

BÁO CÁO THỰC HÀNH KIẾN TRÚC MÁY TÍNH (IT3280) GIỮA KỲ

Họ và tên: *Phạm Đức Long*

MSSV: *20225737*

Assignment A: Nhập số nguyên dương N từ bàn phím, in ra màn hình các số chia hết cho 3 hoặc cho 5 nhỏ hơn N.

- Code:

.data

Input: .asciiz "Nhap so N: "

Message: .asciiz "Cac so chia het cho 3 hoac 5 nho hon N la: "

Message2: .asciiz ", "

Error: .asciiz "N phai lon hon 0, nhap lai N: "

.text

input:

Nhap N:

li \$v0, 4

la \$a0, Input

syscall

li \$v0, 5

syscall

move \$s0, \$v0 # gan \$s0 = N

blt \$s0, 0, error # N < 0 thi error

message:

```
li    $v0, 4
la    $a0, Message
syscall
```

init:

```
li    $t0, 0          # $t0 = i = 0
li    $t9, 0          # $t9 = j = 0, dem xem co bao nhieu output, de xoa dau phay o
cuoi
li    $t1, 3          # $t1 = 3
li    $t2, 5          # $t2 = 5
```

count_output:

```
beq    $t0, $s0, restart    # neu i = N thi dung chuong trinh
div    $t0, $t1             # i / 3
mfhi   $t3                  # $t3 la so du cua phep chia tren
beq    $t3, 0, count        # $t3 = 0 nghia la 3|i => count++
div    $t0, $t2             # i / 5
mfhi   $t4                  # $t4 la so du cua phep chia tren
beq    $t4, 0, count        # $t4 = 0 nghia la 5|i => count++
addi   $t0, $t0, 1          # i++
j      count_output
```

count:

```
addi   $t9, $t9, 1         # j++
addi   $t0, $t0, 1         # i++
j      count_output
```

restart:

```
li    $t0, 0          # gan lai i = 0
sub   $t9, $t9, 1     # j -= 1 vi so dau phay luon it hon output 1 cai
j     check
```

dauphay:

```
li    $v0, 4
la    $a0, Message2
syscall
sub   $t9, $t9, 1     # j--
```

check:

```
beq   $t0, $s0, exit   # neu i = N thi dung chuong trinh
div   $t0, $t1          # i / 3
mfhi  $t3              # $t3 la so du cua phep chia tren
beq   $t3, 0, print     # $t3 = 0 nghia la 3|i => in ra ket qua
div   $t0, $t2          # i / 5
mfhi  $t4              # $t4 la so du cua phep chia tren
beq   $t4, 0, print     # $t4 = 0 nghia la 5|i => in ra ket qua
addi  $t0, $t0, 1       # i++
j     check
```

print:

```
li    $v0, 1
move  $a0, $t0
syscall
```

update:

```
addi    $t0, $t0, 1    # i++  
beq     $t9, 0, check  
j       dauphay
```

error:

```
li      $v0, 4  
la      $a0, Error  
syscall  
j       input
```

exit:

```
li      $v0, 10  
syscall
```

- Phân tích cách thực hiện:

- Đầu tiên chương trình thực hiện yêu cầu nhập số N từ bàn phím, sau đó ta set hai biến $i = 0$ với mục đích kiểm soát vòng lặp, và $j = 0$ với mục đích kiểm soát dấu phẩy (tức là loại bỏ dấu phẩy ở cuối, đơn giản hơn là dấu phẩy sẽ luôn nhỏ hơn các giá trị output 1 đơn vị).
- Sau đó ta chạy i từ 0 đến $N - 1$, thực hiện kiểm tra xem i có chia hết cho 3 hoặc 5 hay không, nếu có thì ngay lập tức in ra giá trị đó, đồng thời tăng i lên 1 đơn vị và tiếp tục thực hiện kiểm tra, nếu không thì ta tăng i lên 1 đơn vị và quay lại kiểm tra.

- Kết quả thu được:

```

Nhap so N: 23
Cac so chia het cho 3 hoac 5 nho hon N la: 0, 3, 5, 6, 9, 10, 12, 15, 18, 20, 21
-- program is finished running --

Nhap so N: 46
Cac so chia het cho 3 hoac 5 nho hon N la: 0, 3, 5, 6, 9, 10, 12, 15, 18, 20, 21, 24, 25, 27, 30, 33, 35, 36, 39,
-- program is finished running --

Nhap so N: 19
Cac so chia het cho 3 hoac 5 nho hon N la: 0, 3, 5, 6, 9, 10, 12, 15, 18
-- program is finished running --

```

Assignment B: Nhập mảng số nguyên từ bàn phím. In ra tổng các phần tử lẻ và tổng các phần tử âm trong mảng.

- Code:

.data

```

A:                .space 100

Message:          .ascii "Nhap so phan tu mang: "

Message1:         .ascii "Nhap so: "

Message2:         .ascii "Tong cac phan tu le la: "

Message3:         .ascii "Tong cac phan tu am la: "

NewLine:         .ascii "\n"

Error:           .ascii "So phan tu mang phai lon hon bang 1!\n"

```

.text

main:

```

li    $v0, 4

la    $a0, Message

syscall

# Nhap N:

li    $v0, 5

```

```
syscall
```

```
move  $s0, $v0          # $s0 = N
blt   $s0, 1, PrintError # N < 1 => error
la    $a1, A             # $a1 = address A[0]
```

```
input_array:
```

```
# Nhap cac phan tu cua array:
```

```
beq    $t2, $s0, CheckSum
```

```
add    $t0, $a1, $t1
```

```
li     $v0, 4
```

```
la     $a0, Message1
```

```
syscall
```

```
li     $v0, 5
```

```
syscall
```

```
move   $s1, $v0
```

```
sw     $s1, 0($t0)
```

```
addi   $t2, $t2, 1
```

```
mul    $t1, $t2, 4
```

```
j      input_array
```

```
Checksum:
```

```
li     $s1, 0           # $s1 = SumOdd = tong phan tu le
```

```
li     $s2, 0           # $s2 = SumNega = tong phan tu am
```

```
li     $s3, 2
```

```
li    $t0, 0          # $t0 = i = 0
```

loop:

```
beq    $t0, $s0, PrintSum    # $t0 = N => Print branch
```

```
lw     $t1, 0($a1)          # $t1 = A[i]
```

kiểm tra phần tử lẻ:

```
div    $t1, $s3             # A[i] / 2
```

```
mfhi   $t9                 # lấy số dư phép chia trên
```

```
jal    CheckOdd
```

kiểm tra phần tử âm:

```
jal    CheckNega
```

continue:

```
addi   $t0, $t0, 1          # i++
```

```
addi   $a1, $a1, 4
```

```
j      loop
```

CheckOdd:

```
beq    $t9, 1, SumOdd       # nếu $t9 = 1 nghĩa là A[i] lẻ => tính tổng
```

```
beq    $t9, -1, SumOdd      # nếu $t9 = -1 nghĩa là A[i] vừa âm vừa lẻ => tính  
tong
```

```
jr     $ra                 # nếu không thì kiểm tra tiếp có âm không?
```

SumOdd:

```
add    $s1, $s1, $t1        # update SumPosi
```

```
jr      $ra          # neu co thi kiem tra tiep co am khong?
```

CheckNega:

```
blt     $t1, 0, SumNega      # neu A[i] < 0 => tinh tong  
jr      $ra          # neu khong thi tiep vong lap moi
```

SumNega:

```
add     $s2, $s2, $t1      # update SumNega  
j       continue
```

PrintSum:

```
# in ket qua:  
li      $v0, 4  
la      $a0, Message2  
syscall
```

```
li      $v0, 1  
addi    $a0, $s1, 0  
syscall
```

```
li      $v0, 4  
la      $a0, NewLine  
syscall
```

```
la      $a0, Message3  
syscall
```



```

li    $v0, 1
addi  $a0, $s2, 0
syscall
j      exit

```

PrintError:

```

# in ra loi:
li    $v0, 4
la    $a0, Error
syscall
j      main

```

exit:

```

# ket thuc chuong trinh
li    $v0, 10
syscall

```

- Giải thích chương trình:

- Đầu tiên ta nhập số phần tử của mảng N, và các phần tử của mảng. Khởi tạo thanh ghi \$s1 là tổng phần tử lẻ, \$s2 là tổng phần tử âm, \$s3 = 2 để kiểm tra chẵn lẻ và \$t0 = i = 0.
- Chú ý điều kiện rằng: một số lẻ có thể là số âm, nhưng số âm chưa chắc là số lẻ nên ta phải kiểm tra cả hai điều kiện của một phần tử. Do đó, CheckOdd sẽ kiểm tra phần tử đó lẻ không, có thì cộng vào SumOdd và quay lui về CheckNega xem phần tử đó có âm không, nếu có thì cộng phần tử đó vào SumNega, rồi tăng i lên 1 đơn vị, chuyển con trỏ sang phần tử tiếp theo để kiểm tra phần tử đó; lặp lại cho đến phần tử cuối cùng của mảng. Cuối cùng ta sẽ in ra tổng các phần tử lẻ trong mảng, và tổng các phần tử âm trong mảng.

- Kết quả thu được:

```

Nhap so phan tu mang: 5
Nhap so: -3
Nhap so: -4
Nhap so: 7
Nhap so: 8
Nhap so: 13
Tong cac phan tu le la: 17
Tong cac phan tu am la: -7
-- program is finished running --

Nhap so phan tu mang: 3
Nhap so: -2
Nhap so: -3
Nhap so: 7
Tong cac phan tu le la: 4
Tong cac phan tu am la: -5
-- program is finished running --

Nhap so phan tu mang: 7
Nhap so: 6
Nhap so: -2
Nhap so: 5
Nhap so: -7
Nhap so: -3
Nhap so: 9
Nhap so: 1
Tong cac phan tu le la: 5
Tong cac phan tu am la: -12
-- program is finished running --

```

Assignment C: Nhập vào xâu ký tự và ký tự C. In ra số lần xuất hiện ký tự C trong xâu (không phân biệt chữ hoa hay chữ thường).

- Code:

.data

String: .space 100

Message1: .asciiz "Nhap xau: "

Message2: .asciiz "Nhap ky tu: "

Message3: .asciiz "\nSo lan ky tu nay xuat hien trong xau la: "

.text

input:

nhap xau:

li \$v0, 4

la \$a0, Message1

syscall

li \$v0, 8

li \$a1, 100

syscall

li \$v0, 4

la \$a0, Message2

syscall

nhap ky tu:

li \$v0, 12

syscall

move \$s1, \$v0 # luu ky tu vao \$s1

set:

li \$s2, 0 # \$s2 = bien dem = count

li \$t2, 10 # \n

la \$t0, String # dia chi cua String[0]

check:

```
# kiem tra neu ky tu in thuong
```

```
slti    $s3, $s1, 123
```

```
sgtu    $s4, $s1, 96
```

```
add     $s5, $s3, $s4
```

```
beq     $s5, 2, compare1
```

```
# kiem tra neu ky tu in hoa
```

```
slti    $s3, $s1, 91
```

```
sgtu    $s4, $s1, 64
```

```
add     $s5, $s3, $s4
```

```
beq     $s5, 2, compare2
```

compare1:

```
# lay tung ky tu cua xau de so sanh neu C in thuong
```

```
lb      $s0, 0($t0)          # lay ky tu String[i]
```

```
beq     $s0, $t2, print # duyet het xau thi in ket qua
```

```
add     $t0, $t0, 1          # tang dia chi len 1
```

```
beq     $s0, $s1, update1    # neu String[i] = C thi update count
```

```
sub     $s3, $s1, 32          # $s3 = $s1 - 32 = ky tu C o dang in hoa
```

```
beq     $s0, $s3, update1    # neu String[i] = C thi update count
```

```
j       compare1
```

compare2:

```
# lay tung ky tu cua xau de so sanh neu C in hoa
```

```
lb      $s0, 0($t0)          # lay ky tu String[i]
```

```
beq     $s0, $t2, print      # duyet het xau thi in ket qua
```

```
add     $t0, $t0, 1          # tang dia chi len 1
```

```

    beq    $s0, $s1, update2    # neu String[i] = C thi update count
    addi   $s3, $s1, 32          # $s3 = $s1 + 32 = ky tu C o dang in thuong
    beq    $s0, $s3, update2    # neu String[i] = C thi update count
    j      compare2

```

update1:

```

    add    $s2, $s2, 1          # count++
    j      compare1

```

update2:

```

    add    $s2, $s2, 1          # count++
    j      compare2

```

print:

```

    # in ket qua:
    li     $v0, 4
    la     $a0, Message3
    syscall

```

```

    li     $v0, 1
    addi   $a0, $s2, 0
    syscall

```

end:

```

    li     $v0, 10
    syscall

```

- Giải thích chương trình:

- Đầu tiên, ta sẽ nhập vào chuỗi ký tự, và ký tự C. Đặt $s2 = \text{biến đếm} = \text{count}$
- Sau đó hàm check dùng để kiểm tra xem ký tự C là in thường hay in hoa. Nếu là in thường thì ta sẽ xuống hàm compare1, kiểm tra ký tự hiện tại trong chuỗi có trùng với C không, sau đó lấy $C - 32$ để ra C để C ở dạng in hoa, rồi lại kiểm tra xem các ký tự có trong chuỗi có trùng với C hay không, nếu có thì ta sẽ tăng biến đếm thêm một đơn vị rồi tăng địa chỉ lên một, kiểm tra ký tự tiếp theo. Cuối cùng, in kết quả ra màn hình.
- Tương tự, nếu C là in hoa thì xuống hàm compare2, kiểm tra ký tự hiện tại trong chuỗi có trùng với C không, sau đó lấy $C + 32$ để ra C để C ở dạng in thường, rồi lại kiểm tra xem các ký tự có trong chuỗi có trùng với C hay không, nếu có thì ta sẽ tăng biến đếm thêm một đơn vị rồi tăng địa chỉ lên một, kiểm tra ký tự tiếp theo. Cuối cùng, in kết quả ra màn hình.

- Kết quả thu được:

```
Nhap xau: cCcCCc
Nhap ky tu: C
So lan ky tu nay xuat hien trong xau la: 6
-- program is finished running --

Nhap xau: phan long
Nhap ky tu: N
So lan ky tu nay xuat hien trong xau la: 2
-- program is finished running --

Nhap xau: yoimiya
Nhap ky tu: I
So lan ky tu nay xuat hien trong xau la: 2
-- program is finished running --

Nhap xau: tagAshiRa
Nhap ky tu: a
So lan ky tu nay xuat hien trong xau la: 3
-- program is finished running --
```