

# **Manual de Usuario**

El texto a continuación es una guía para los usuarios del juego de Pacman, las instrucciones y algunas de sus reglas; está dividido por sesiones, ya que hay 4 versiones diferentes del juego.

## **Versión 1:**

Esta es una versión simple del juego, cuenta con un tablero, el Pacman “^” y una salida “O”.

## **Instrucciones**

El objetivo en esta versión es llegar a la salida “O”, para hacerlo tienes que mover al Pacman con las teclas WASD, siendo W para desplazarse hacia arriba, S para desplazarse hacia abajo, A para desplazarse hacia la izquierda y D para desplazarse a la derecha, no se puede atravesar muros “\*” y no cuenta con límite de jugadas o vida.

## **Versión 2:**

Esta es una versión con dificultad del juego, además del tablero, el Pacman “^” y la salida “O”, cuenta con unas arepitas “.”.

## **Instrucciones**

El objetivo en esta versión es llegar a la salida “O”, para hacerlo tienes que mover al Pacman con las teclas WASD, siendo W para desplazarse hacia arriba, S para desplazarse hacia abajo, A para desplazarse hacia la izquierda y D para desplazarse a la derecha, no se puede atravesar muros “\*”, pasar por encima de una arepita hace que te la comas, las arepitas “.” pueden explotar de manera aleatoria, cuentas con 10 de vida máxima, y cada arepita que explote te restara 2 de vida, si la arepita no explota, te curara 2 de vida, teniendo en cuenta que solo puedes tener 10 de vida máxima, no hay límite de jugadas, pierdes cuando la vida llegue a 0.

## **Versión 3:**

Esta es una versión con dificultad del juego, además del tablero, el Pacman “^” y la salida “O”, cuenta con unos non-player carácter (NPC), unos fantasmas “M”.

## **Instrucciones**

El objetivo en esta versión es llegar a la salida “O”, para hacerlo tienes que mover al Pacman con las teclas WASD, siendo W para desplazarse hacia arriba, S para desplazarse hacia abajo, A para desplazarse hacia la izquierda y D para desplazarse a la derecha, no se puede atravesar muros “\*”, existen unos fantasmas (NPC) que se mueven en tu dirección cuando te encuentras en su rango de visión, no hay límite de

jugadas ni vidas, pierdes cuando tocas o eres tocado por uno de estos fantasmas.

### **Versión 4:**

Esta es una versión automática del juego, cuenta con un tablero, el Pacman “X” y la salida “O”.

### **Instrucciones**

El objetivo es que el Pacman “X” llegue de manera automática a la salida, no se es necesario apretar ninguna tecla pues el Pacman, como se mencionó anteriormente lo hará solo.