FotoKilof

```
FotoKilof
Wprowadzenie
    Konwersje
    Funkcje
    Zrzuty ekranu
Jak użyć
    Skalowanie
    Wycinek
    Tekst
    Obrót
    Ramka
    Czarno-białe
    Normalizacja kolorów
    Kontrast
    Histogram
    Własne konwersje
    Jeden plik albo cały katalog
Instalacja
    Windows
    Linux, MacOSX, *BSD
    Wymagania
    Ze źródeł
        Python3 i moduły
        Uruchomienie
Podziękowania
```

Wprowadzenie

Sympatyczny interfejs graficzny dla podstawowych poleceń programu ImageMagick dla przetwarzania obrazków.

Konwersje

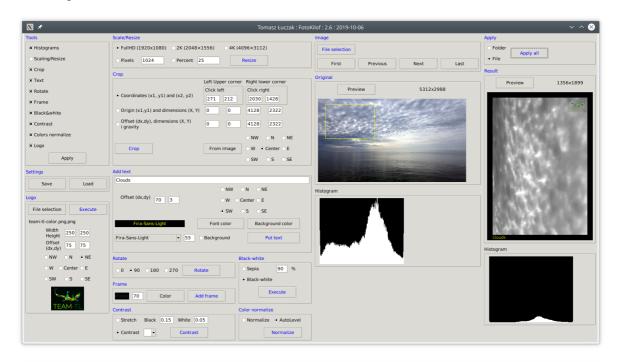
- obrót (90, 180, 270 degree),
- ramka wokół obrazka,
- dodanie tekstu do obrazka,
- czarno-biały albo sepia,
- zmiana kontrastu i rozciąganie kontrastu,
- normalizacja koloru/auto-level
- wycinek trzy metody zaznaczania obszaru,
- skalowanie: włane (w pikselach lub procentach) lub predefiniowane: HD, 2k, 4k,
- dodanie własnego logo do obrazka.

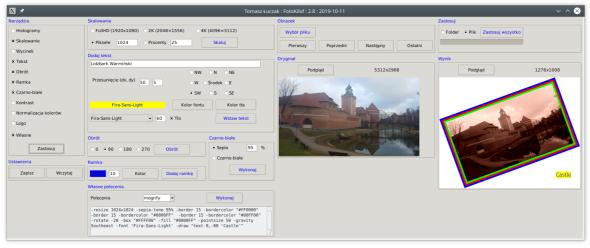
Funkcje

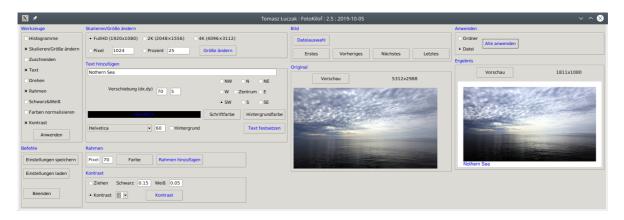
• przetwarzanie kopii obrazków, oryginały są bezpieczne,

- przetwarzanie jednego pliku jak i całego katalogu,
- wyświetlanie tylko aktywnych narzędzi,
- wybór narzędzi przetwarzania,
- podgląd oryginału i wyniku przetwarzania,
- zaznaczania wycinka przez zaznaczenie na podglądzie lub za pomocą współrzędnych, trzema metodami,
- wybór koloru, fontu i wielkościdodawanego tekstu,
- szybka nawigacja po plikach przeyciskami: Pierwszy, Następny, Poprzedni, Ostatni
- wyświetlanie histogramu iryginału i wyniku przetwarzania,
- Edytor własnych polceń, polecenia mogą być składane z wykonywanych przetwarzań.

Zrzuty ekranu







Jak użyć

- Wybierz plik
- Przyciski Poprzedni i Następny otwierają kolejny lub poprzedni obrazek
- Wybierz typy konwersji
- Kliknij na przycisku Wykonaj

Skalowanie

Wycinek

Klikając lewm przyciskiem myszy na podglądzie oryginału wskazujemy lewy górny narożnik prostokąta do wycięcia, a prawym klawiszem myszy wskazujemy prawy dolny narożnik, ważne by zaznaczyć Współrzędne (x1,y1)(x2,y2).

Klikając powtórnie na wyborzy typu wycinka na podglądzie oryginału zostaną narysowane linie cięcia, względem wybranych punktów.

Tekst

Obrót

Ramka

Czarno-białe

Normalizacja kolorów

Kontrast

Histogram

Własne konwersje

Jeden plik albo cały katalog

W zależności od wyboru *Plik* albo *Folder*, przetwarzany będzie albo wybrany plik albo cały folder z wybranym plikiem.

Do przetwarzania folderu musimy użyć przycisku Zaaplikuj wszystko i zaznaczyć przycisk Folder.

Instalacja

Windows

- Rozpakuj plik fotokilof.zip do folderu,
- zrób skrót na pulpicie,
- i uruchom.

W przyszłości będzie dostępny instalator, wygenerowany za pomocą NSIS.

Linux, MacOSX, *BSD

• rozpakuj i uruchom

Wymagania

- ImageMagick: https://imagemagick.org/ lub GraphicsMagick
- Windows, Linux, MacOS X, BSD
- Ekran FullHD dla komfortowej pracy

Ze źródeł

Tylko gdy uruchamiamy ze źródeł

Python3 i moduly

- configparser,
- datetime,
- gettext,
- glob,
- os,
- platform,
- PIL,
- tkinter,
- tkcolorpicker,
- touch,
- re,
- shutil.

Uruchomienie

python3 fotokilof.py

Podziękowania

- Przyjaciołom za inspirację i rady,
- Max von Forell niemieckie tłumaczenie GUI
- Bozhidar Kirev bułgarskie tłumaczenie GUI
- Afif Hendrawan indonezyjskie tłumaczenie GUI