# **Danny Sauval**

355, rue de la Montagne Montréal (Québec) H3C 0L7 (450) 600-2233 <u>danny.sauval.1@ens.etsmtl.ca</u> https://www.linkedin.com/in/danny-sauval/

# **Formation**

#### Maîtrise en génie de la production automatisée

Depuis 2018

École de Technologie Supérieure, (Montréal, Québec)

(en co-diplomation)

 Machine learning, interaction humain-machine, systèmes biométriques, gestion de projets innovants, mise en place d'un processus de veille.

### Diplôme d'ingénieur en Robotique

Depuis 2016

Polytech Sorbonne, (Paris, France)

(en co-diplomation)

• Mathématiques, programmation, informatique, vision par ordinateur, traitement d'image, mécanique, électronique, traitement du signal, CAO.

### Classe préparatoire scientifique

2014-2016

Polytech Sorbonne, (Paris, France)

• Mathématiques, mécanique, informatique, physique et chimie.

# Connaissances particulières

### Informatique:

- Logiciels de dessin : Solidworks.
- Langages: Python, C/C++/C#, Java, Javascript, Matlab.
- Autres: MS Visual Studio, Unity, MS Office.

Technique : Management et gestion de projets, Gestion d'une équipe, Mise en place de structures de veille, Calculs mécaniques (dynamiques et statiques), Electronique (analogique et numérique), Vision par ordinateur, Machine learning, Haptique.

# Projets d'études

#### Chef de projet

Septembre 2017 - Juin 2018

(10 mois)

Polytech Sorbonne, (Paris, France)

• Rédiger le cahier des charges.

- Programmer un système de déplacement autonome pour un robot avec une caméra 3D.
- Étudier la cinématique du système.
- Analyser et traiter des nuages de points.

# Expérience professionnelle

# Recherche en laboratoire dans le domaine de l'haptique

Novembre 2018 - Juin 2019

École de Technologie Supérieure, (Montréal, Québec)

(8 mois)

• Programmer une interface entre 3 appareils sur Unity : LeapMotion, UltraHaptics, Basslet

Rendre l'information numérique tangible

#### Stagiaire en ingénierie informatique

daisy, (Yôga, Tokyo, Japon)

2018

(2 mois)

- Projet de capture de visage en 3D avec une caméra 3D.
- Créer un scanneur 3D (Intel RealSense D415, Kinect v1).
- Triangulation de nuages de points en 3D.
- Traitement des données avec Unity.

Assistant mécanicien

2017

Garage SAUVAL, (Normandie, France)

(2 mois)

- Réparation de véhicules automobiles, bateaux et trains de tourisme.
- Gestion de pannes mécaniques, électroniques, informatiques

#### Assistant mécanicien

2016

Garage SAUVAL, (Normandie, France)

(2 mois)

- Réparation de véhicules automobiles.
- Gestion de pannes mécaniques, électroniques, informatiques

#### Technicien informatique dans un garage automobile

2016

Sainte-Adresse Automobiles, (Sainte-Adresse, France)

(2 mois)

- Maintenance d'un réseau informatique dans un garage automobile.
- Traitement de données de publipostage.
- Comptabilité.
- Création d'affiches et cartes de visite.

# Expérience de travail

# Démonstrations interactives de projets haptiques

13 juin 2019

Collogue FRQNT-REPARTI, (Montréal, Québec)

• Démonstrations interactives de projets haptiques devant des chercheurs.

# Professeur particulier

2016-2018

Superprof.fr, (France)

(2 ans)

- Enseignement à domicile pour des élèves du niveau secondaire.
- Mathématiques, Physique-Chimie, langage C, langage Python.

### Club étudiant

#### Vice-président de InVivo (association musicale)

Polytech Sorbonne, (Paris, France)

Septembre 2016 - Juin 2017

(10 mois)

- Organisation de karaokés, concerts.
- Cours de Musique Assistée par Ordinateur.
- Gestion d'une chorale.
- Gestion d'outils de communication.

# Activités et loisirs

Musique (Piano, Guitare), Voyage, Programmation, Bricolage, Mécanique automobile, Lecture.