Casino

**Projektforslag**

Et virtuelt Casino-spil hvor en bruger har mulighed for at spille de klassiske spil såsom blackjack, roulette og bingo.

**Problemformulering**

I dagens Danmark lider mange af ludomani som i fleste tilfælde resulterer i et forringet arbejdsliv og familieliv for de mange brugere af casino’er, gambling-sider, odds mm. Ludomani er en sygelig trang til at gamble eller indgå i væddemål med mulighed for store gevinster. Undersøgelser fra 2017 viser at danskerne begynder at gamble fra en yngre og yngre alder, hvilket er en meget negativ udvikling ift. tidligere år.

**Projektbeskrivelse**

* Virtuelt valuta som brugerne opnår ved eksempelvis at logge på dagligt.
* Underholdning til ALLE over 18 år og mulighed for at lære og opleve Casino-livet uden at blive ruineret.
* Mulighed for at bytte deepcoins for præmier.