Specifikáció

Giggly Gug

A Giggly Gug nevű játék egy 2 dimenziós egyszemélyes platformer játék, amiben a játékos célja a karakterrel, ’Gug’-gal a pálya végére eljutni. A pályán különböző akadályokkal illetve ellenségekkel találkozhat, akik megölhetik őt. Ilyenkor a legutolsó checkpoint-tól indulhat újra a játékos. A játékban több pálya található, amelyek egyre nehezednek. Az összes pálya teljesítése után a játékos egy pontszámot kap a teljesítményére, amit befolyásol a pályákon eltöltött idő, és a halálok száma. Ezenkívül a játék közben lehet érméket gyűjteni, amik szintén befolyásolják a végső pontszámot.

Az egyes pályákon találhatóak különleges tárgyak, aminek felvételével a karakter új képességekre vagy eszközökre tehet szert. Ezeket az ezt követő pályákon is használhatja.

A projekten 3-an, Jurásek Jónás, Kászonyi Zsombor Marcell és Száraz Dániel fogunk dolgozni.