

PRUEBA 2

Eduardo Caiza, Bryan Olivares, Danny Guañuna, Wester Mendoza, Pablo Trujillo, Gabriela García

Escuela Politécnica Nacional (EPN). Quito - Ecuador

Resumen – Básicamente lo que se va a realizar es la creación de una base de datos de la cual se extraerá la información en forma de un json este json tendrá una dirección web la cual nos permitirá consumir esta información la cual va a ser guardada en otra base de datos

I. INTRODUCCIÓN

Básicamente esta prueba realizada abarca lo que en si son los temas vistos en clase como son JSON - WEB SERVICES RESTful y JSON - Web Services SOAP en si esta prueba es la unión de los dos temas le cual es representado mediante un solo esquema

II. PREPARACIÓN DEL TRABAJO TÉCNICO

Para la primera parte del sistema se generó una base de datos mysql en alwaysdata, con los campos de las películas que tiene el universo cinematográfico de Marvel como se muestra en la Ilustración 1 y la Ilustración 2

Para poder convertir la base de datos en formato JSON y mostrarla en una dirección web, se procedió a ejecutar una WebRestful, que contenga la conexión con la base de datos y tenga importada los atributos de la tabla de películas, para después poder mostrarlas mediante el método GET como se muestra en la Ilustración 3 y la Ilustración 4

Para poder generar el link que contiene el JSON de las películas se utilizó ngrok, para poder generar un link público y poder mostrar la información como se muestra en la Ilustración 5 y la Ilustración 6

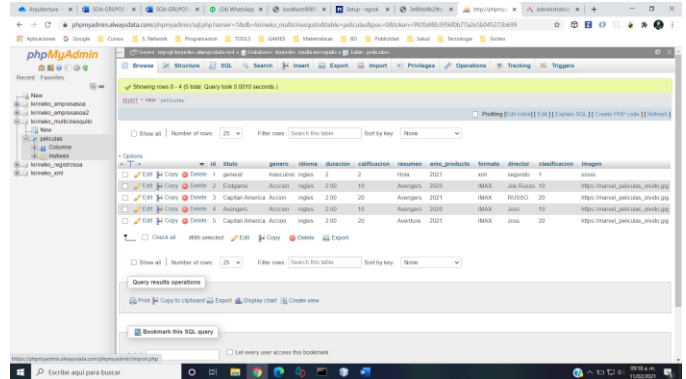


Ilustración 2 Mysql

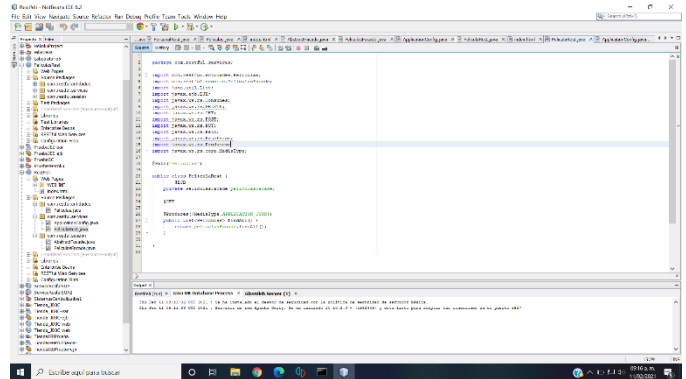


Ilustración 3 Codigo

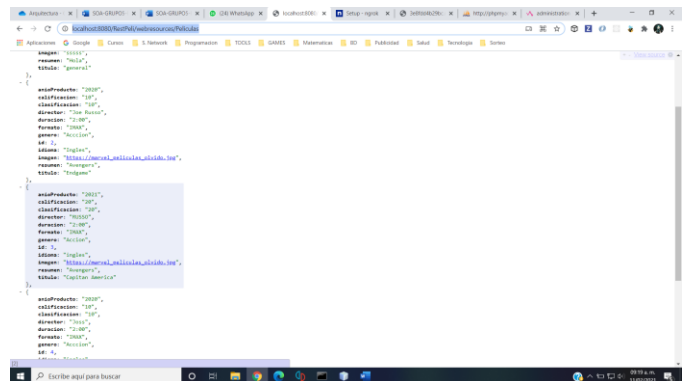


Ilustración 4 Get

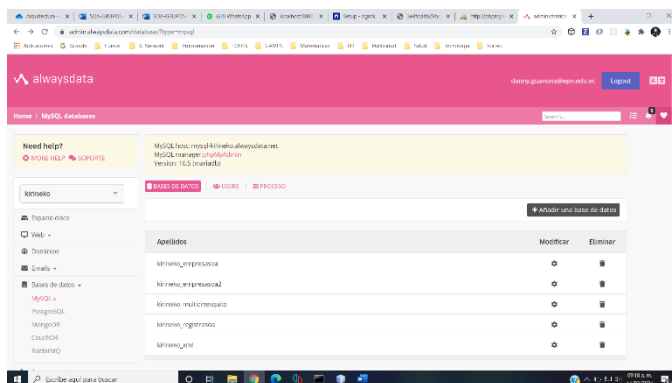


Ilustración 1 AlwaysData

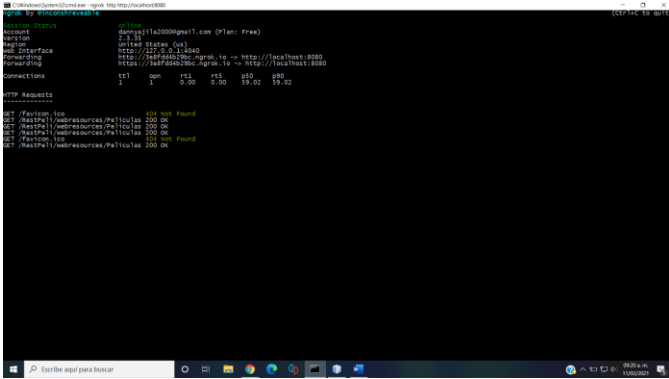


Ilustración 5 ngrok

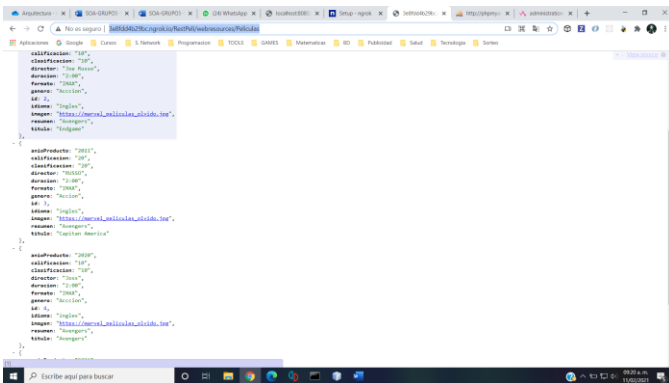


Ilustración 6 JSON

A continuación, para lograr mostrar la información que se extrae de la dirección del json la cual está a continuación



Ilustración 7 Dirección JSON

Lo primero que se realizara es extraer la información mediante el siguiente código

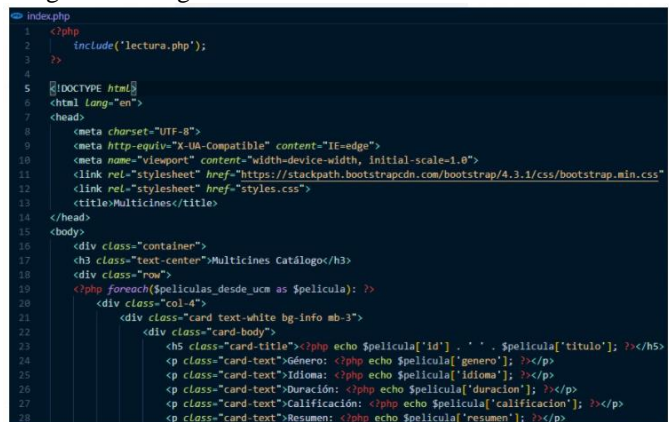


Ilustración 8 Extraer información del JSON

Para lograr conectarse a la base de datos usaremos el siguiente código el cual tiene las diferentes credenciales que nos permiten acceder a la base de datos



Ilustración 9 Conexión

Para guardar la información en la base de datos se lo hará mediante el siguiente código



Ilustración 10 Guardar

A continuación, se puede ver la información del JSON ingresando a la siguiente dirección

<http://3080af0180d7.ngrok.io/RestPeli/webresources/Peliculas>

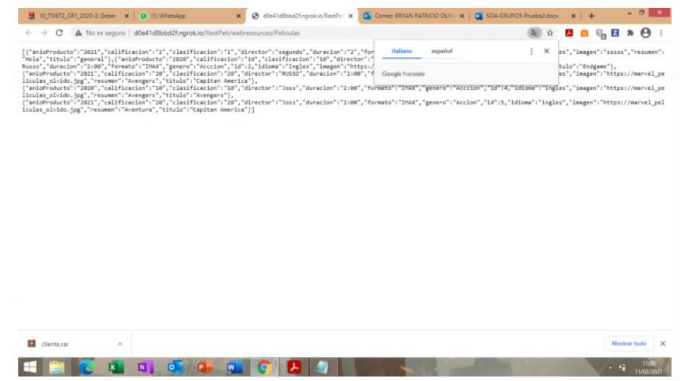


Ilustración 11 Información JSON

Por ultimo lo que se realizo es mostrar la información por medio de un cliente y después guardarla en otra base de datos como se muestra a continuación en la imagen



Ilustración 11 Mostrar Información

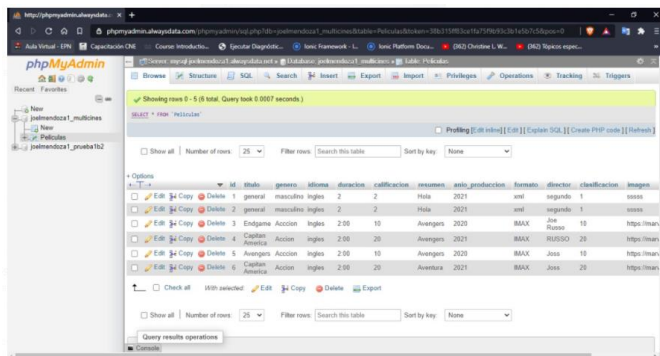


Ilustración 12 Base de datos nueva

Link: <http://161de354748a.ngrok.io/cliente/index.php>

Link de repositorio GitHub:
<https://github.com/Dannygua/Prueba2SOA.git>

III. REFERENCIAS

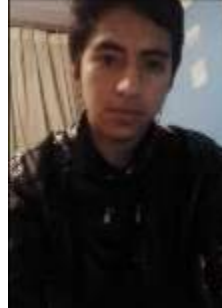
No hay ninguna fuente en el documento actual.

IV. BIOGRAFIAS

Danny Guañuna, nació en Quito-Ecuador el 27 de Julio de 1998. Realizó sus estudios secundarios en el colegio Juan Montalvo. Actualmente es un estudiante de la Escuela Politécnica Nacional en la Carrera Técnica de Análisis de Sistemas Informáticos (ASI). Áreas de interés: robótica, desarrollo de Aplicaciones, IA, Diseño Gráfico y Diseño de videojuegos
danny.guanuna@epn.edu.ec



Pablo Trujillo, nació en Quito-Ecuador el 8 de diciembre de 1998. Realizó sus estudios secundarios en el colegio Jim Irwin. Actualmente es un estudiante de la Escuela Politécnica Nacional en la Carrera Técnica de Análisis de Sistemas Informáticos (ASI). Áreas de interés: Sistemas Informáticos, Desarrollo Backend, Diseño UI/UX, Microservicios).
pablo.trujillo@epn.edu.ec



Gabriela García, nació en Quito-Ecuador el 23 de Abril de 1997. Realizó sus estudios secundarios en el colegio Quito Sur. Actualmente es una estudiante de la Escuela Politécnica Nacional en la Carrera Técnica de Análisis de Sistemas Informáticos (ASI). Áreas de interés: Sistemas Informáticos, Testing, QA, Diseño UI/UX).
gabriela.garcia@epn.edu.ec



Joel Mendoza, nació en Quito-Ecuador el 29 de septiembre de 1997. Realizo sus estudios secundarios en la Unidad Educativa Técnica Yaruqui. Actualmente es un estudiante de la Escuela Politécnica Nacional en la Carrera Técnica de Análisis de Sistemas Informáticos (ASI).



Bryan Patricio Olivares Pilataxi nació el 18 de mayo del 1996 es estudiante de la Escuela Politécnica Nacional de la carrera Análisis de Sistemas Informáticos cursando el último semestre de su carrera.



Jefferson Eduardo Caiza Chango, nació el 5 de noviembre de 1995 es estudiante de la Escuela Politécnica Nacional de la carrera Análisis de sistemas informáticos cursando el último semestre de su carrera.

