Danny van der Mee, Ibo van Geffen, Onyi Lam en Rinaldo Boeje

multidisciplinair project  Koning Willem 1 College

Project plan

Inhoudsopgave

[**Inleiding** 2](#_Toc516523206)

[**Doelstellingen** 2](#_Toc516523207)

[**Betrokkenen** 3](#_Toc516523208)

[**Benodigdheden** 3](#_Toc516523209)

[**Takenlijst** 4](#_Toc516523210)

[**Planning** 5](#_Toc516523211)

[**Risicoanalyse** 5](#_Toc516523212)

[Afdwalen 5](#_Toc516523213)

[Meeliftfactor 5](#_Toc516523214)

[Onderlinge problemen. 5](#_Toc516523215)

[**Projectgrenzen** 5](#_Toc516523216)

# **Inleiding**

Dit project betreft een multidisciplinair project waarin de bestaande applicatie voor het Koning Willem 1 College verder wordt uitgewerkt en geoptimaliseerd.

De bestaande applicatie betreft een web-based app, waarin leerlingen naar bepaalde Points of Interest (Nader genoemd POI) kunnen lopen. Aan elke POI hangt een bepaalde opdracht. Leerlingen krijgen een opdracht vel mee waarop ze deze invullen. Sommige POI worden pas binnen een bepaalde straal zichtbaar.

Aan ons als team de taak om deze bestaande applicatie uit te werken dat deze voldoet aan de eisen die genoemd zijn in het “Programma van Eisen”. Bij het kopje doelstellingen worden deze nader omschreven.

# **Doelstellingen**

De doelstellingen voor het project zijn als volgt:

* Het moet mogelijk zijn dat elke afdeling binnen het KW1C deze app kan gebruiken.
* Het moet mogelijk zijn dat een leraar een route kan aanmaken en wijzigen
* Leerlingen moeten in een groep ingedeeld kunnen worden
* Leerlingen kunnen met hun groep een bepaalde route lopen
* Leerlingen moeten digitaal hun antwoorden kunnen inleveren
* Leraren kunnen digitaal de ingestuurde gegevens zien die leerlingen ingediend hebben. Gescheiden per vraag en per groep.
* Het geheel moet een nieuwe verse look krijgen.
* Gedeeltes van de applicatie moeten afgeschermd worden door bepaalde rollen aan de hand van de functie van persoon.
* Admin moet een login kunnen aanmaken als leraar hierom vraagt. De inloggegevens kunnen automatisch verstuurd worden.
* Elke afdeling krijgt hun eigen specifieke url, die door de admin aangemaakt dient te worden.
* Alle opslaan processen dienen geheel automatisch te verlopen. Er hoeft door een eindgebruiker niks aangepast te worden in de broncode zelf.

# **Betrokkenen**

Binnen dit project werken een 4 tal personen aan de gehele bron code, per persoon is omschreven hoe je deze het best kan bereiken.

* Danny van der Mee – dannymee@home.nl
* Ibo van Geffen – ibovangeffen@protonmail.ch
* Rinaldo Boeje - rinaldo.boeje@edu-kw1c.nl
* Onyi Lam – onyi.lam@edu-kw1c.nl

Binnen dit project zijn er 2 opdrachtgevers, de manier van bereiken is ook hieronder aangegeven.

* Abu Saebu – [a.saebu@kw1c.nl](mailto:a.saebu@kw1c.nl)
* Ralph Gijsbrechts – r.gijsbrechts@kw1c.nl

We houden voornamelijk met iedereen contact via mail. Ook houden we vaak een vergadering om de actuele stand van zaken te bespreken. Deze worden dan ook ingepland met als voorwaarde dat iedereen aanwezig moet zijn. Van deze bijeenkomsten wordt ook een verslag gemaakt.

# **Benodigdheden**

Als benodigdheden hebben we de volgende middelen nodig om dit project goed te kunnen uitvoeren:

* PHPStorm of een soortgelijke IDE
* GitHub repository
* Een stille en kleinere ruimte
* Laptops
* Papier en pennen
* Printer

# **Takenlijst**

De onderstaande taken moeten uitgevoerd worden willen we dat het project goed doorlopen kan worden. Wat ook van belang is, is het op de hoogte houden van de opdrachtgevers, dit gaat elke week doormiddel van een mail en elke dag doormiddel van in kunnen zien van Gitkraken, Slack en Github

* Intieel gesprek inplannen
* Opzetten Github Repo
* Installeren Git en IDE
* Installeren Gitkraken
* Opzetten Slack
* Programma van eisen maken
* Project plan maken
* Functioneel ontwerp maken
* Technisch Ontwerp maken
* Configuratie overzicht
* Tweede gesprek voor presentatie
* Analyse maken
* Oude code inlezen
* Plan van aanpak
* Taken aanmaken op Github
* Front end maken
* Back end maken
* Onderlinge verbinding aanleggen
* Database aanleggen en verbinden
* Testen van de applicatie
* Laatste kwaliteit controle en maken van bugs
* Presentatie eindproduct

# **Planning**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Taak | Begindatum | Begintijd | Einddatum | Eindtijd | Duur | Betrokkenen |
|  |  |  |  |  |  |  |

Betrokkenen legenda:

D = Danny van der Mee

I = Ibo van Geffen

O = Onyi Lam

R = Rinaldo Boeje

Ab = Abu Seabu

Ra = Ralph Gijsbrechts

Voor een verdere toelichting tot de planning binnen het project wil ik graag doorverwijzen naar de Github pagina, hierbinnen komen namelijk alle uitvoerende taken te staan die van belang zijn bij het creëren van het project.

# **Risicoanalyse**

## Afdwalen

*Binnen dit project is het heel belangrijk dat er goede afspraken worden gemaakt wat elke persoon kan gaan doen. Ik wil dit doormiddel van Github en taken die aan iemand gekoppeld zijn voorkomen dat iemand gaat afdwalen en geen idee heeft wat die moet doen*

## Meeliftfactor

*Binnen dit project willen we voorkomen dat sommige mensen meer moeten doen dan de rest en zo onbedoeld of bedoeld meeliften met hun mede project genoten. Ik probeer hierop in te spelen door ieder voldoende werk te geven dat bij hem of haar past.*

## Onderlinge problemen.

*Zoals bij ieder project kunnen er onderling problemen ontstaan. We proberen met z’n alle tijdig problemen bespreekbaar te maken en te overleggen wat we het beste kunnen gaan doen om te voorkomen om het erger te maken.*

# **Projectgrenzen**

De volgende activiteiten zullen niet worden uitgevoerd:

* Een mobiele applicatie
* Volledige GPS spoofing