Dado inclina respect	o planç ção i, tivamen	o α d sabe nte igu	lefinic endo iais a	lo pelo que o 30° e o	os s os t 60° d	eus t raços de abe	raços, , hor ertura	desei izonta para a	nhe as ıl e esque	s proje vertica erda.	cções l, faze	da sua em co	recta m L'	ı de m T âng

2.	Determine as projecções de uma pirâmide quadrangular regular, de base de frente. Dados: um dos vértices do quadrado tem um ponto de cota nula; os lados do quadrado medem 6,5cm e um deles faz 30° com √o (a. d.); as faces laterais da pirâmide são triângulos equilâteros; o vértice da pirâmide tem afastamento nulo. Determine as sombras própria e projectada sobre os planos de projecção.
	LT

Determine os pontos de intersecção de uma recta de nível numa pirâmide de base hexagonal situada no primeiro quadrante.

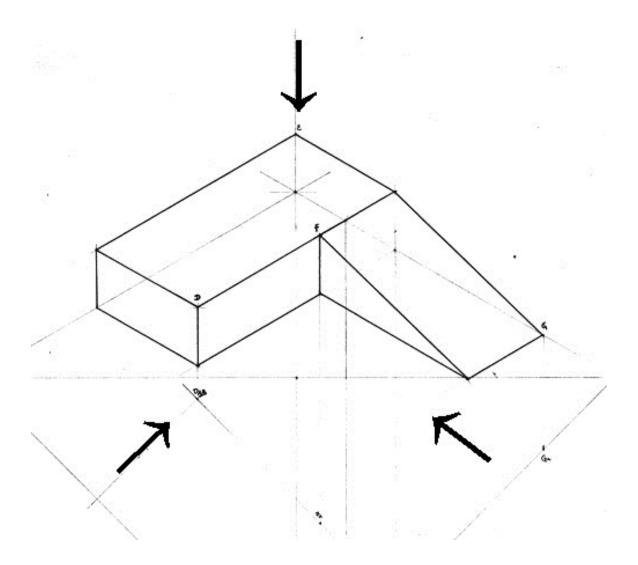
Dados:

A pirâmide

- a base da pirâmide é o hexágono [EFGHIJ], situado num plano de nível v, cujo vértice E(1,2) é o de menor afastamento,
- O lado [EF) da base, que mede 3,5 cm, está contido numa recta de nível que faz, com o PVP, um ângulo de 45°, de abertura para a direita;
- O vértice da pirâmide é o ponto V, que dista 7 cm do plano de nível v

 $\underline{\underline{A}\ recta}$ $\underline{\acute{E}}\ de$ nível, tem 4,8 cm de cota e faz 45° com o PVP, de abertura para a esquerda e passa pelas projecções horizontal do vértice do sólido e centro da base.

 A figura seguinte é constituída por três vistas de uma peça, cotadas em milímetros, no sistema de múltipla projecção ortogonal, método europeu.
 Desenhe uma representação isométrica da mesma peça, na escala 1:1, mantendo a orientação em que ela se apresenta.



 A figura 1 representa a imagem de um quarto. Observe-a, tendo em atenção a composição, o posicionamento do mobiliário, objectos e a iluminação.
 Na página 4 represente o mesmo cenário incorporando nela duas figuras humanas, uma de pé posicionada



Figura 1 – Desenho de um quarto