



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora

Proyecto para Examen Extraordinario

Alumno: Barrionuevo Pérez Daniel Alejandro

Núm. Cuenta: 316303116

Semestre 2024-1

índice

DONDE ENCONTRAR EL PROYECTO:	3
MANUAL DE USUARIO:.....	3
1.Requerimientos mínimos del sistema	3
2.Descarga el proyecto:.....	3
3.Abre el proyecto:.....	4
4. En Microsoft Visual Studio 2022.	4
5. Configuración.	4
6. Interacción dentro del entorno gráfico.....	7

DONDE ENCONTRAR EL PROYECTO:

El enlace del repositorio del proyecto en GitHub:

[Dannysan46/Proyecto-Examen-extraordinario-: Proyecto requerido para examen extraordinario \(github.com\)](https://github.com/Dannysan46/Proyecto-Examen-extraordinario-)

El enlace al video con la simulación:

<https://drive.google.com/file/d/1vg6LISQQbt9BQlu2bQq13TNwMM8FpqSi/view?usp=sharing>

MANUAL DE USUARIO:

Requerimientos: El proyecto deberá venir acompañado de un manual donde se especifique la configuración necesaria para hacer funcionar el proyecto (Sistema Operativos, Bibliotecas adicionales y su configuración). Se recomienda trabajar con Visual Studio, pero no es obligatorio.

Para poder tener acceso del Proyecto para el Examen extraordinario, a continuación, te mostramos una serie de pasos a seguir para disfrutar de este entorno grafico:

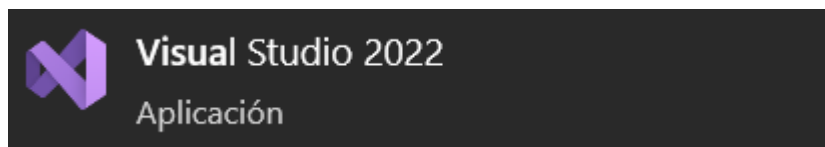
1.Requerimientos mínimos del sistema.

Almacenamiento necesario: 2.0 GB

Sistema Operativo: Windows 10 en adelante

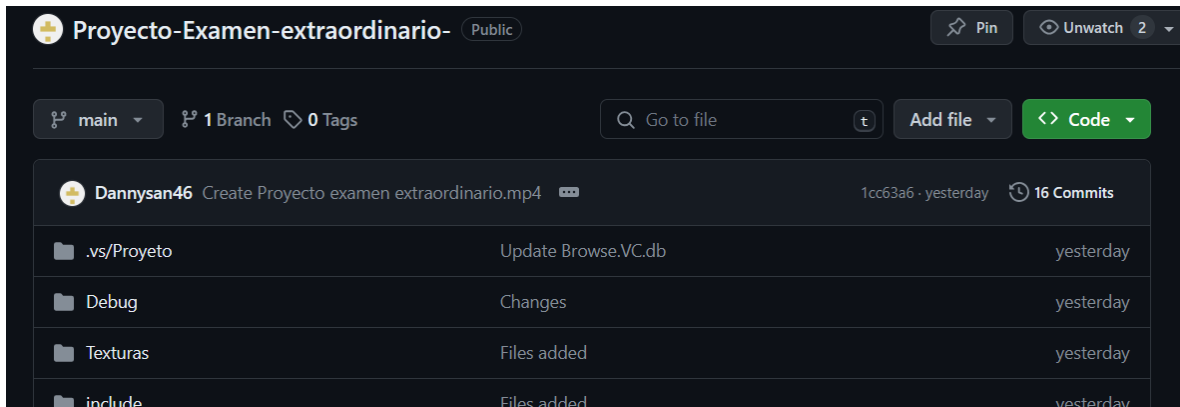
Memoria RAM: 4.0 GB

Plataforma de Trabajo: Microsoft Visual Studio 2022.



2.Descarga el proyecto:

Ingresa al link [Dannysan46/Proyecto-Examen-extraordinario-: Proyecto requerido para examen extraordinario \(github.com\)](https://github.com/Dannysan46/Proyecto-Examen-extraordinario-) y descarga el proyecto "Examen extraordinario-" del repositorio.



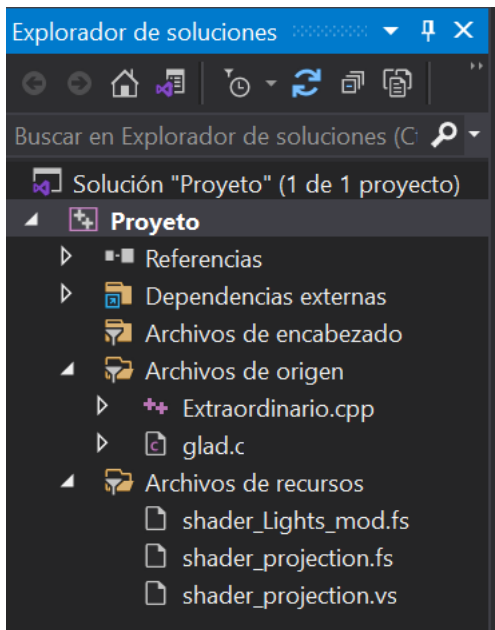
3. Abre el proyecto:

Entra en la carpeta “Proyecto” y abre el archivo que se llama “Proyecto.sln”,



4. En Microsoft Visual Studio 2022.

Una vez abierto el proyecto en Microsoft Visual Studio 2022, deberás encontrar los siguientes archivos en el Explorador de Soluciones.

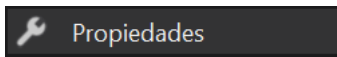


5. Configuración.

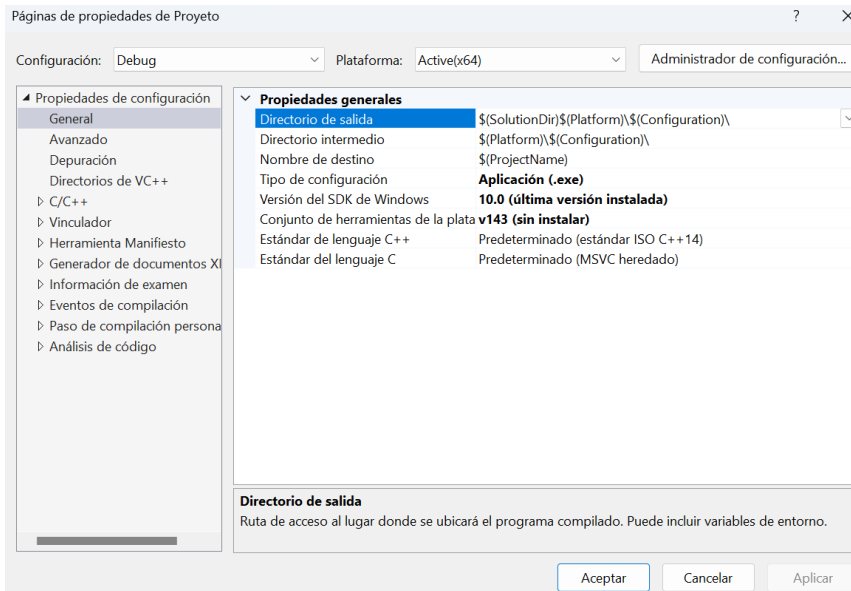
Para configurar nuestro proyecto haremos lo siguiente.

5.1 coloca tu mouse en donde dice “proyecto” y da clic derecho.

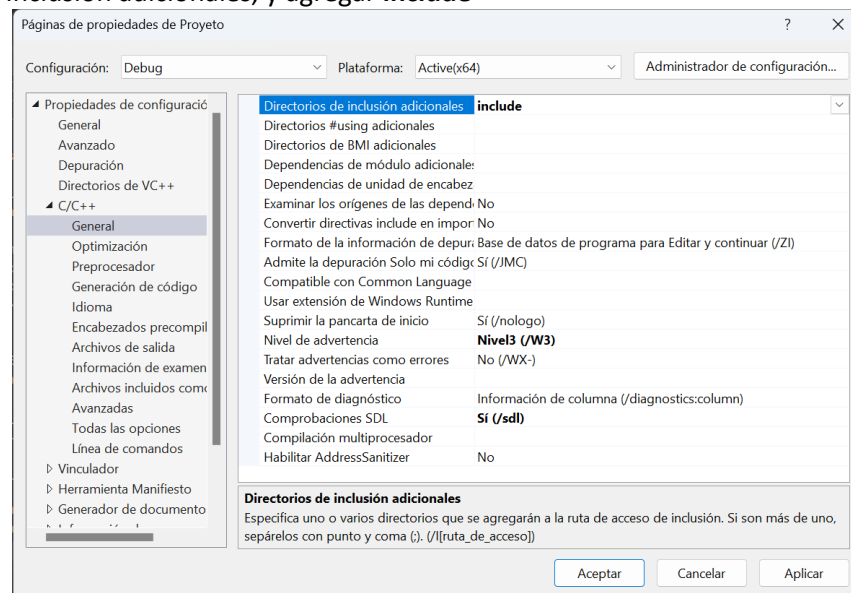
5.2 A continuación se desplegará un menú y daremos clic en propiedades.



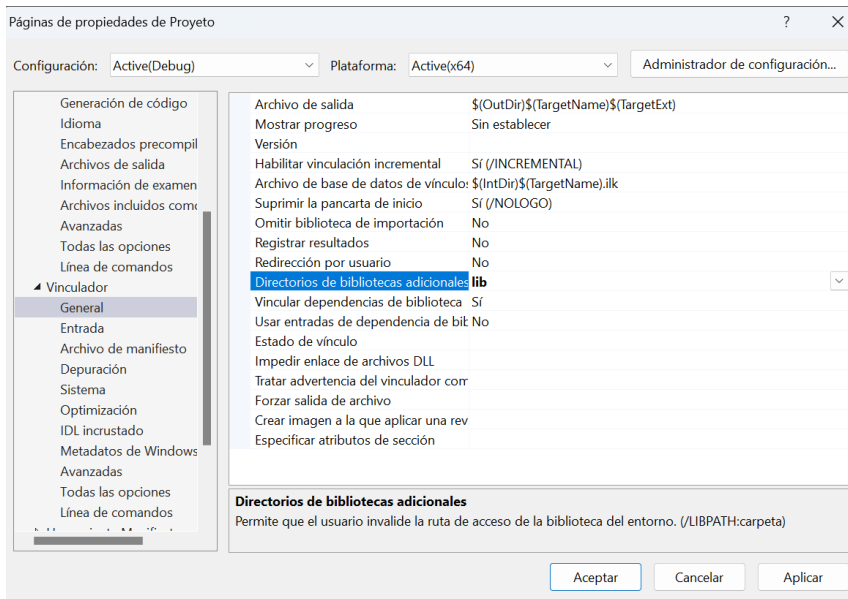
5.3 Lo que nos llevara a la ventana siguiente.



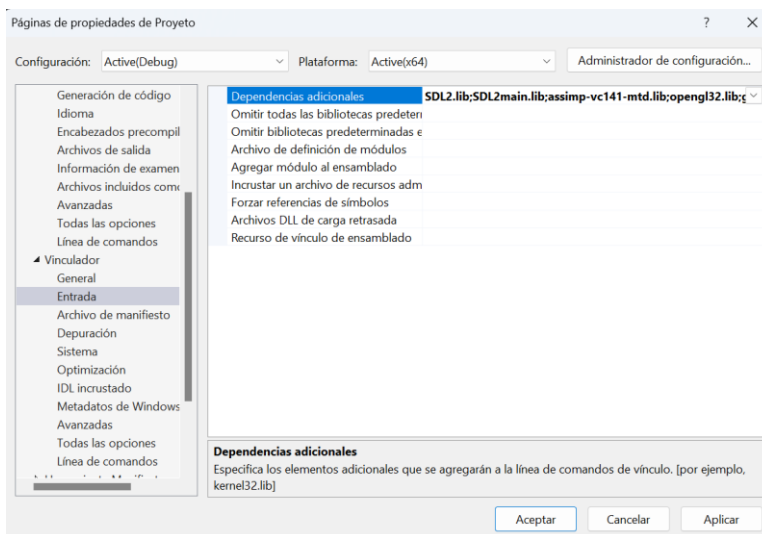
5.4 En la Ventana de Propiedades, ir a C/C++ > General, del lado derecho ubicar Directorios de inclusión adicionales, y agregar include



5.5 En la Ventana de Propiedades, ir a Vinculador > General, del lado derecho ubicar Directorios de bibliotecas adicionales, y agregar **lib**.

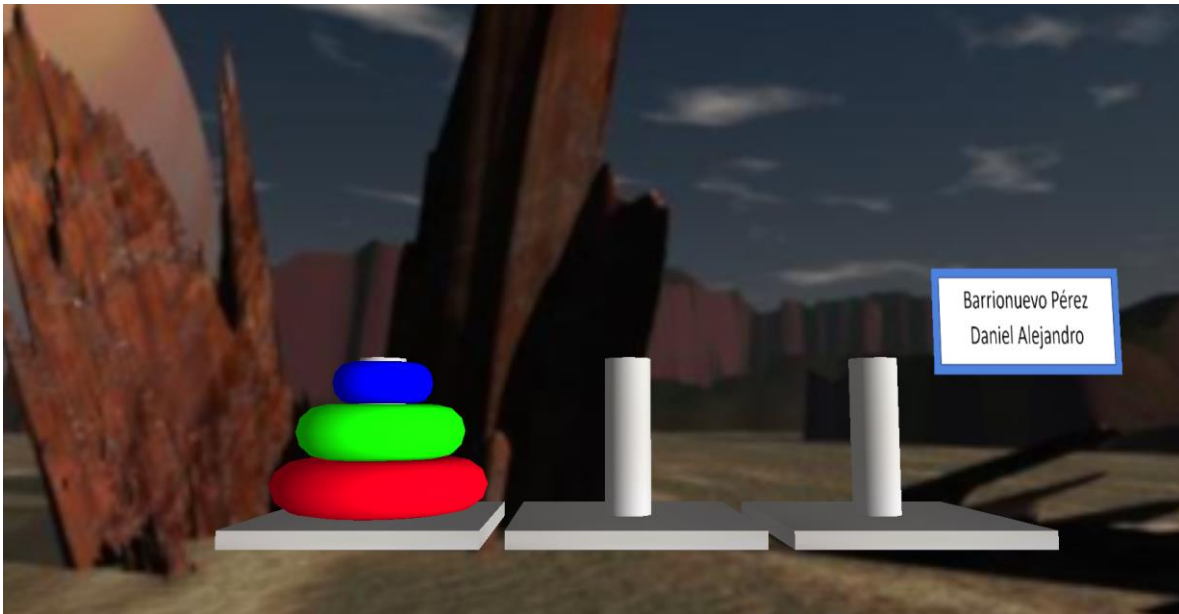


5.6 En la Ventana de Propiedades, ir a Vinculador > Entrada, del lado derecho ubicar Dependencias adicionales, y agregar **SDL2.lib;SDL2main.lib;assimp-vc141-mtd.lib;opengl32.lib;glfw3.lib; SDL2.lib;SDL2main.lib; opengl32.lib;glew32.lib;glfw3.lib;** (Respetar los elementos que ya existan)



5.7 Disfruta del entorno gráfico.

Con los anteriores pasos tu ya podrás visualizar el proyecto para examen extraordinario.



6. Interacción dentro del entorno gráfico.

Para mover la cámara dentro de escenario debes utilizar el mouse y las teclas:

Tecla D: movimiento lateral derecho

Tecla A: movimiento lateral izquierdo

Tecla W: movimiento frontal

Tecla S: movimiento trasero

Mouse: movimiento de la cámara

Tecla p: inicia y pausa la animación

La velocidad de movimiento es constante.