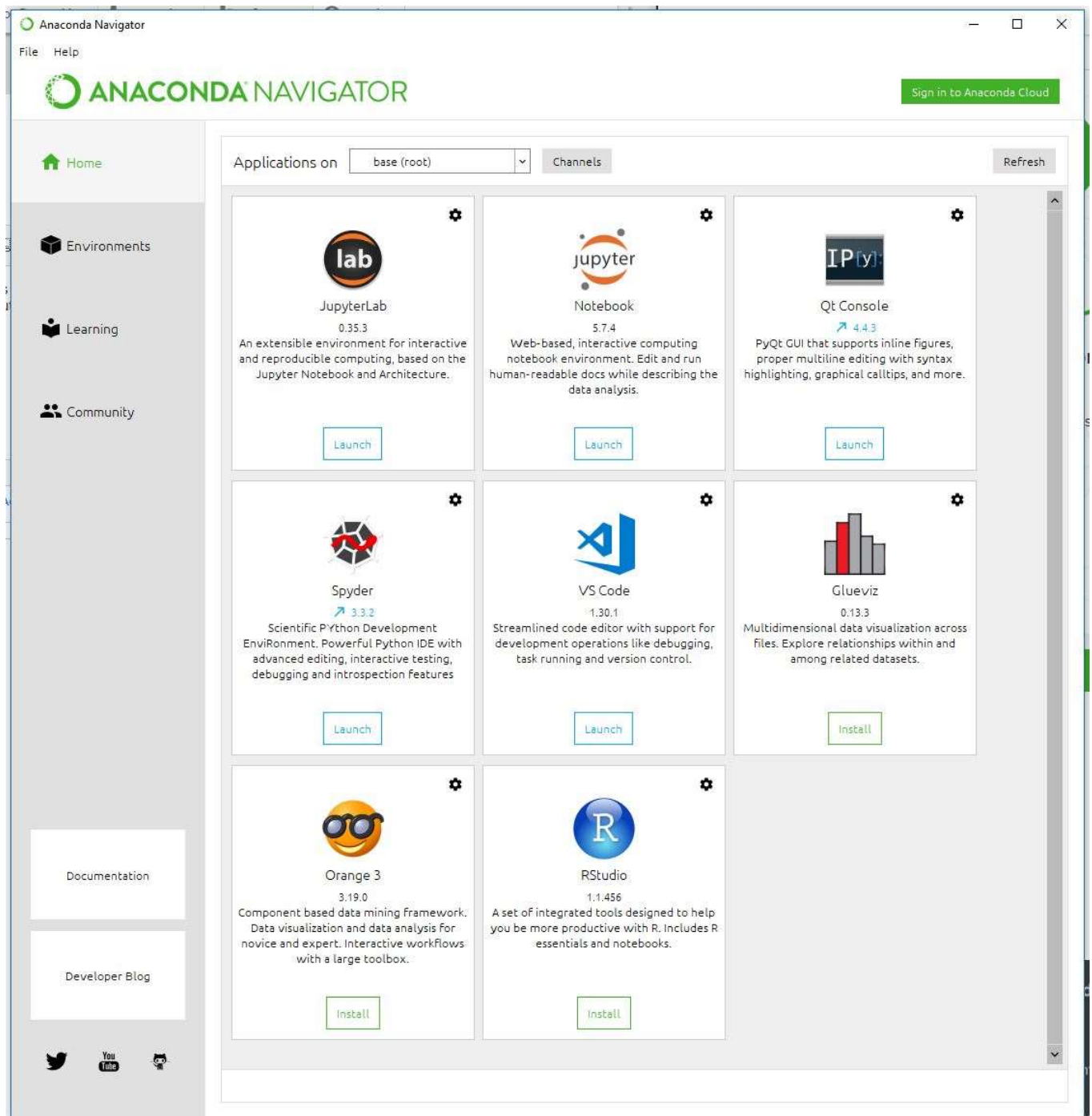
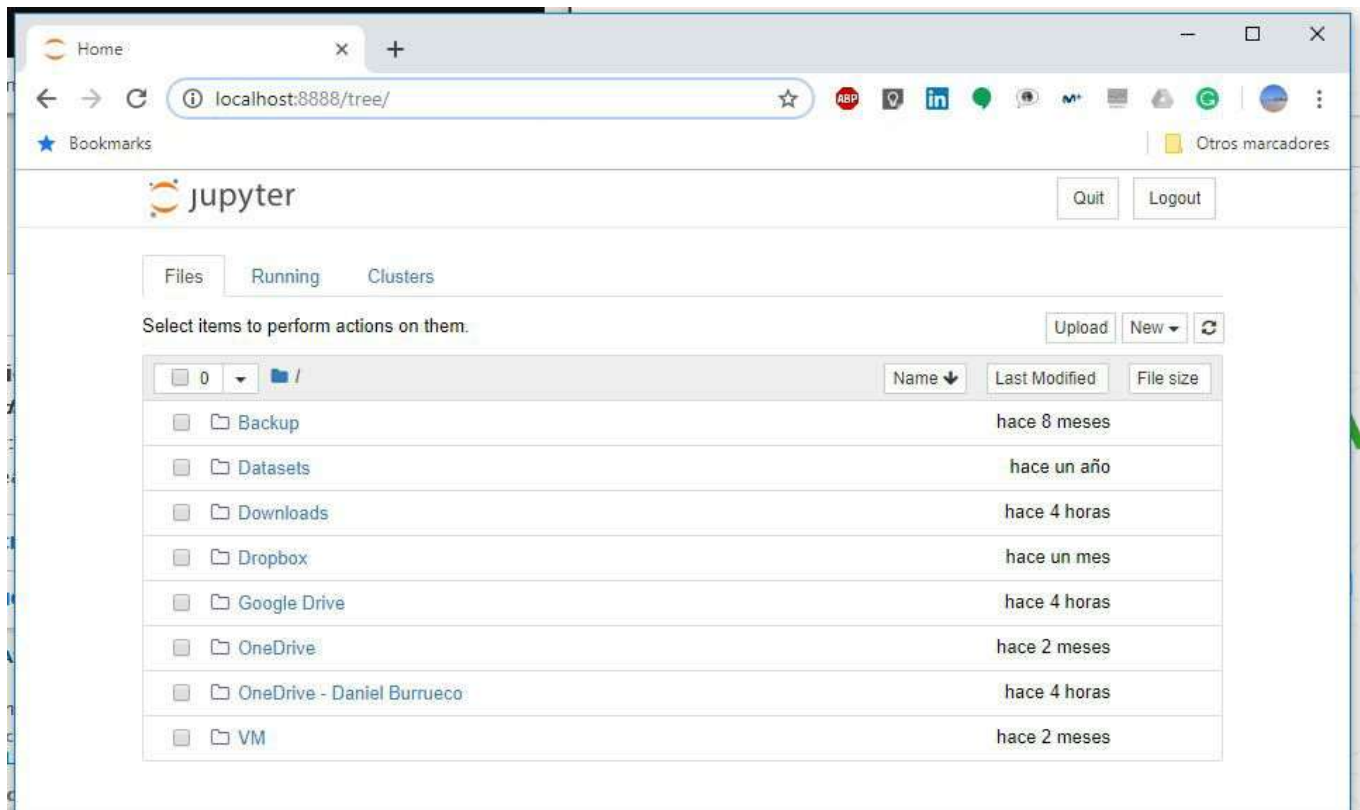


# El entorno Jupyter

Jupyter es una aplicación web que permite crear código y ejecutarlo en bloques llamados "celdas". Si has instalado Anaconda, al ejecutar este programa se abrirá una ventana como la mostrada en la siguiente imagen:

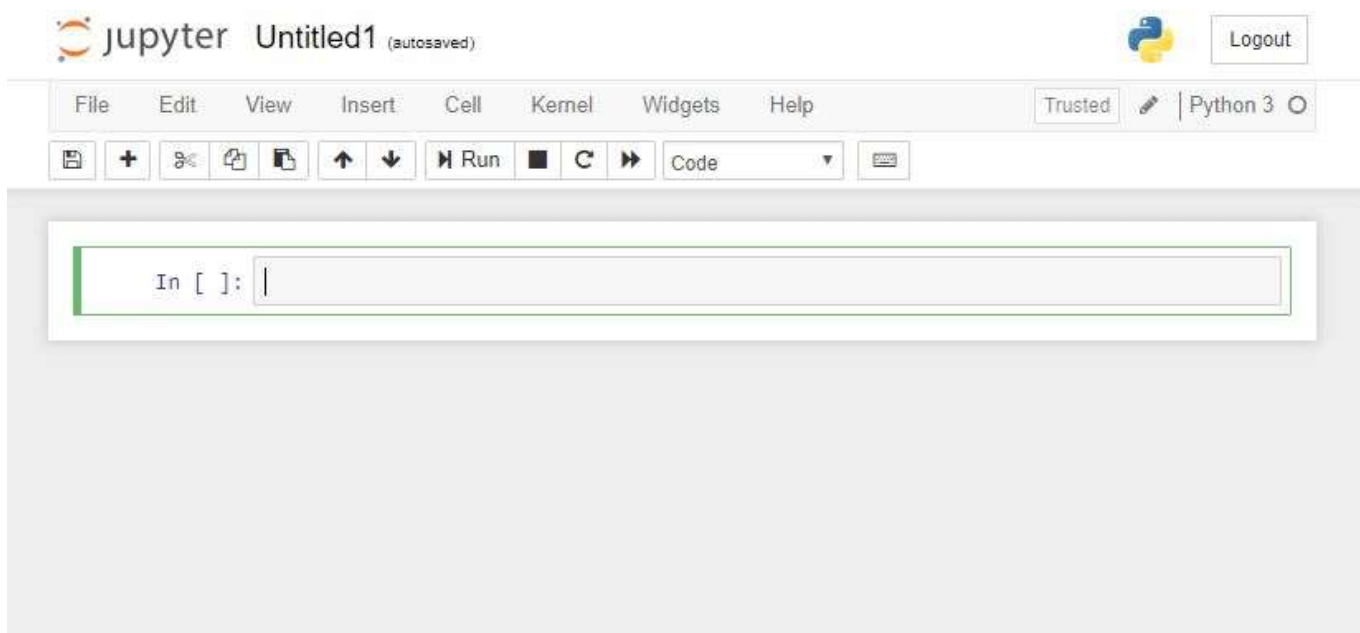


Un clic en el botón "*Launch*" correspondiente al bloque "*Jupyter notebook*" (bloque intermedio de la primera fila en la imagen) arrancará Jupyter, abriendo tu navegador por defecto y cargando en una nueva página la url "<http://localhost:8888/tree/>" (<http://localhost:8888/tree/>):



Esta página te permite navegar por tu disco duro hasta la carpeta en la que tengas tus "*cuadernos Jupyter*" (Jupyter notebooks) o hasta donde quieras guardarlos. Estos cuadernos Jupyter (llamémoslos simplemente *cuadernos* o *notebooks*) contendrán el código Python, las visualizaciones que se hayan generado, etc.

Una vez en la carpeta de trabajo que desees, puedes crear un nuevo cuaderno haciendo clic en la pestaña "*New*" que se ve en la esquina superior derecha de la página y, a continuación, otro clic en la opción "*Python 3*" del menú desplegable que se habrá mostrado. Esto abrirá en nuestro navegador otra ventana conteniendo nuestro cuaderno, inicialmente vacío:



Un clic en el texto "*Untitled*" (en la parte superior de la anterior imagen) nos permitirá dar un nombre al cuaderno (será el nombre del fichero en el que se guarde).

Como se ha comentado, el código Python se escribe en celdas. Inicialmente solo se crea una, la que aparece con borde verde en la imagen anterior.

[Inicio](#)