

Truy xuất dữ liệu sử dụng Entity Framework Core

Mục tiêu

- Giới thiệu về Entity Framework Core

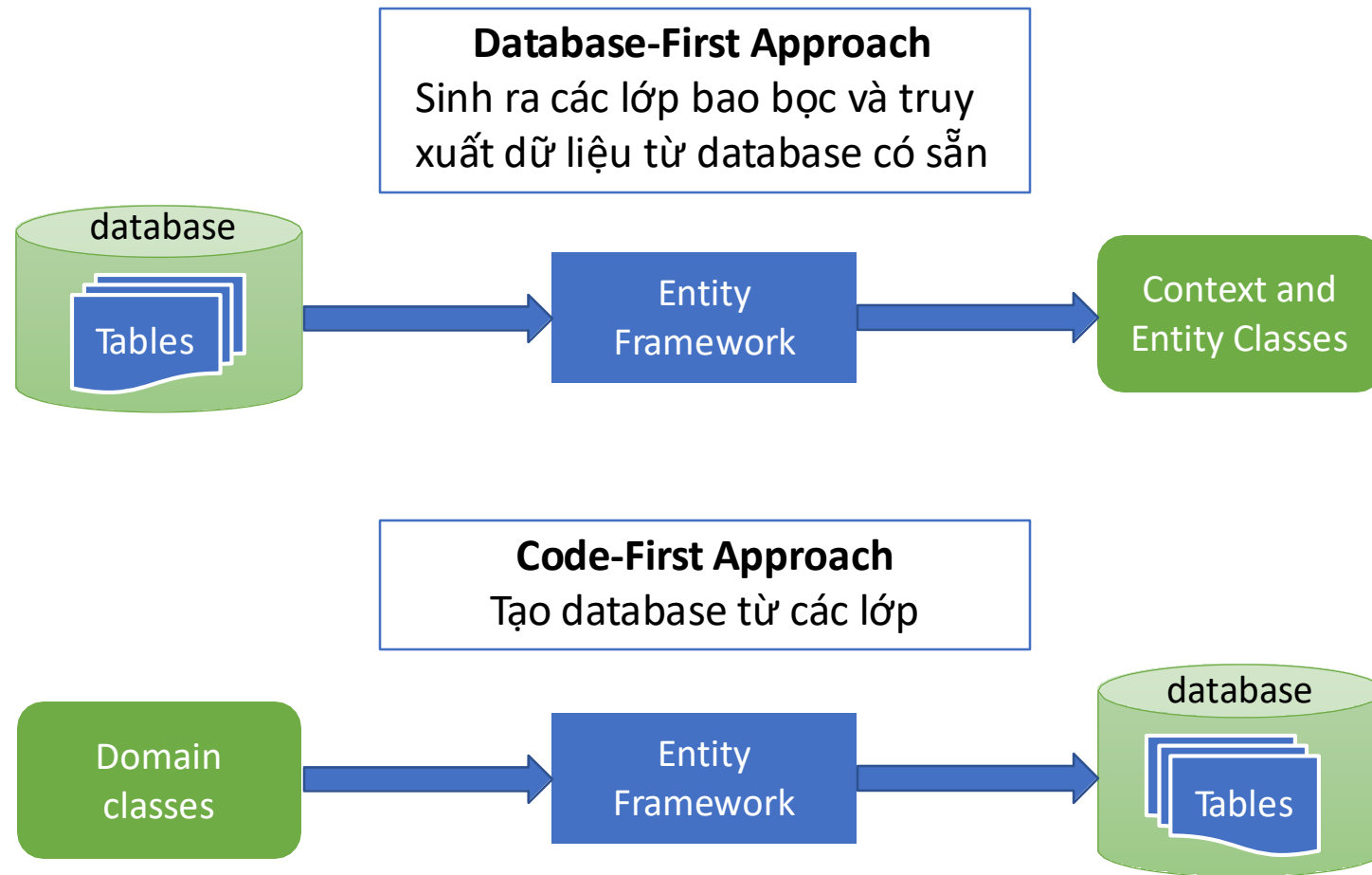
Giới thiệu về Entity Framework Core

- Entity Framework Core là một phiên bản mới sau X 6.x. Nó là open-source, nhẹ, có khả năng mở rộng và là công nghệ truy xuất dữ liệu hỗ trợ đa nền tảng.
- Entity Framework là một Framework Object/Relational Mapping (O/RM). Nó là bản cải tiến nâng cấp từ ADO.NET, đem đến cho các nhà phát triển cơ chế truy xuất và lưu trữ dữ liệu trong database một cách tự động.
- EF Core được thiết kế để sử dụng với các ứng dụng .NET Core. Tuy nhiên, nó cũng có thể được sử dụng với các ứng dụng dựa trên .NET 4.5+ Framework Standard.

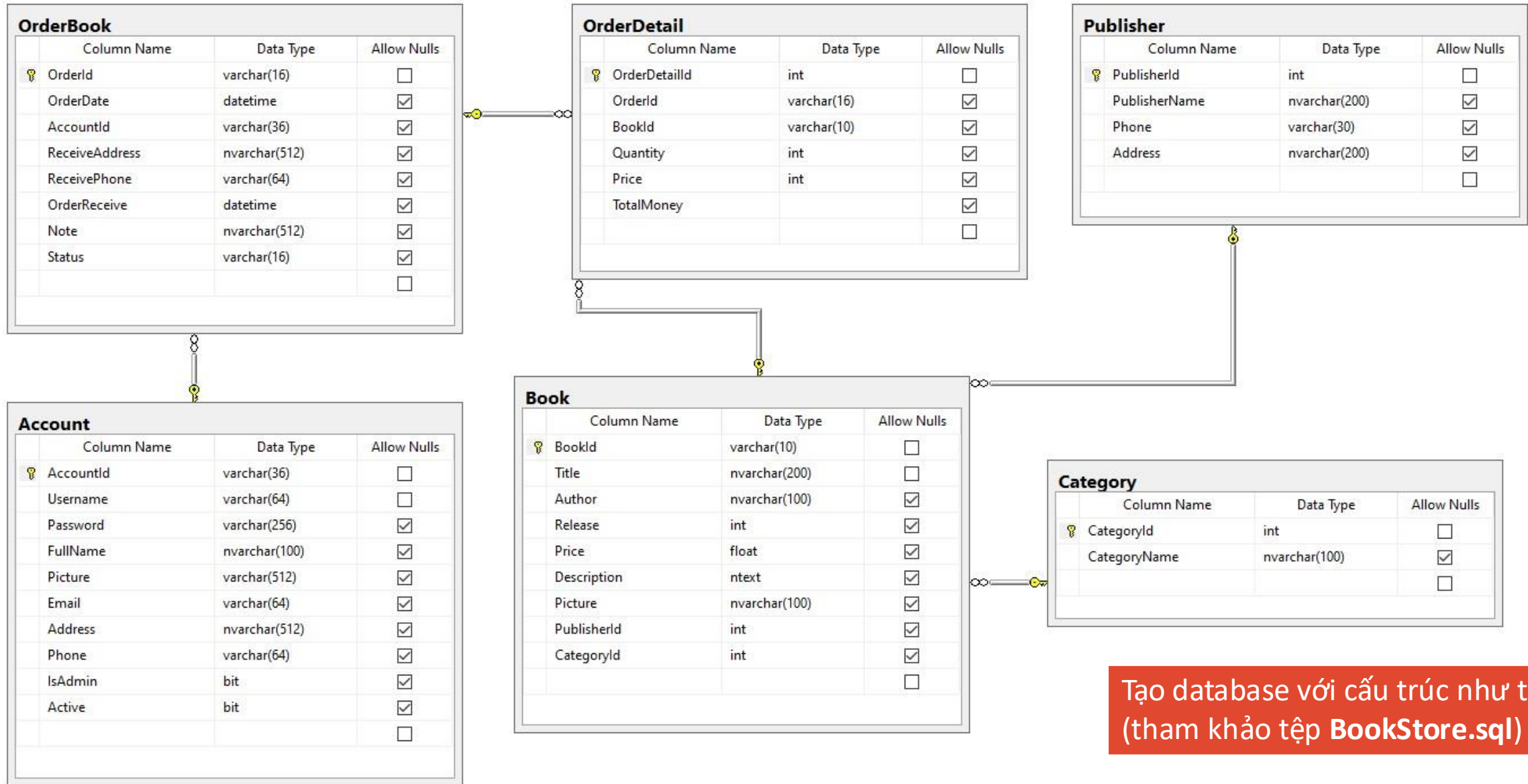
EF Core Database Providers

Database	NuGet Package
SQL Server	<u>Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer</u>
MySQL	<u>MySql.Data.EntityFrameworkCore</u>
PostgreSQL	<u>Npgsql.EntityFrameworkCore.PostgreSQL</u>
SQLite	<u>Microsoft.EntityFrameworkCore.SQLite</u>
SQL Compact	<u>EntityFrameworkCore.SqlServerCompact40</u>
In-memory	<u>Microsoft.EntityFrameworkCore.InMemory</u>

Các phương pháp lập trình với EF Core



Tạo model bằng phương pháp Database-First

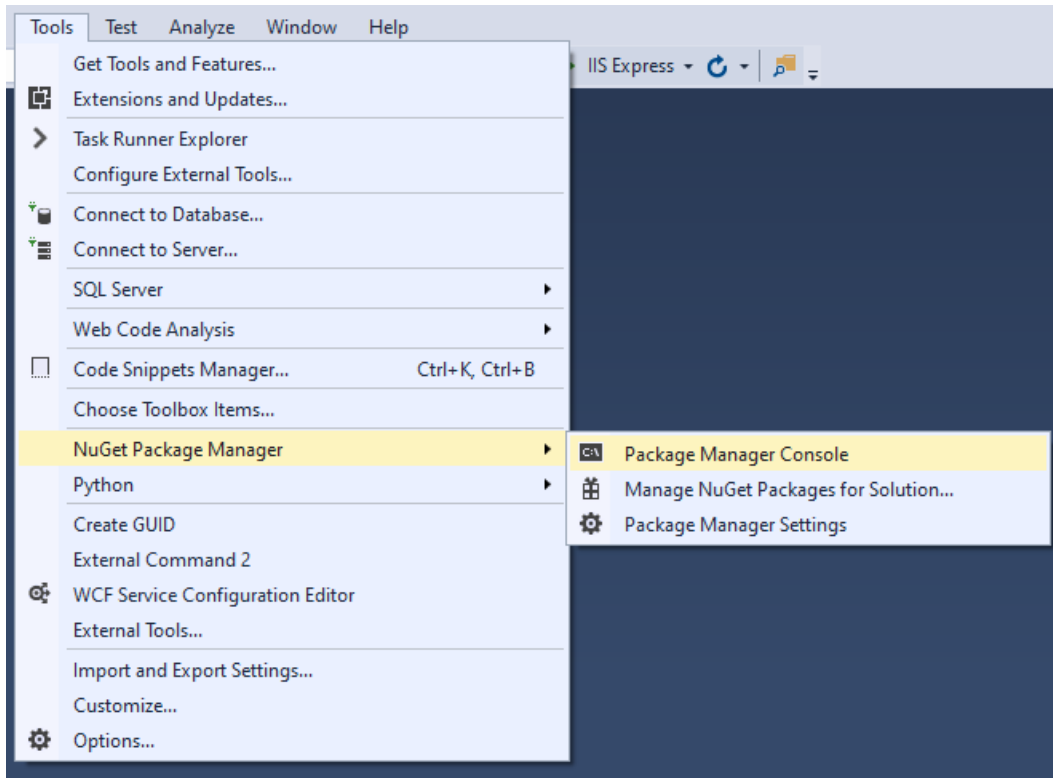


Tạo database với cấu trúc như trên
(tham khảo tệp **BookStore.sql**)

Tạo model bằng phương pháp Database-First

1. Tạo project ASP.NET Core

2. Mở cửa sổ Package Manager Console

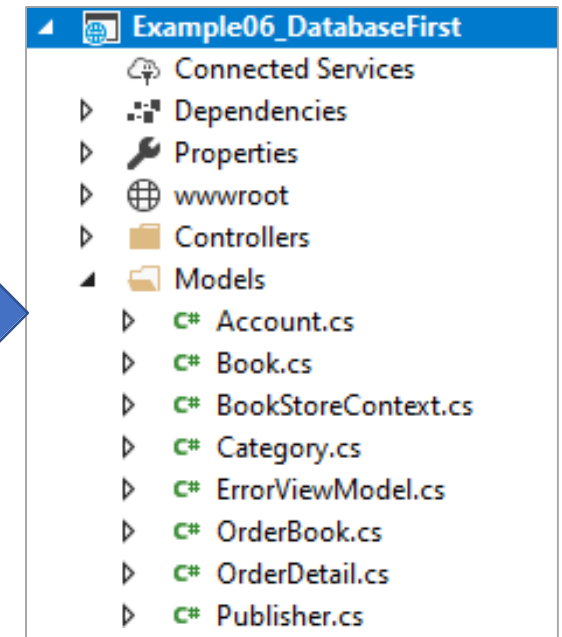


3. Gõ lệnh màu đỏ sau

PM> Scaffold-DbContext

"Server=localhost;Database=BookStore;uid=sa;pwd=123465;MultipleActiveResultSets=True;"
Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -
OutputDir Models

Kết quả nhận được



Tạo model bằng phương pháp Database-First

- Mặc định chuỗi kết nối được đặt cứng trong phương thức **OnConfiguring** của lớp **BookStoreContext**. Tuy nhiên đây không phải là cách phù hợp.

```
protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)
{
    if (!optionsBuilder.IsConfigured)
    {
        optionsBuilder.UseSqlServer(@"Server=localhost;Database=BookStore;uid=sa;pwd=123465;MultipleActiveResultSets=True;");
    }
}
```

- Bạn nên đặt nó trong tệp appsettings.json và cấu hình Depedency Injection cho BookStoreContext
- trong phương thức ConfigureServices của lớp Startup. Đây là phương pháp phù hợp nhất, thuận tiện cho việc sử dụng BookStoreContext ở các controller cũng như việc sinh code tự động trong Visual Studio sau này.

Tạo model bằng phương pháp Database-First

File: appsettings.json

```
{
  "Logging": {
    "IncludeScopes": false,
    "LogLevel": {
      "Default": "Warning"
    }
  },
  "ConnectionStrings": {
    "BookStoreString": "Server=localhost;Database=BookStore;uid=sa;pwd=123465;MultipleActiveResultSets=True;"
  }
}
```

Class: BookStoreContext.cs

```
public partial class BookStoreContext : DbContext
{
    public BookStoreContext(DbContextOptions<BookStoreContext> options):base(options)
    {
    }
}
```

Tạo model bằng phương pháp Database-First

Class: Startup.cs

```
using Microsoft.EntityFrameworkCore;

public class Startup
{
    public Startup(IConfiguration configuration)
    {
        Configuration = configuration;
    }

    public IConfiguration Configuration { get; }

    // This method gets called by the runtime. Use this method to add services to the container.
    public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
    {
        services.AddMvc();
        services.AddDbContext<BookStoreContext>(options => options.UseSqlServer(Configuration.GetConnectionString("BookStoreString")));
    }
}
```

Add Dependency Injection cho BookStoreContext

Làm việc với Database

- Lớp DbContext sẽ đảm nhiệm các công việc với database bao gồm
 - Manage database connection
 - Configure model & relationship
 - Querying database
 - Saving data to the database
 - Configure change tracking
 - Caching
 - Transaction management

Tạo model bằng phương pháp Database-

1. Tạo project ASP.NET Core

2. Tạo các thư mục trong Models như hình dưới

- Example06_CodeFirst
 - Connected Services
 - Dependencies
 - Properties
 - wwwroot
 - Controllers
 - Models
 - BusinessModels
 - DataModels
 - ErrorViewModel.cs
 - Views
 - appsettings.json
 - bundleconfig.json
 - Program.cs
 - Startup.cs

3. Tạo các lớp Data Model và Context như hình dưới

- Example06_CodeFirst
 - Connected Services
 - Dependencies
 - Properties
 - wwwroot
 - Controllers
 - Models
 - BusinessModels
 - BookManagementContext.cs
 - DataModels
 - Book.cs
 - Category.cs
 - Publisher.cs
 - ErrorViewModel.cs
 - Views
 - appsettings.json
 - bundleconfig.json
 - Program.cs
 - Startup.cs

Tạo model bằng phương pháp Database-

[Table("Books")] //Books là tên bảng sinh ra trong database

public class Book

{

[DisplayName("Mã sách")]

[StringLength(10)]

public string BookId { get; set; }

[DisplayName("Tên sách sách")]

[StringLength(200)]

public string Title { get; set; }

[DisplayName("Tác giả")]

[StringLength(100)]

public string Author { get; set; }

[DisplayName("Năm xuất bản")]

public int? Release { get; set; }

[DisplayName("Giá")]

public double? Price { get; set; }

[DisplayName("Mô tả")]

public string Description { get; set; }

[DisplayName("Hình ảnh")]

[StringLength(500)]

public string Picture { get; set; }

[DisplayName("Mã xuất bản")]

public int? PublisherId { get; set; }

[DisplayName("Mã loại")]

public int? CategoryId { get; set; }

//Khai báo thuộc tính Navigation tạo quan hệ giữa thực thể Book và Category, Publihsen

public Category Category { get; set; }

public Publisher Publisher { get; set; }

}

Định nghĩa các
thực thể và
các thuộc tính
của chúng

[Table("Publishers")]

public class Publisher

{

[DisplayName("Mã NXB")]

public int PublisherId { get; set; }

[DisplayName("Tên nhà xuất bản")]

[StringLength(100)]

public string PublisherName { get; set; }

[DisplayName("Điện thoại")]

[StringLength(50)]

public string Phone { get; set; }

[DisplayName("Địa chỉ")]

[StringLength(200)]

public string Address { get; set; }

//Khai báo thuộc tính Navigation tới thực thể Book

public ICollection<Book> Book { get; set; }

}

[Table("Categories")]

public class Category

{

[DisplayName("Mã loại")]

public int CategoryId { get; set; }

[DisplayName("Tên danh mục")]

[StringLength(100)]

public string CategoryName { get; set; }

//Khai báo thuộc tính Navigation tới thực thể Book

public ICollection<Book> Books { get; set; }

}

Tạo model bằng phương pháp Database-

Class: BookManagementContext

```
public class BookManagementContext: DbContext
{
    public BookManagementContext(DbContextOptions<BookManagementContext> options)
        :base(options)
    {

    }

    //Khai báo các thuộc tính biểu diễn các tập thực thể
    public DbSet<Book> Books { get; set; }

    public DbSet<Category> Categories { get; set; }

    public DbSet<Publisher> Publishers { get; set; }
}
```

Tạo model bằng phương pháp Database-

File: appsettings.json

```
{
  "Logging": {
    "IncludeScopes": false,
    "LogLevel": {
      "Default": "Warning"
    }
  },
  "ConnectionStrings": {
    "BookManagementString": "Server=localhost;database=BookManagement;uid=sa;pwd=123465;MultipleActiveResultSets=True"
  }
}
```

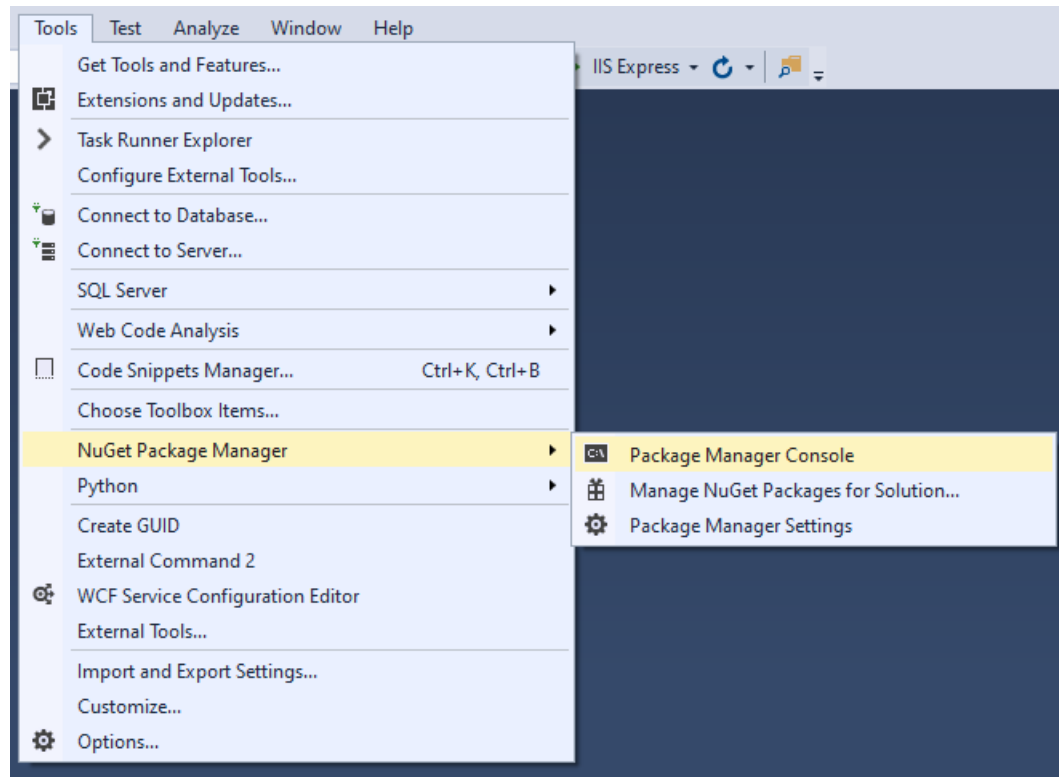
Class: Startup

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    services.AddMvc();
    services.AddDbContext<BookManagementContext>(
        options => options.UseSqlServer(Configuration.GetConnectionString("BookManagementString")));
}
```


Tạo model bằng phương pháp Database-

- Sinh database sử dụng tính năng Migration của EF Core

1. Mở cửa sổ Package Manager Console



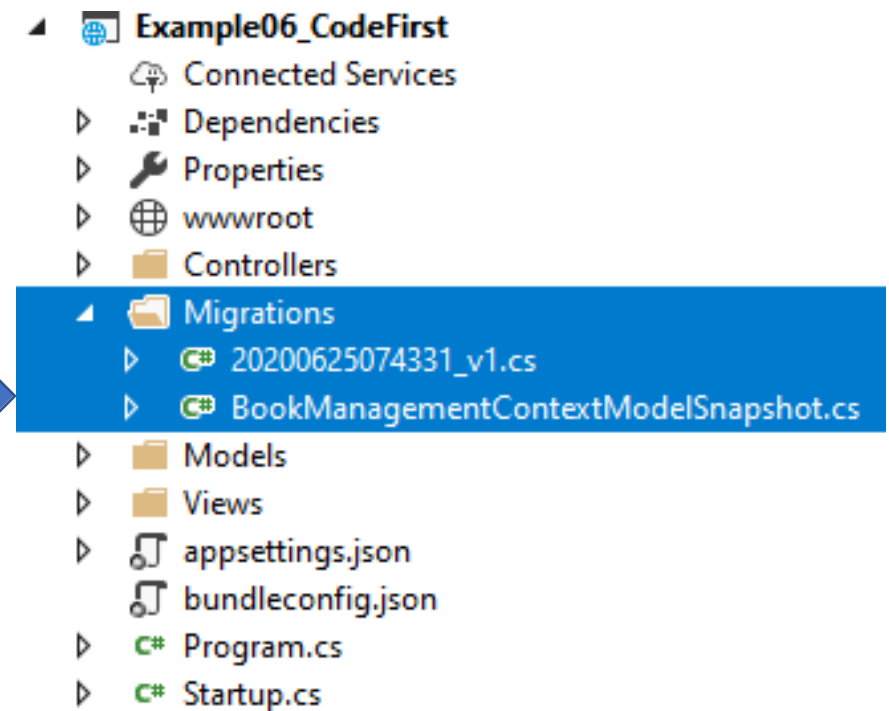
Tạo model bằng phương pháp Database-

2. Gõ các lệnh sau theo thứ tự

```
Package Manager Console
Package source: All Default project: Example06_CodeFirst
PM> Add-Migration
```

```
Package Manager Console
Package source: All Default project: Example06_CodeFirst
PM> Add-Migration
cmdlet Add-Migration at command pipeline position 1
Supply values for the following parameters:
Name: v1
```

```
Package Manager Console
Package source: All Default project: Example06_CodeFirst
PM> update-database
```



Tạo model bằng phương pháp Database-

