

Jonathan Hernández García - A01653004 Daniel Isaac Ruiz Cruz - A01652366

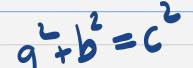
Tabla de contenidos

Propuesta

Explicación del problema seleccionado

Modelos

Despliegue de diagramas referentes al problema



Agentes

Descripción de los agentes involucrados

Plan de trabajo

Explicación de las metodologías escogidas



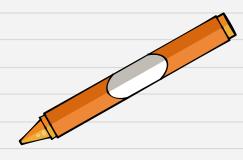
01



Propuesta de solución



Opción seleccionada y problema que ataca





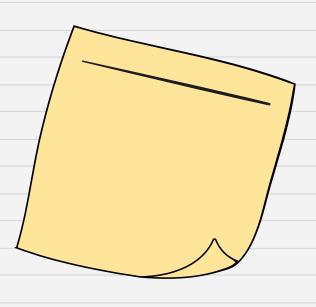


Solución a problema de movilidad en México:

Tomar las rutas menos congestionadas. Quizás no más las cortas, pero las rutas con menos tráfico. Más movilidad, menos consumo, menos contaminación.

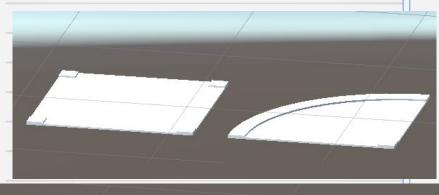


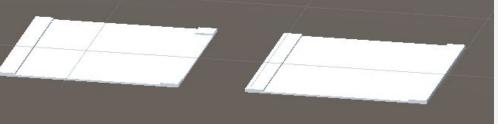
Ambiente Unity



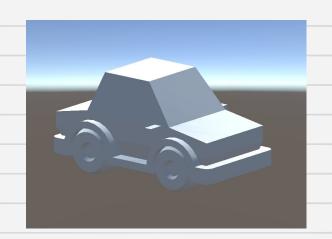


Tipos de celdas (calles)



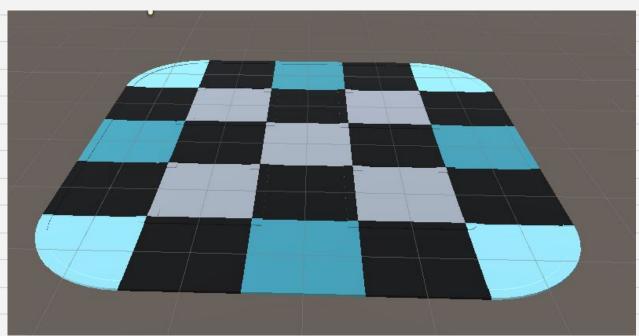


Modelo para el agente

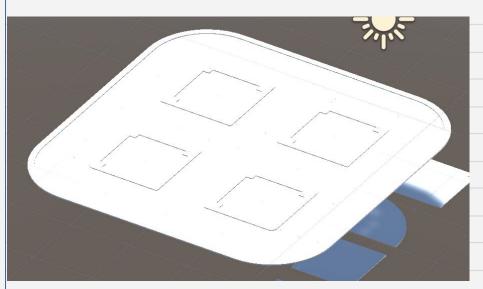


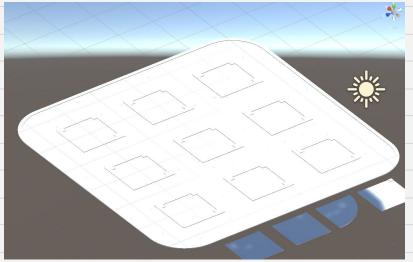
Calles

El ambiente se generará al momento de inicializar el programa Recibe un tamaño

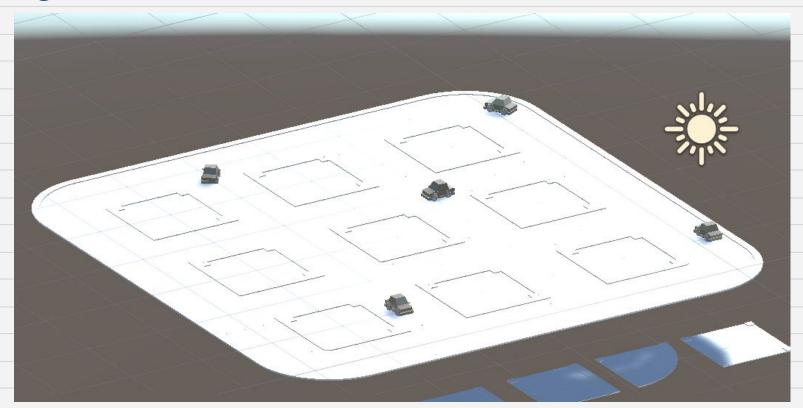


Ambientes de distintos tamaños





Agentes en el ambiente

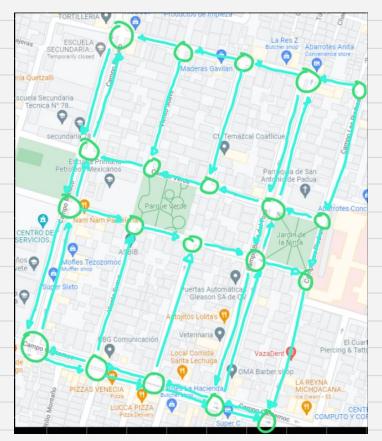


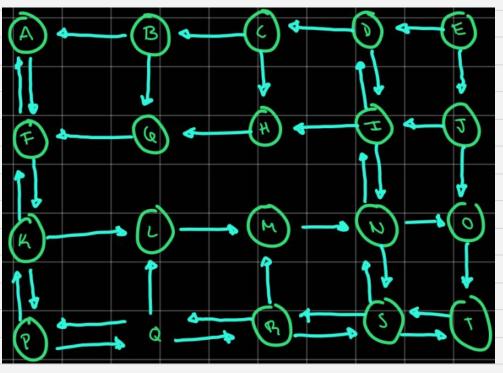
Desarrollo Ambiente

Identificación y planeación del ambiente



Desarrollo de ambiente







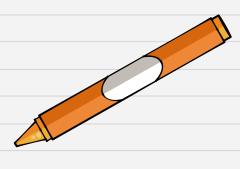
02



Identificación de agentes



Declaración de agentes involucrados en la solución



Identificación de agentes

Automóviles

Agentes principales, eligen el camino más corto. Adquieren rutas automáticamente

Semáforo

Manejan el flujo de autos, conectan calles



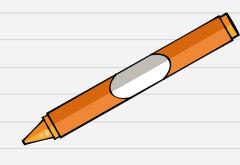
03



Modelos de la solución



Diagrama de clases y de flujo relacionado al reto





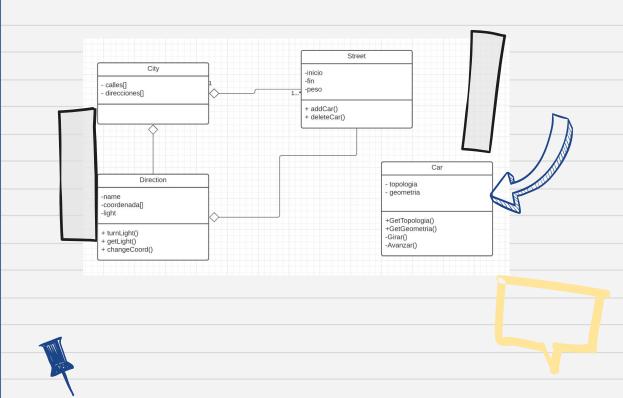


Diagrama de clases



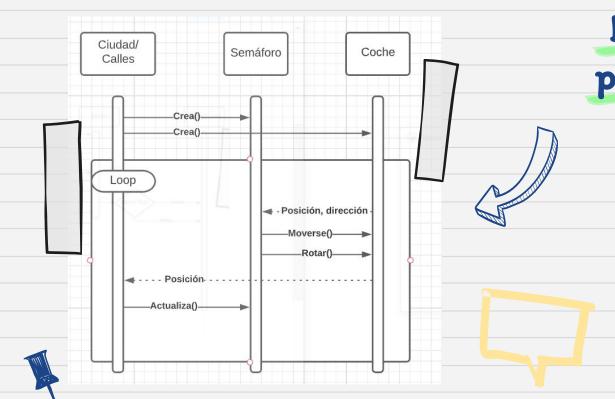


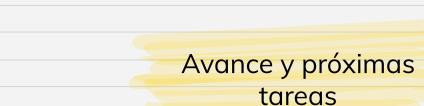
Diagrama de protocolos de interacción



04



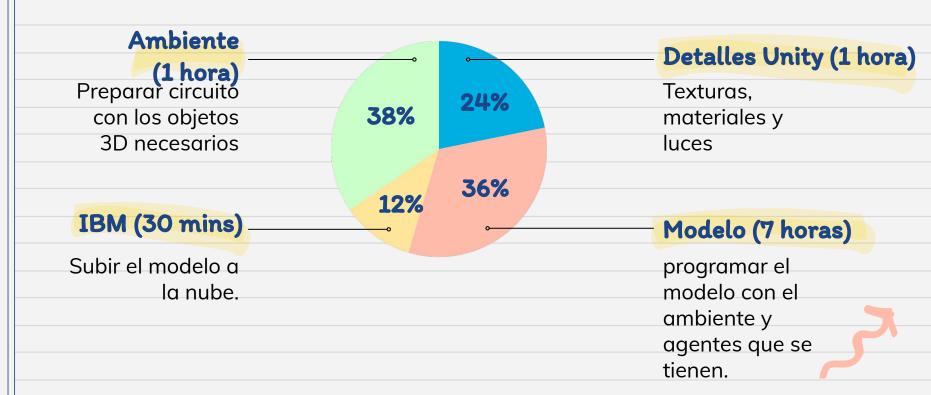
Plan de trabajo







Actividades pendientes



Actividades 1era revisión

<u> </u>		Unity	Python	Diagramas
	Jonatan			1 hora
	Daniel		1 hora	
	Diego	1 horas		

Tiempo vs proyección

<u> </u>		Unity	Python	Diagramas
	Jonatan			1 hora
	Daniel		1.5 horas	
	Diego	2 horas		







CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik.