**¿Cuál es la diferencia entre internet y la World Wide Web?**

La World Wide Web es un sistema de hipervínculos que se conectan a través del Internet por medio de un navegador web. Con la www accedemos al Internet, el cual es la red de redes.

<http://www-informatica-01a1.blogspot.com/2010/04/diferencias-entre-internet-y-world-wide.html>

**¿Cuál es el propósito de los métodos de HTTP: GET, HEAD, POST, PUT, PATCH, DELETE?**

Get: te permite representar un recurso en específico. Solo recupera datos.

Head: Pide una respuesta igual a GET pero sin el cuerpo de la respuesta.

POST: envía una entidad a un recuso en especial.

PUT: reemplaza las representación del recurso destino con la carga útil de la petición.

PATCH: amplia modificaciones parciales a un recurso.

DELETE: borra un recurso en específico.

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Methods

**¿qué método HTTP se utiliza cuando a través de un navegador web se accede a una página a través de un URL?**

**¿Qué método HTTP se debe utilizar al enviar un formulario HTML, por ejemplo, cuando ingresas usuario y contraseña de un sitio? ¿Por qué?**

**Un servidor web devuelve una respuesta HTTP con código 200. ¡Qué significa esto? ¡Ocurrió algún error?** No, significa que el servidor esta funcionando a la perfección.

**¿Es responsabilidad del desarrollador corregir un sitio web si un usuario reporta que intentó acceder al sitio y se encontró un error 404? ¿Por qué?**

No porque el error 404 no tiene que ver con el servidor, sino que no existe el recurso pedido. Además, muchas veces los desarrolladores mandan ese error cuando el usuario no tiene los permisos necesarios para acceder al recurso.

**¿Es responsabilidad del desarrollador corregir un sitio web si un usuario reporta que intentó acceder al sitio y se encontró con un error 500? ¿Por qué**? Sí, porque ese error si tiene que ver con el servidor y está en manos del desarrollador corregirlo.

**¿Qué significa que un atributo HTML5 esté despreciado o desaprobado? Menciona algunos elementos de HTML 4 que en HTML5 estén desaprobados**

Significa que son atributos de HTML4 que siguen disponibles para HTML5 pero su uso no es recomendado, por ejemplo: rev, shape, coords, target, profile, name. HTML5 no tiene ningún atributo de presentación ya que se manejan mejor con CSS.

**¿Cuáles son las principales diferencias entre HTML4 y HTML5?**

HTML5 permite incluir elementos SVG y MathML.

HTML5 introduce nuevos elementos como: SECTION, ASIDE, HEADER, FOOTER; y nuevos atributos como: charset, autofocus, placeholder.

En HTML5 desaparecen elementos como: basefont, big center; y atributos como: background, bgcolor, etc.

En HTML5 se mejoras las API como: getElementosByClassName() e InnerHTML.

HTML5 requiere que el elemento DOCTYPE sea declarado al principio.

<https://blogs.ua.es/pi/2011/01/17/%C2%BFcuales-son-las-diferencias-entre-html4-xhtml-1-0-y-html5/>

<http://www.anieto2k.com/2007/06/16/las-principales-diferencias-entre-html5-y-html4/>

HTML5

HTML -> contenido y estructura

CSS -> Presentación

Javascript -> Comportamiento

**¿Qué componentes de estructura y estilo tiene una tabla?**

**¿Cuáles son los principales controles de una forma HTML5?**

**¿Qué tanto soporte HTML5 tiene el navegador que utilizas?** Puedes utilizar la siguiente página para descubrirlo: <http://html5test.com/> (Al responder la pregunta recuerda poner el navegador que utilizas)

**Sobre el ciclo de vida y desarrollo de los sistemas de información:**

* **¿Cuál es el ciclo de vida de los sistemas de información?**
  + Planificación
  + Análisis: qué se necesita y compresión de los requerimientos
  + Diseño: alternativas de implementación
  + Implementación
  + Pruebas: detección de errores
  + Instalación o despliegue
  + Uso y mantenimiento

https://www.gestiopolis.com/ciclo-de-vida-de-un-sistema-de-informacion/

* **¿Cuál es el ciclo de desarrollo de sistemas de información?**