微剧娱乐平台基本技术架构设计

# 设计理念

1. 数据驱动
2. 源数据服务器线上下载
3. 服务器平台支持社交，用户行为挖掘
4. 支持货币系统，定向广告系统，评价排行系统

# 详细设计

1. 数据驱动

元数据格式：字符串，音频。字符串是指剧情字幕，音频是指用户录音，剧情音频。

剧场字幕用于提示用户如何说，以便入戏。

用户录音用于记录用户的实际话语，不对内容进行智能判定。

剧场音频用于配合用户顺利完成剧情演绎。

不同的剧情，意味着不同的源数据。App就是一个解析器，同时服务器就是一个源数据分发中心。

## 基本元数据表设计

台词的基本元数据设计表ContentTable：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Key | Value | Summary |
| ContentID | 1001 | 台词标识号 |
| SequenceID | [0-49] | 台词序列号 |
| HeroID | 1001 | 标识角色 |
| ContentText | 字符串[0 - 127] | 剧情字幕内容 |
| ContentVoice | .mp3 .voa | 剧情音频 |
| IsOrigin | True False | 标识是否剧场音频 |

此表描述台词由哪一个角色演绎，同时标识内容与对应的音频，以及是否为剧场音频的状态量。

角色的基本元数据设计表HeroTable：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Key | Value | Summary |
| HeroID | 1001 | 角色标识号 |
| HeroName | 字符串[0-31] | 角色名字 |
| HeroIcon | .png /.jpg | 角色头像 |
| HeroBrief | 字符串[0-255] | 角色简述 |
| HeroStars | [0 – e10] | 引用次数 |

剧情的基本元素设计表SceneTable:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Key | Value | Summary |
| SceneID | 1001 | 剧情标识号 |
| SceneName | 字符串[0-31] | 剧情名字 |
| SceneIcon | .png/.jpg | 剧情图标 |
| SceneBrief | 字符串[0-255] | 剧情简介 |
| SceneStars | [0-e10] | 引用次数 |

剧本的基本元素设计表StoryTable:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Key | Value | Summary |
| StoryID | 1001 | 剧本标志号 |
| StoryName | 字符串[0-31] | 剧本名字 |
| StoryIcon | .png /.jpg | 剧本图标 |
| StoryBrief | 字符串[0-31] | 剧本简介 |
| StoryAuthor | 字符串[0-31] | 作者名字 |
| StoryStars | [0 – e10] | 引用次数 |

## 关系对应表基本设计：

剧本与剧情的对应关系表StoryFScene：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Key | Value | Summary |
| StroyID | 1001 | 外键StoryTable |
| SceneID | 1001 | 外键SceneID |

剧情与台词的对应关系表SceneFContent：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Key | Value | Summary |
| SceneID | 1001 | 外键SceneTable |
| ContentID | 1001 | 外键ContentTable |

## 用户数据基本统计表：

用户每次使用记录表UserPlayTable：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Key | Value | Summary |
| UserID | 100010001 | 用户标识号 |
| PlayTime | 201310042242 | 使用时间点 |
| StoryID | 1001 | 外键SotryTable |
| SceneID | 1001 | 外键SceneTable |
| HeroID | 1001 | 外键HeroTable |

1. 源数据线上下载