

Actividad 1: Metodología CRISP-DM

CE Inteligencia Artificial y Big Data Sistemas de Big Data 2024/2025

Daniel Marín López

Índice

1. Enunciado	3
2. Metodología de CRISP-DM	3

Sistemas de Big Data Daniel Marín López

1. Enunciado

Dado este supuesto:

"Eres parte del equipo de datos de una empresa de e-commerce. El gerente de operaciones está preocupado porque muchos pedidos llegan tarde a los clientes. Quiere entender por qué ocurre esto y qué se puede hacer para prevenirlo."

Se debe aplicar la metodología CRISP-DM explicando qué realizarías en cada una de las fases.

2. Metodología de CRISP-DM

Podemos realizar la siguiente tabla para implementar la metodología sobre nuestro negocio.

Fase	Descripción	Aplicación
1. Comprensión del negocio	Identificamos los objetivos de nuestro proyecto desde una perspectiva empresarial	Objetivo (Tarea 1.1): Reducir el retraso de los pedidos. Solución: Crear un modelo que detecte retrasos en los pedidos y active un control para reducirlo al mínimo posible.
2. Comprensión de los datos	Nos familiarizamos con los datos disponibles una vez tenemos los objetivos claros.	Datos disponibles: • Fecha del pedido • Ciudad de destino • Tiempo de entrega (días) • Medio de envío (normal / urgente) • ¿Llegó tarde? (Sí / No) Se recogen los datos en una tabla de excel (Tarea 2.1). Exploración (Tarea 2.2): En muchos de los pedidos, los retrasos se ven relacionados con el nº de días de entrega.
3. Preparación de los datos	Preparamos los datos para la fase de modelado.	Transformaciones (Tarea 3.1): Se agrega la columna "velocidad" en función del tiempo de entrega. Y quitar la ciudad de destino. Datos listos: Tenemos los datos con una cronología, y un tiempo de entrega que puede ser de lento a rápido.

Sistemas de Big Data Daniel Marín López

4. Modelado	Se aplican modelos de minería de datos que pueden ser predictivos o descriptivos.	Modelo a usar (Tarea 4.1): Random Forest: Podemos usar este modelo para que en base a la fecha del pedido, el tiempo de entrega, el medio de envío y su velocidad se pueda estimar si va a llegar tarde o no. Entrenamiento: Usamos un registro de pedidos con un montón de pedidos que han sufrido retrasos. Resultado: El modelo predice un 80% de precisión cuando un pedido con velocidad lenta llegará tarde.
5. Evaluación	Se realiza una evaluación del proyecto antes de su implementación.	Evaluación (Tarea 5.1): Nuestro modelo responde de manera correcta a la mayoría de retrasos. Impacto: Se mira cómo solucionarlo: agregando sucursales más cercanas, mejor planificación del envío. Decisión: Se aprueba el modelo para su uso en la empresa.
6. Despliegue	Se pone el proyecto en producción para que usuarios o sistemas tomen decisiones a partir de los resultados.	Despliegue (Tarea 6.1): El gerente, tras ver los resultados, instala el modelo dentro del sistema de gestión de pedidos. Si se detecta retraso, se envía una notificación a la empresa para buscar reducirlo lo máximo posible. Mantenimiento: El modelo se actualiza cada mes de manera automática con plataformas de automatización como make. Monitoreo: También, mediante make, se puede recalibrar el modelo automáticamente de forma semanal.

fecha_pedido	ciudad_destino	tiempo_entrega	medio_envio	tarde	velocidad
07/03/2024	Córdoba	50	normal	No	normal
12/09/2024	Almeria	24	normal	No	rápido
25/01/2025	Espejo	105	normal	Sí	lento
22/11/2024	Madrid	10	normal	Sí	rápido
10/10/2024	Barcelona	45	urgente	No	normal
31/10/2024	Alcoy	60	urgente	Sí	lento
23/12/2024	Granada	25	urgente	No	rápido
06/03/2025	Pozoblanco	5	urgente	No	rápido
31/08/2024	Málaga	12	normal	Sí	rápido
04/03/2025	Santiago de Compostela	75	urgente	Sí	lento