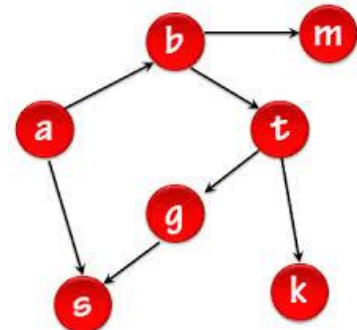
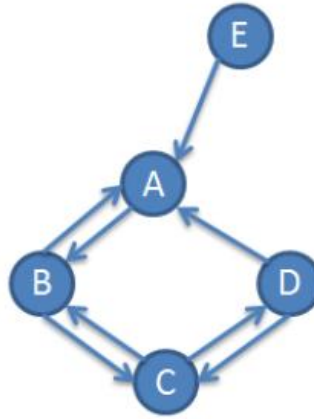
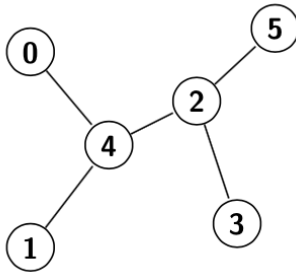
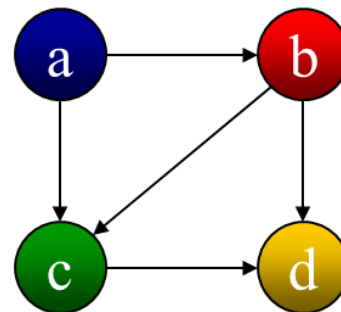
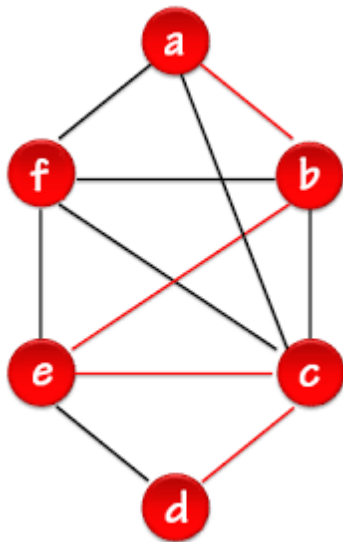


Práctica de Algoritmos aplicados a Grafos

1. Usando la implementación proporcionada en clase de código para el ordenamiento topológico, represente programáticamente los siguientes grafos y obtenga una solución. Grafique e interprete dicha solución para comprobar si es válida.



2. Usando la implementación proporcionada en clase para la creación de un árbol de mínima expansión, usando el algoritmo de Kruskal, represente programáticamente los siguientes grafos y obtenga una solución. Grafique e interprete dicha solución para comprobar si es válida. (defina el peso de las aristas por la suma de equivalencias numéricas de los nodos, por ejemplo, una arista de “a” a “b” podría valer 3 si “a” = 1 y “b” = 2).



- Usando la implementación proporcionada en clase para el algoritmo de Dijkstra, represente programáticamente los siguientes grafos y obtenga una solución. Grafique e interprete dicha solución para comprobar si es válida.

