

## Entregable 2 – Proyecto Web con HTML, CSS y JavaScript

Profesor: Alejandro Zamora

### Objetivo del entregable:

El objetivo de este trabajo es que cada estudiante desarrolle una página web utilizando HTML, CSS y JavaScript, tomando como referencia el Proyecto 3 presentado en clase (dashboard con formularios, tabla de datos, textos, imágenes, etc.), y lo personalice de manera significativa en cuanto a contenido, diseño, estructura visual y lógica funcional. Se evaluará especialmente la integración de al menos una funcionalidad activada o generada mediante lógica en JavaScript como parte fundamental del entregable.

---

### Instrucciones generales:

- **Personalizar el contenido según una temática propia:** Puede tratarse de un panel de visualización, una página de contacto, un registro de clientes, un catálogo de productos, entre otros. El contenido debe ser distinto al Proyecto 3 original y reflejar una propuesta original del estudiante.
- **Aplicar estilos personalizados con CSS:** El archivo CSS debe contener estilos propios que incluyan:
  - Modificación de colores, tipografías, márgenes, bordes y tamaños
  - Disposición de los elementos y estilos de botones
  - El diseño debe ser visualmente claro, atractivo y fácil de navegar
- **Utilizar al menos 25 de las 30 etiquetas HTML vistas en clase:** Se espera un uso estructurado y semántico de etiquetas como listas, encabezados, formularios, tablas, imágenes, enlaces, entre otras.
- **Incluir al menos una funcionalidad activa con JavaScript:** Este es un requisito obligatorio del entregable. El estudiante debe integrar una funcionalidad que utilice lógica de programación en JavaScript, por ejemplo:
  - Mostrar u ocultar secciones al hacer clic
  - Validar campos del formulario antes de enviar
  - Agregar dinámicamente elementos a la tabla

- Realizar cálculos o generar contenido con base en datos ingresados
  - Modificar estilos en respuesta a eventos.
- 

### **Archivos a entregar:**

- Un archivo `.html` con la estructura del proyecto.
  - Un archivo `.css` vinculado correctamente al HTML.
  - Un archivo `.js` vinculado correctamente al HTML.
  - Una carpeta de imágenes en caso de que se incluyan elementos gráficos.
  - El proyecto debe abrirse sin errores desde el archivo HTML principal.
-