kettő gombunk, az egyik a “Kosár ürítése”, ami minden terméket eltávolít a Kosarunkból, a másik pedig a “Vásárlás”, mellyel véglegesíteni tudjuk vásárlásunkat (fontos, hogy, ha a Kosarunk üres, akkor hibaüzenetet kapunk).



A “Vásárlás” gomb megnyomására egy új ablak jelenik meg, amit egy új JFrame valósít meg. Itt meg kell adnunk az igényelt fiktív adatainkat (egyébként ha adatok nélkül szeretnénk véglegesíteni a vásárlást hibaüzenetet kapunk), majd a “Vásárlás” gombra kattintva véglegesíthetjük azt. Az ablak bezárása esetén a vásárlás nem hajtódik végre.



Név: Lázár Dániel

Lejárat ideje: 08/2023

CVV/CVC kód: 123

Bankkártya szám: 1234-1234-1234-1234

Vásárlás

Ezt követően visszatérünk a Kosarunkhoz, viszont az már üres lesz, illetve ha megnézzük a Kezdőlap, akkor az adott termékek elérhető mennyiségét módosította. Ha megfigyeljük a szőlőből például 11 volt és 3-at vettünk, tehát most 8 van.

szőlő	100Ft	#gyümölcs	8db

A vásárolt termékek és annak összegéről csinál a program egy összefoglalót, ami a total.json fájlban található.

```
1 {"total":  
  [{"price":100,"name":"szőlő","available":11,"id":3,"category":"gyümölcs"},  
  {"price":100,"name":"szőlő","available":11,"id":3,"category":"gyümölcs"},  
  {"price":100,"name":"szőlő","available":11,"id":3,"category":"gyümölcs"},  
  {"price":499,"name":"mustár","available":10,"id":50,"category":"szószok"},  
  {"price":310,"name":"zsebkendő","available":6,"id":59  
  ,"category":"tisztasági"},  
  {"price":8990,"name":"farmer","available":6,"id":57,"category":"ruha"},  
  {"total":"10099"}]}
```

A json fájlban látható az egyes termékek ára (price), neve (name), elérhető mennyisége (available), azonosítója (id), illetve kategóriája (category). Az utolsó termék után pedig látható a fizetett összeg ára (total).