Tipos de probabilidad (revisión de conceptos)

Según lo visto en clase, tenemos tres tipos de probabilidad a definir. Sean A y B dos eventos aleatorios diferentes, entonces:

Probabilidad conjunta: sean A y B dos eventos aleatorios diferentes, definimos la probabilidad conjunta de que ambos eventos ocurran por medio de la regla del producto:

$$P(A,B) = P(A|B)P(B)$$

donde P(A|B) se define como la probabilidad condicional de que ocurra A dado B, y P(B) es la probabilidad de que ocurra B (sin conocimiento extra de otras variables).

Probabilidad marginal: la probabilidad marginal de A sobre una distribución conjunta de probabilidades en A y B, se define como la suma de todas las probabilidades conjuntas P(A,B) considerando todos los posibles valores de B:

$$P(A) = \sum_{B=b} P(A,B) = \sum_{B=b} P(A|B)P(B)$$

Ejercicios (bloque 1)

Considerando un lanzamiento de un dado y considerando los siguientes eventos aleatorios:

A = {el resultado del lanzamiento de un dado es 6}

B = {el resultado del lanzamiento de un dado es par}

C = {el resultado del lanzamiento de un dado es impar}

calcula las siguientes probabilidades:

- 1. P(A|B) = ?
- 2. P(A|C) = ?
- 3. P(B|C) = ?

Ejercicios (bloque 2)

Considerando una ruleta de doce números

$$\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12\}$$

dos jugadores eligen 6 números, cada uno de ellos. Supón que el jugador 1 elige A = { 1,2,3,4,5,6} y calcula las siguientes probabilidades:

- 1. P(A|B) sabiendo que el jugador 2 elige B = $\{2,4,6,8,10,12\}$
- 2. P(A|B) sabiendo que el jugador 2 elige B = $\{1,3,5,7,9,11\}$

3. P(A|B) sabiendo que el jugador 2 elige B = $\{5,6,7,8,9,10\}$

Ejercicios (bloque 3)

Considera un problema donde se lanzan dos monedas, sean m_1 y m_2 . Verifica la regla del producto para las siguientes probabilidades (dibuja el espacio muestral y calcula cada probabilidad por separado):

- 1. $P(m_1 = \text{cara}, m_2 = \text{sello})$
- 2. $P(m_1 = \text{cara}|m_2 = \text{sello})$
- 3. $P(m_2 = \text{sello})$