# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN LANJUT POSTTEST 6



Informatika B1'23 Fathir Januarta 2309106057

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

#### **PEMBAHASAN**

#### 1.1 LATAR BELAKANG

Program di atas merupakan implementasi dari sistem peminjaman buku sederhana menggunakan bahasa pemrograman C++.

#### **Algoritma Sorting:**

- 1. Program menggunakan tiga algoritma sorting yang berbeda: Bubble Sort, Selection Sort, dan Quick Sort.
- 2. Bubble Sort digunakan untuk mengurutkan array huruf secara ascending.
- 3. Selection Sort digunakan untuk mengurutkan array angka secara descending.
- 4. Quick Sort digunakan untuk mengurutkan array kata secara ascending.

### **Algoritma Searching:**

- 1. Program menggunakan dua algoritma searching yang berbeda: Binary Search dan Linear Search.
- 2. Binary Search digunakan untuk mencari kata dalam array kata yang sudah diurutkan secara ascending.
- 3. Linear Search digunakan untuk mencari kata dalam array kata yang sudah diurutkan secara descending.

#### Fitur-fitur Utama:

- 1. Program memiliki fungsi-fungsi untuk melakukan operasi-operasi pada daftar buku seperti pinjam buku, lihat daftar buku, update judul dan stok buku, serta kembalikan buku.
- 2. Setiap fungsi memiliki validasi sederhana untuk memastikan input pengguna sesuai dengan yang diharapkan.

## Login:

- 1. Program meminta pengguna untuk login dengan memasukkan nama dan NIM.
- 2. Jika nama dan NIM yang dimasukkan sesuai dengan yang diharapkan, pengguna dianggap berhasil login dan dapat mengakses menu utama program.
- 3. Jika login gagal, program akan keluar.

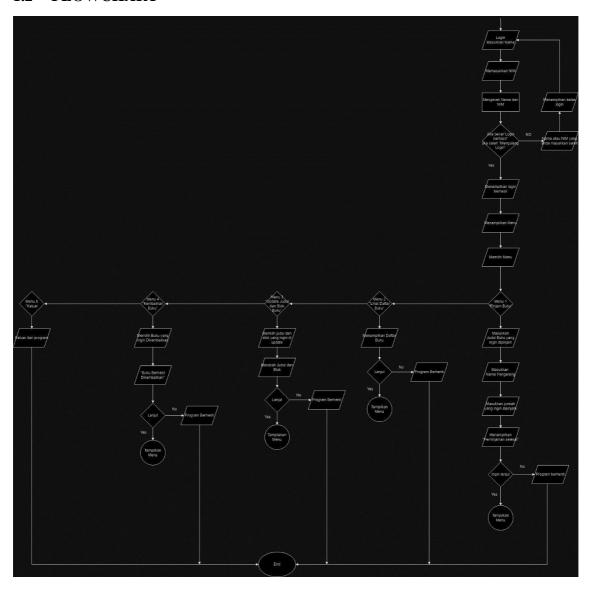
#### Menu Utama:

- 1. Setelah login berhasil, program menampilkan menu utama yang berisi beberapa pilihan operasi yang dapat dilakukan pengguna terhadap daftar buku.
- 2. Pengguna dapat memilih operasi yang diinginkan dengan memasukkan nomor pilihan.

# Loop Utama:

- 1. Setelah menampilkan menu utama, program akan masuk ke dalam loop utama yang akan terus berjalan sampai pengguna memilih untuk keluar dari program.
- 2. Di dalam loop utama, program akan menunggu input pengguna untuk memilih operasi yang diinginkan.

# 1.2 FLOWCHART



### 1.3 OUTPUT PROGRAM

# Output

/tmp/oS6gjK8W5y.o

Masukkan Nama: Fathir Masukkan NIM: 057

=== M E N U ===

- 1. Pinjam Buku
- 2. Lihat Daftar Buku
- 3. Update Judul dan Stok Buku
- 4. Kembalikan Buku
- 5. Keluar

Pilihan: 1

Masukkan judul buku: Rad

Masukkan pengarang buku: Mura

Masukkan stok buku: 1

- === M E N U ===
- 1. Pinjam Buku
- 2. Lihat Daftar Buku
- 3. Update Judul dan Stok Buku
- 4. Kembalikan Buku
- 5. Keluar

Pilihan: 2

=== DAFTAR BUKU ===

ID Judul Pengarang Stok

1 Rad Mura 1

```
=== M E N U ===
1. Pinjam Buku
2. Lihat Daftar Buku
3. Update Judul dan Stok Buku
4. Kembalikan Buku
5. Keluar
Pilihan: 3
=== DAFTAR BUKU ===
ID Judul Pengarang Stok
   Rad Mura
Masukkan nomor buku yang ingin diupdate: 1
Masukkan judul baru: Lau
Masukkan stok baru: 2
Informasi buku berhasil diperbarui.
=== M E N U ===
1. Pinjam Buku
2. Lihat Daftar Buku
3. Update Judul dan Stok Buku
4. Kembalikan Buku
5. Keluar
Pilihan: 2
=== DAFTAR BUKU ===
ID Judul Pengarang Stok
1 Lau Mura
                2
=== M E N U ===
1. Pinjam Buku
2. Lihat Daftar Buku
3. Update Judul dan Stok Buku
4. Kembalikan Buku
5. Keluar
Pilihan: 4
Masukkan nomor buku yang ingin dikembalikan: 1
Buku berhasil dikembalikan.
=== M E N U ===
1. Pinjam Buku
2. Lihat Daftar Buku
3. Update Judul dan Stok Buku
4. Kembalikan Buku
5. Keluar
Pilihan: 5
Keluar dari program, Terima kasih telah menggunakan program kami.
```