



Test case Azure .NET Developer

Doel

Het doel van deze opdracht is voor ons om inzicht te krijgen in wat je kunt. Hierbij kijken we zowel naar de je oplossingen (o.a. architectuur) als ook de manier waarop je deze uitwerkt (code-style) .

Inleiding

In navolging van het succesvolle Vastgoeddata wil Vabi een nieuw product toevoegen dat zich richt op bouwwerken: de Veelzijdige Applicatie voor Bouwstenen Inventarisatie. Met deze applicatie kun je, waar je ook bent, je verzameling LEGO bekijken en bijwerken want alles wordt in Azure opgeslagen. Een aantal ontwikkelaars zal zich op het maken van de user interface storten en jij gaat met je team de back end bouwen.

Aan jou de vraag om een WebApi met een datamodel te maken waarbij je alvast een aantal methodes implementeert, zodat er een eerste versie van de applicatie kan worden gemaakt.

Opdracht

1. Maak een datamodel dat de opslag van de volgende gegevens ondersteunt:
 - a. De verschillende stenen die LEGO maakt en gemaakt heeft. Voor deze case moeten in ieder geval de volgende stenen kunnen worden bewaard:



- b. De sets die LEGO heeft uitgebracht, zoals:



- c. De verzameling van een gebruiker, bestaande uit sets en losse stenen;
2. Gebruikmakend van het datamodel dat je in deel 1 hebt gebouwd, schrijf de volgende web methodes:
 - a. voor het opslaan, lezen van een LEGO-set
 - b. voor het opslaan, lezen en wijzigen van gebruiker zijn LEGO verzameling.
 3. Schrijf een WebApi waarmee kan worden bepaald welke sets kunnen worden gebouwd op basis van de verzameling van een gebruiker.

Eisen aan de uitwerking

1. De code moet worden geschreven in C# waarbij de methodes zoveel mogelijk zijn geborgd met unit tests;
2. De opdracht moet worden uitgewerkt in Visual Studio 2017. Dit mag een Community editie zijn.
3. Je moet deze opdracht in 4 – 6 uur kunnen afronden.