



**Facultad de Ingeniería en  
Electricidad y Computación**

# Programación de Sistemas

## CCPG1051

---

Federico Domínguez, PhD.

Unidad 2 – Sesión 4: Comandos y procesos en UNIX/LINUX

# Agenda

---

1. Comandos
2. Procesos
3. Redirección
4. Pipelines
5. Permisos
6. Scripts

# Un **comando** es una directiva a un programa para que ejecute una tarea específica.

---

## Tipos de comandos

- Un programa ejecutable
  - C, C++, script de Shell, Perl, etc.
- Un comando integrado al Shell
  - Lo provee el Shell que se este usando, en nuestro caso, bash
  - `shell builtins`
- Función del Shell: Integrados en el ambiente
- Alias
  - Comandos definidos por el usuario

**command [-option(s)] [argument(s)]**

# Comandos

---

- `type` – Indicate how a command name is interpreted
- `which` – Display which executable program will be executed
- `help` – Get help for shell builtins
- `man` – Display a command's manual page
- `apropos` – Display a list of appropriate commands
- `info` – Display a command's info entry
- `whatis` – Display a very brief description of a command
- `alias` – Create an alias for a command

# Comandos

---

Ejemplos comandos ejecutables:

- *grep*: busca patrones en un archivo
- *tail* y *head*: muestran las primeras y últimas líneas de un archivo
- *lsof*: lista archivos abiertos
- *top*: lista consumo de recursos (memoria, procesos) en tiempo real

Ejemplos de Shell builtins:

- *pwd*
- *cd*
- *type*
- *alias*

# Comandos

---

## Alias

- Creación rápida de comandos de usuario
- *alias name = 'string'*
- `alias foo='cd /usr; ls; cd'`
- El alias creado solo es valido durante la sesión, puede ser eliminado con `unalias`.

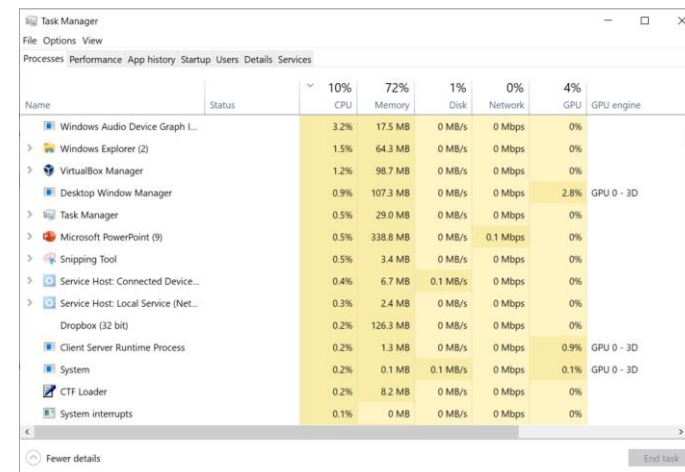
# Un proceso es un programa en ejecución.

En sistemas UNIX/Linux un proceso tiene tres standard *streams*: **stdin**, **stdout**, **stderr**

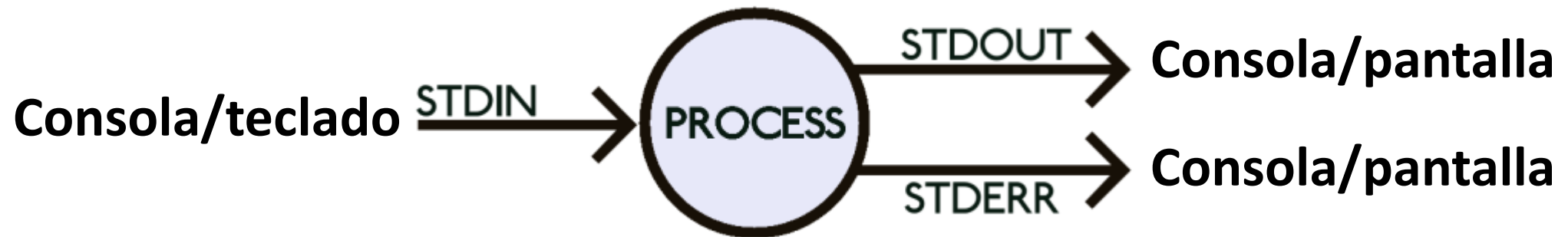


```
top - 16:16:17 up 5:26, 1 user, load average: 0.06, 0.05, 0.00
Tasks: 198 total, 1 running, 197 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
%Cpu(s): 0.8 us, 0.3 sy, 0.0 ni, 98.5 id, 0.3 wa, 0.0 hi, 0.0 si, 0.0 st
MiB Mem : 3936.2 total, 2052.9 free, 883.4 used, 999.8 buff/cache
MiB Swap: 448.5 total, 448.5 free, 0.0 used, 2786.5 avail Mem

  PID USER      PR  NI  VIRT  RES  SHR  S  %CPU  %MEM    TIME+  COMMAND
 1393 federico  20   0 4282568 472404 135204 S   1.0  11.7   1:25.73 gnome-shell
   11 root       20   0     0     0     0 I   0.3   0.0   0:01.23 rcu_sched
 1216 federico  20   0 100012 2144  1764 S   0.3   0.1   0:39.69 VBoxClient
 5179 federico  20   0 20608  4016  3416 R   0.3   0.1   0:00.03 top
    1 root      20   0 102272 11760 8520 S   0.0   0.3   0:02.36 systemd
    2 root      20   0     0     0     0 S   0.0   0.0   0:00.01 kthreadd
    3 root      0 -20   0     0     0 I   0.0   0.0   0:00.00 rcu_gp
    4 root      0 -20   0     0     0 I   0.0   0.0   0:00.00 rcu_par_gp
    6 root      0 -20   0     0     0 I   0.0   0.0   0:00.00 kworker/0:0H-kblockd
    9 root      0 -20   0     0     0 I   0.0   0.0   0:00.00 mm_percpu_wq
   10 root      20   0     0     0     0 S   0.0   0.0   0:00.10 ksoftirqd/0
   12 root      rt   0     0     0     0 S   0.0   0.0   0:00.13 migration/0
   13 root     -51   0     0     0     0 S   0.0   0.0   0:00.00 idle_inject/0
   14 root      20   0     0     0     0 S   0.0   0.0   0:00.00 cpuhp/0
   15 root      20   0     0     0     0 S   0.0   0.0   0:00.00 cpuhp/1
```



Por defecto, las *streams* standard de un proceso están ligados al proceso que los inició: la **consola**.



```
chris@ubuntu: ~  
chris@ubuntu:~$ bash --version  
GNU bash, version 4.3.46(1)-release (x86_64-pc-linux-gnu)  
Copyright (C) 2013 Free Software Foundation, Inc.  
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.  
  
This is free software; you are free to change and redistribute it.  
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.  
chris@ubuntu:~$
```

**STDIN:** Stream de **entrada** del proceso.

**STDOUT:** Stream de **salida** del proceso.

**STDERR:** Stream de mensajes de **error** del proceso.



# Redirección

---

Redireccionar *stdout* a un archivo: >

Redireccionar *stdin* a un archivo: <

Redireccionar *stderr* a un archivo: 2>

Usar >, < y 2> crean un archivo o sobrescriben un archivo existente.

Usar >>, << y 2>> para agregar información al final del archivo.

Usar &> y &>> para redireccionar *stdout* y *stderr* a un mismo archivo.

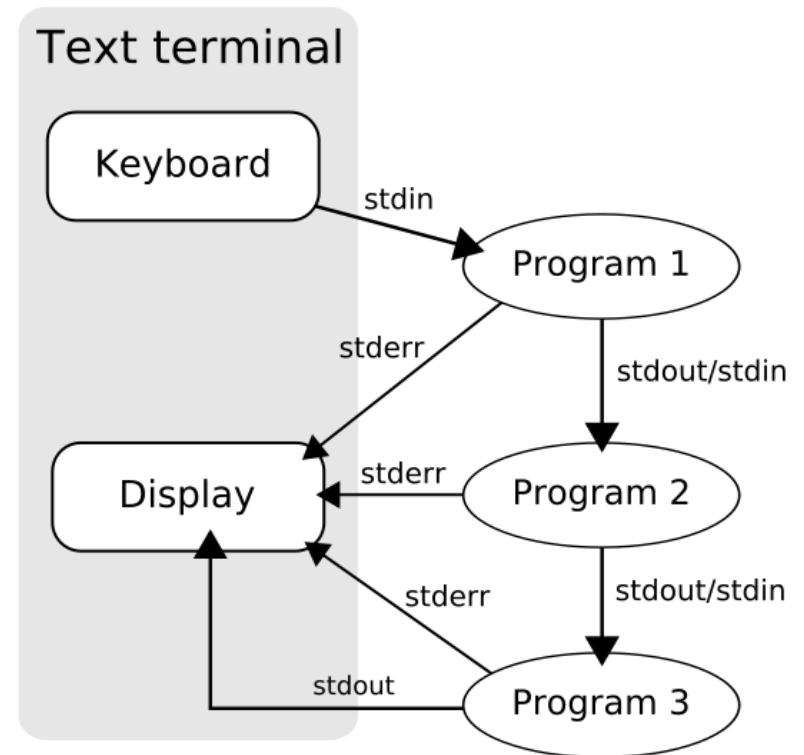
Para descartar la información generada por un comando, redireccionar al archivo */dev/null*

# Pipelines

Una secuencia de procesos conectados por sus *standard streams*

Usa el carácter “|”

Ejemplo: `ls -l | grep log | less`



# Demostración

---

# Permisos

---

LINUX es multiusuario, por lo tanto es necesario que el sistema defina permisos de acceso.

- `id` – Display user identity
- `chmod` – Change a file's mode
- `umask` – Set the default file permissions
- `su` – Run a shell as another user
- `sudo` – Execute a command as another user
- `chown` – Change a file's owner
- `chgrp` – Change a file's group ownership
- `passwd` – Change a user's password

# Permisos

---

File Type      # of Hard Links      File size      Last Modify Time

Permissions      Owners

**-rwxr-x---**      **1**      **walbert support**      **0**      **Oct 31 11:06**      **test**

User      Group      User      Group      File name

The diagram illustrates the components of a file's permissions and metadata. The file is named 'test' and was last modified on Oct 31 at 11:06. It has a file size of 0 bytes and 1 hard link. The permissions are -rwxr-x---, which are broken down into User (rwx) and Group (r-x) permissions. The owner is walbert and the group is support.

# Permisos

Attribute	Files	Directories	Owner	Group	World
r	Allows a file to be opened and read.	Allows a directory's contents to be listed if the execute attribute is also set.	<b>rwx</b>	<b>rwx</b>	<b>rwx</b>
w	Allows a file to be written to or truncated, however this attribute does not allow files to be renamed or deleted. The ability to delete or rename files is determined by directory attributes.	Allows files within a directory to be created, deleted, and renamed if the execute attribute is also set.			
x	Allows a file to be treated as a program and executed. Program files written in scripting languages must also be set as readable to be executed.	Allows a directory to be entered, e.g., <code>cd directory</code> .			

# Permisos

*chmod*: cambia los permisos en un archivo

Usa notación octal para especificar los permisos

Octal	Binary	File Mode
0	000	- - -
1	001	- - x
2	010	- w -
3	011	- w x
4	100	r - -
5	101	r - x
6	110	r w -
7	111	r w x

	u	g	o
	754		
access	r w x	r w x	r w x
binary	4 2 1	4 2 1	4 2 1
enabled	1 1 1	1 0 1	1 0 0
result	4 2 1	4 0 1	4 0 0
total	7	5	4

# Permisos

---

*su*: Permite ejecutar comandos como otro usuario

*sudo*: Permite ejecutar comandos como el usuario *root*



# Permisos

---

*chown*: cambia el dueño de un archivo

*chgrp*: cambia el grupo dueño de un archivo

```
chown [owner][:[group]] file...
```

Argument	Results
bob	Changes the ownership of the file from its current owner to user bob.
bob:users	Changes the ownership of the file from its current owner to user bob and changes the file group owner to group users.
:admins	Changes the group owner to the group admins. The file owner is unchanged.
bob:	Change the file owner from the current owner to user bob and changes the group owner to the login group of user bob.

# Scripts

---

Un archivo de texto el cuál contiene una lista de comandos a ejecutarse...

Debe tener permisos de ejecución.

`#!/bin/bash`

**shebang**



`# This is our first script.`

**comentario**



`echo 'Hello World!'`

# Scripts

---

Debe de estar en el PATH para ser ejecutado directamente:

```
[me@linuxbox ~]$ hello_world  
bash: hello_world: command not found
```

```
[me@linuxbox ~]$ ./hello_world  
Hello World!
```

# Demostración

---

# Referencias

---

Comandos (Capítulo 5 TLCL)

Redireccionamiento y pipelines (Capítulo 6 TLCL)

Permisos (Capítulo 9 TLCL)

Scripts (Capítulo 24 TLCL)

