

Projekt zespołowy

Malowanie obrazów biorąc pod uwagę ruch ciała

Gracjan Rutkowski
Norbert Wołowiec
Daniel Lachowicz

Szkic harmonogramu

- 05.04 - faza projektowa, poszukiwanie najlepszych rozwiązań i bibliotek, testy, sprawna obsługa kamery.
- 19.04 - nauka wykrywania dłoni, prace nad logiką rysowania.
- 03.05 - nauka wykrywania gestów dłoni, dalsza praca nad logiką rysowania.
- 17.05 - połączenie modułu rysowania z częścią odpowiedzialną za wykrywanie dłoni i gestów.
- 31.05 - poprawki, dopracowywanie, praca nad interfejsem.

Szkic podziału prac

- **Wszyscy:**
 - Faza projektowa, poszukiwanie najlepszych rozwiązań i bibliotek, testy.
- **Gracjan:**
 - Kamera, wykrywanie dłoni, gestów.
- **Norbert:**
 - Moduł paint.
- **Daniel:**
 - Praca nad interfejsem, pilnowanie spójności projektu, lotny bramkarz.

Obsługa kamery w Python 3.6

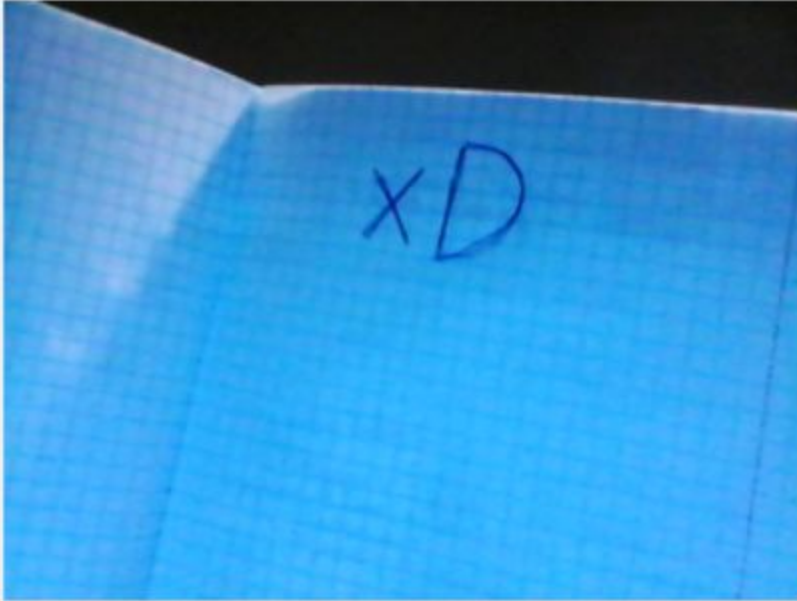
- Zainstalowanie i dostosowanie środowiska do obsługi biblioteki OpenCV.
- Zaznajomienie z podstawowymi funkcjami biblioteki.

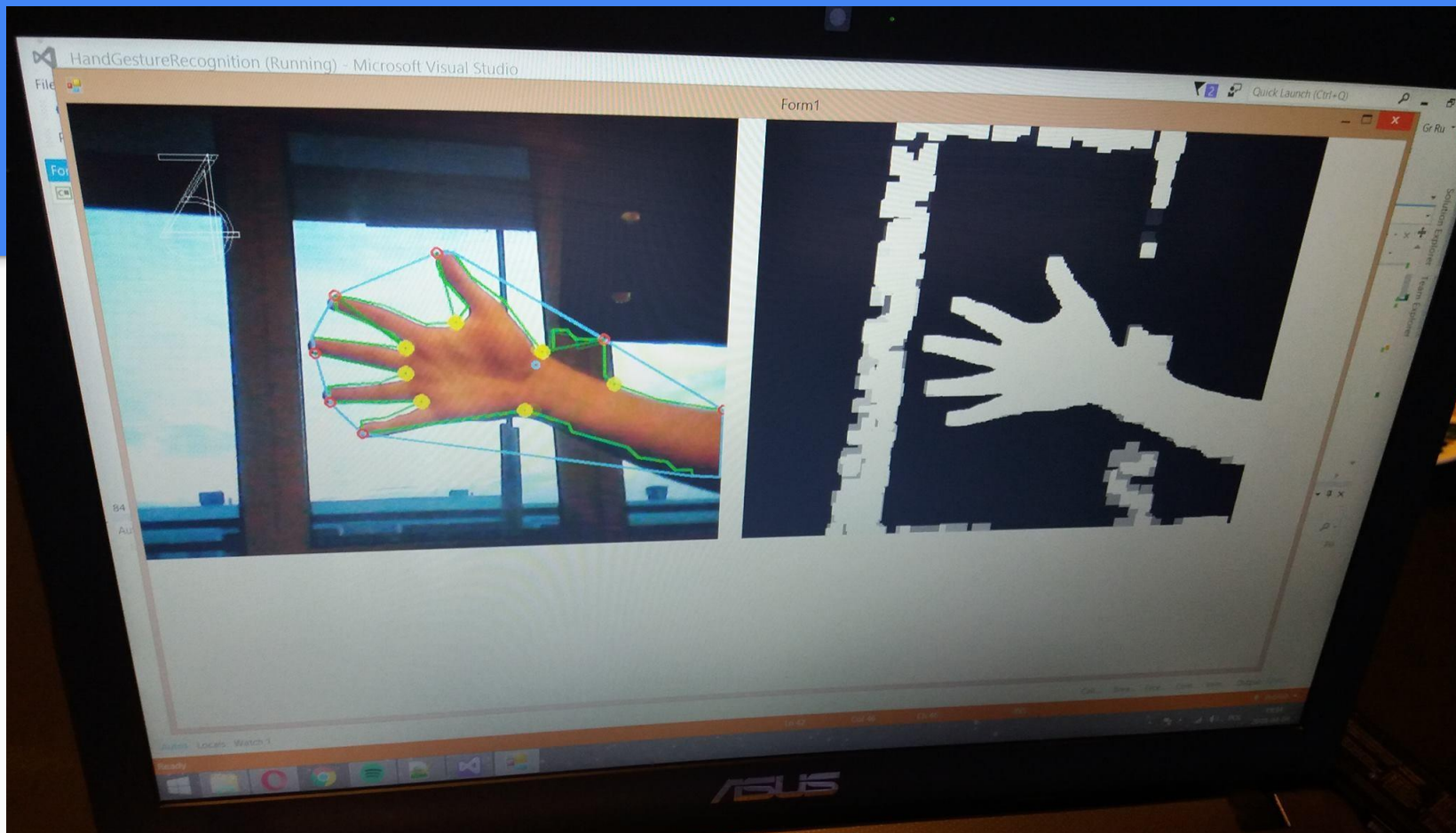
Obsługa kamery w C#

- Zainstalowanie i dostosowanie środowiska do obsługi biblioteki EmguCV.
- Zaznajomienie z podstawowymi funkcjami biblioteki.
- Przeprowadzono testy własnego programu odtwarzającego obraz w czasie rzeczywistym, nagranych przez kamerę.
- Zapoznano się z dostępnymi implementacjami zajmującymi się omawianym tematem.



Form1





Rysowanie w WPF

- Nauka rysowania w WPF
- Wstępne rysowanie linii
- Połączenie z modułem kamery
- Przewidywane funkcje modułu

HandPaint2 (Running) - Microsoft Visual Studio

File Edit View Project Build Debug Team Tools Architecture Test ReSharper Analyze Window Help

Process: [6624] HandPaint2.vshost.exe Lifecycle Events Thread: Stack Frame:

MainWindow.xaml MainWindow.xaml.cs MainWindow

HandPaint2

81 Canvas.Children..

82 }

83

84 1 reference | 0 changes | 0 authors

85 private void Canvas_

86 {

87 if (_drawing)

88 {

89 _drawing = f

90 }

91 }

92 1 reference | 0 changes | 0 authors

93 private void Canvas_

94 {

95 if (_drawing)

96 {

97 _myLine.X2 =

98 _myLine.Y2 = e.GetPosition(Canvas).Y;

99 }

100 }

101 }

102 }

MouseUp(object sender, MouseEventArgs e)

Diagnostics Tools

Diagnostics session: 10 seconds

Events

Process Memory (MB);C Snapshot Private Bytes

CPU (% of all processors)

Events Memory Usage CPU Usage

Filter Search Events

Event Time Duration Thread

Locals

Watch 1

Ready

Ln 87 Col 14 Ch 14 INS

15:21 05.04.2018

Podsumowanie

when you walking



Zdjęcie dla uwagi