using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Cuotaprestamo

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//Fondo y fuente en pantalla

Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Blue;

Console.ForegroundColor = ConsoleColor.White;

Console.Clear();

//Declaracion de Pantalla

double cuota=0, montoprestamo=0, interes=0, tiempo=0;

Console.WriteLine("========CALCULAR LA CUOTA PRESTAMO===========");

//Pedir datos por teclado

Console.WriteLine("Digite el Monto del prestamo");

montoprestamo = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Digite el Interes del prestamo");

interes = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Digite el tiempo del prestamo");

tiempo = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

//Calculo y Formulas

cuota = ((montoprestamo \* interes) / tiempo) + (montoprestamo / tiempo);

//Impresion de Datos

Console.WriteLine("La cuota a pagar es: {0}", cuota);

Console.ReadKey();

}

}

}