

# **Big Data Aplicado**

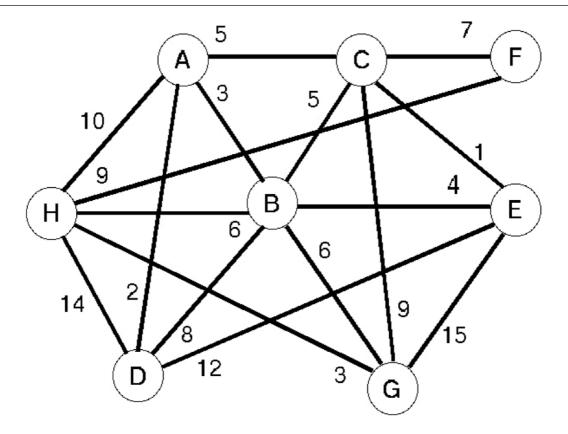
## UD2 - Procesado y Presentación de Datos Almacenados

### Práctica 1 Neo4j

Recuerda que para hacer la prácticas puedes optar por cualquiera de la las 3 opciones.

- Instalarla en tu máquina local
- Usar SandBox Neo4j.com: https://sandbox.neo4j.com/ con Graph Data Science
- Crear un contenedor docker.

### Ejercicio 1. Dado el grafo de la figura:

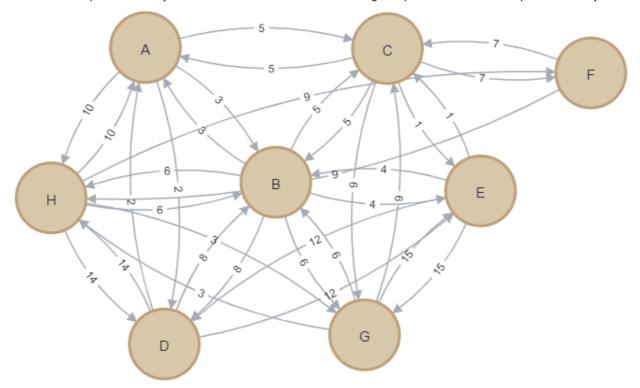


### 1. Crear el grafo en Neo4j

Para crear el grafo usaremos el siguiente código:

```
ĊЭ
// Definimos los nodos y aristas en una lista de mapas
WITH [
  {name: 'A', conexiones: [{destino: 'B', distancia: 3}, {destino: 'C', dis
  {name: 'B', conexiones: [{destino: 'C', distancia: 5}, {destino: 'D', dis
  {name: 'C', conexiones: [{destino: 'E', distancia: 1}, {destino: 'F', dis
  {name: 'D', conexiones: [{destino: 'E', distancia: 12}, {destino: 'H', di
  {name: 'E', conexiones: [{destino: 'G', distancia: 15}]},
  {name: 'F', conexiones: [{destino: 'H', distancia: 9}]},
  {name: 'G', conexiones: [{destino: 'H', distancia: 3}]}
] AS ciudades
// Creamos nodos y aristas de esta forma
UNWIND ciudades AS ciudad
MERGE (c:Location {name: ciudad.name})
FOREACH (conexión IN ciudad.conexiones |
  MERGE (dest:Location {name: conexión.destino})
  MERGE (c)-[:CAMINO {distancia: conexión.distancia}]->(dest)
  MERGE (dest)-[:CAMINO {distancia: conexión.distancia}]->(c)
```

El resultado queda representado de esta forma:



2. Recorrer el grafo en anchura y en profundidad, comenzando en el nodo H

Para realizar las búsquedas en anchura y en profundidad debemos primero hacer una proyección del grafo para cada búsqueda y luego la búsqueda en si.

• Búsqueda en Anchura

```
// Primero hacemos la proyección

MATCH (source:Location)-[r:CAMINO]->(target:Location)

RETURN gds.graph.project(
  'myGraph_BFS',
  Location,
  CAMINO
)
```

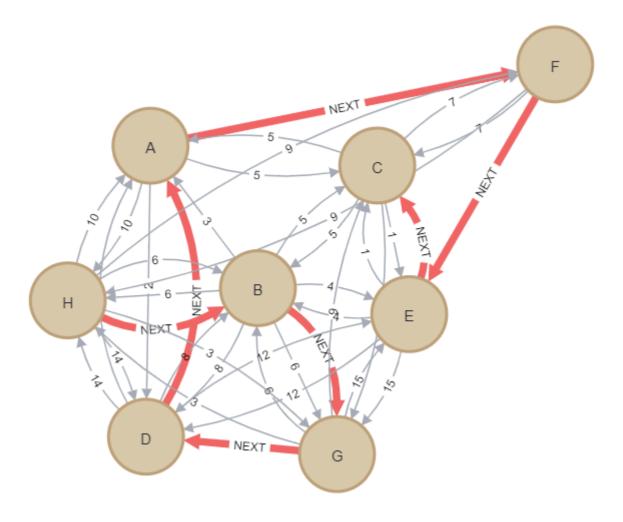
Y obtenemos la proyección:

```
"relationshipCount": 34,
"graphName": "myGraph_BFS",
"query": "MATCH (source:Location)-[r:CAMINO]->(target:Location)
RETURN gds.graph.project(
    'myGraph_BFS',
    source,
    target
)",
    "projectMillis": 3264,
    "configuration": {
        "readConcurrency": 4,
        "undirectedRelationshipTypes": [],
```

```
"jobId": "ceb96dfb-acd8-413b-bcab-c3496ee15ff2",
    "logProgress": true,
    "query": "MATCH (source:Location)-[r:CAMINO]->
(target:Location)
    RETURN gds.graph.project(
        'myGraph_BFS',
        source,
        target
)",
        "inverseIndexedRelationshipTypes": []
    },
    "nodeCount": 8
}
```

Ahora hacemos la búsqueda:

```
MATCH (source:Location {ciudad:'H'})
CALL gds.bfs.stream('myGraph_BFS', {
   sourceNode: source
})
YIELD path
RETURN path
```



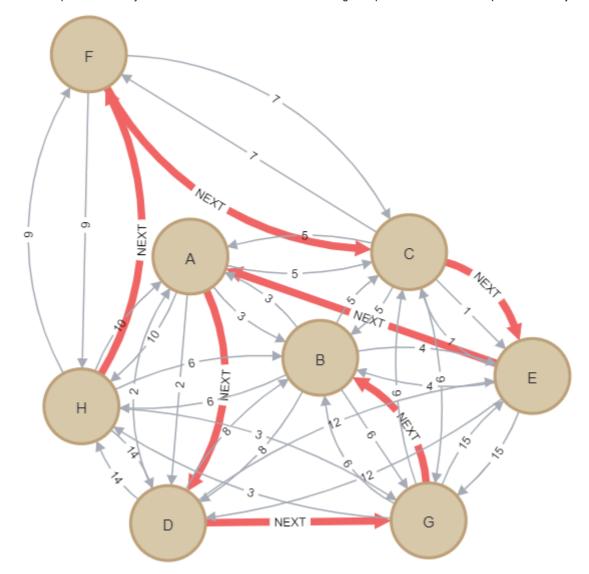
El resultado obtenido es: H -> B -> G -> D -> A -> F -> E -> C

ſĊ

• Búsqueda en Profundidad

```
ſĠ
    // Creamos el grafo.
    MATCH (source:Location)-[r:CAMINO]->(target:Location)
    RETURN gds.graph.project(
      'myGraph_DFS',
      source,
      target
    )
Y obtenemos lo siguiente:
                                                                             ſŪ
  "relationshipCount": 34,
  "graphName": "myGraph_DFS",
  "query": "// Creamos el grafo.
    MATCH (source:Location)-[r:CAMINO]->(target:Location)
    RETURN gds.graph.project(
        'myGraph_DFS',
        source,
        target
    )",
      "projectMillis": 84,
      "configuration": {
        "readConcurrency": 4,
        "undirectedRelationshipTypes": [],
        "jobId": "0026a874-44cb-47ae-9b9c-5d6247a4f3e0",
        "logProgress": true,
        "query": "// Creamos el grafo.
    MATCH (source:Location)-[r:CAMINO]->(target:Location)
    RETURN gds.graph.project(
        'myGraph_DFS',
        source,
        target
    )",
        "inverseIndexedRelationshipTypes": []
      "nodeCount": 8
    }
                                                                             ſŪ
   MATCH (source:Location {name:'H'})
   CALL gds.dfs.stream('myGraph DFS', {
     sourceNode: source
   })
   YIELD path
```

**RETURN** path



El camino resultante es el siguiente: H -> F -> C -> E -> A -> D -> G -> B

3. Obtener el camino mínimo, utilizando el algoritmo <u>All Pairs Shortest Path</u>, entre todos los pares de nodos del grafo desde H.

Hacemos la proyección:

```
MATCH (src:Location)-[r:CAMINO]->(trg:Location)

RETURN gds.graph.project(
   'cypherGraph',
   src,
   trg,
   {
     relationshipType: type(r),
     relationshipProperties: r { .distancia }
   },
   { undirectedRelationshipTypes: ['CAMINO'] }
)
```

Lo que devuelve lo siguiente:

```
"relationshipCount": 68,
    "graphName": "cypherGraph",
    "query": "MATCH (src:Location)-[r:CAMINO]->(trg:Location)
  RETURN gds.graph.project(
    'cypherGraph',
    src,
    trg,
      relationshipType: type(r),
      relationshipProperties: r { .distancia }
    },
    { undirectedRelationshipTypes: ['CAMINO'] }
    "projectMillis": 236,
    "configuration": {
      "readConcurrency": 4,
      "undirectedRelationshipTypes": [
        "CAMINO"
      ],
      "jobId": "a8d12713-1821-41f4-8dc7-98f864ea08a7",
      "logProgress": true,
      "query": "MATCH (src:Location)-[r:CAMINO]->(trg:Location)
  RETURN gds.graph.project(
    'cypherGraph',
    src,
    trg,
      relationshipType: type(r),
      relationshipProperties: r { .distancia }
    },
    { undirectedRelationshipTypes: ['CAMINO'] }
      "inverseIndexedRelationshipTypes": []
    },
    "nodeCount": 8
  }
Y luego hacemos la búsqueda del camino mínimo:
                                                                                ſĊ
  CALL gds.allShortestPaths.stream('cypherGraph', {
    relationshipWeightProperty: 'distancia'
  YIELD sourceNodeId, targetNodeId, distance
  WITH sourceNodeId, targetNodeId, distance
  WHERE gds.util.isFinite(distance) = true
  WITH gds.util.asNode(sourceNodeId) AS source, gds.util.asNode(targetNodeId)
  WHERE source.name = 'H' AND source <> target
  RETURN source.name AS source, target.name AS target, distance
```

```
ORDER BY distance DESC, target.name ASC LIMIT 10
```

Este código devuelve la siguiente tabla:

Nodo de partida	Nodo objetivo	Distancia
Н	С	11
Н	D	11
Н	Е	10
Н	Α	10
Н	F	9
Н	В	6
Н	G	3

4. Obtener el camino mínimo, utilizando el algoritmo de Dijkstra, entre D y F

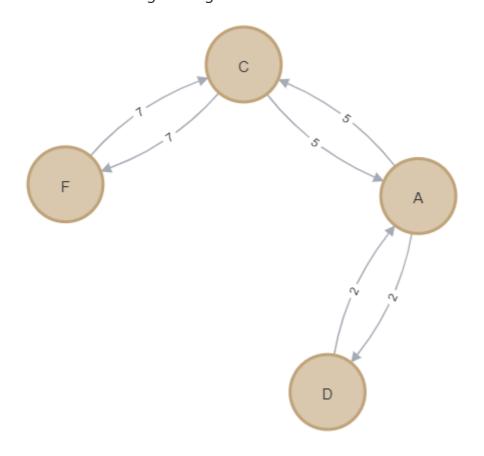
Hacemos la proyección:

Nos devuelve la siguiente tabla:

Y buscamos con la proyección:

```
Q
// Encontramos la ruta más corta entre los nodos D y F
MATCH (source:Location {name: 'D'}), (target:Location {name: 'F'})
CALL gds.shortestPath.dijkstra.stream('myGraph_Dijkstra', {
    sourceNode: source,
    targetNode: target,
    relationshipWeightProperty: 'distancia'
})
YIELD index, sourceNode, targetNode, totalCost, nodeIds, costs, path
RETURN
    index,
    gds.util.asNode(sourceNode).name AS sourceNodeName,
    gds.util.asNode(targetNode).name AS targetNodeName,
    totalCost,
    [nodeId IN nodeIds | gds.util.asNode(nodeId).name] AS nodeNames,
    costs,
    nodes(path) AS path
ORDER BY index
```

Y obtenemos el siguiente grafo:



Indicandonos que el camino más corto entre D y F es: D -> A -> C -> F

5. Obtener el camino mínimo, utilizando el algoritmo de Yen, entre D y F

Creamos la proyección:

```
CALL gds.graph.project(
    'caminoGrafo',
    'Location',
    {
        CAMINO: {
            properties: 'distancia'
        }
    }
}
```

Aghí obtenemos el resultado del código anterior:

Y luego trabajamos el algoritmo de Yen sobre ella:

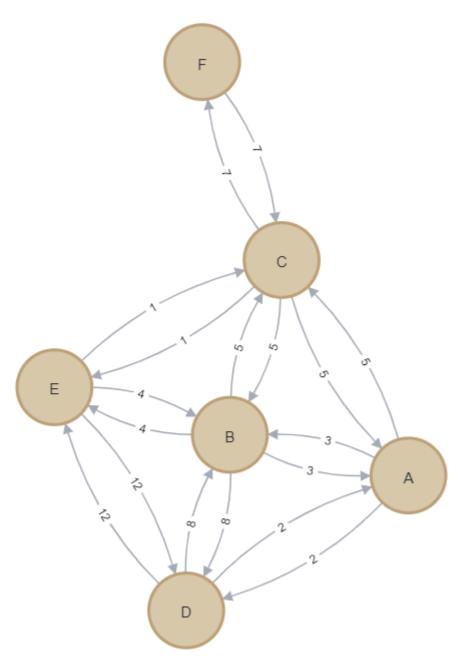
```
MATCH (source:Location {name: 'D'}), (target:Location {name: 'F'})

CALL gds.shortestPath.yens.stream('caminoGrafo', {
    sourceNode: source,
    targetNode: target,
    k: 3,
    relationshipWeightProperty: 'distancia'
})

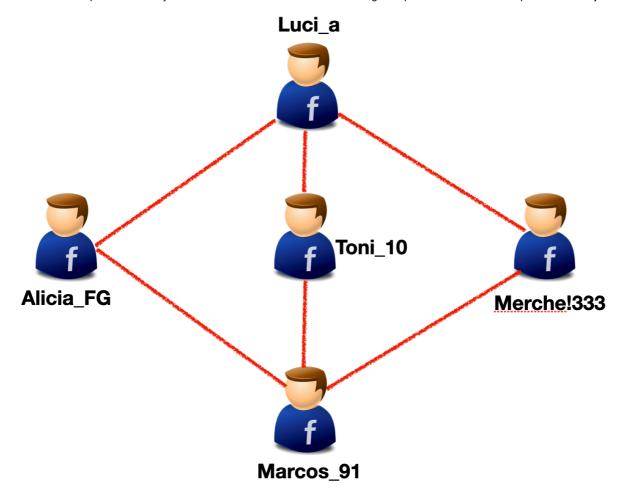
YIELD index, sourceNode, targetNode, totalCost, nodeIds, costs, path
RETURN
    index,
    gds.util.asNode(sourceNode).name AS sourceNodeName,
    gds.util.asNode(targetNode).name AS targetNodeName,
    totalCost,
```

```
[nodeId IN nodeIds | gds.util.asNode(nodeId).name] AS nodeNames,
  costs,
  nodes(path) as path
ORDER BY index
```

Lo que devuelve el siguiente grafo:



Ejercicio 2. Dado el grafo de la figura, que representa una red social de Facebook:



Para crear el grafo de red social, haremos el siguiente código:

```
CREATE

(LU:Hashtag {name: 'Luci_a'}),

(TN:Hashtag {name: 'Toni_10'}),

(MC:Hashtag {name: 'Marcos_91'}),

(AL:Hashtag {name: 'Alicia_FG'}),

(ME:Hashtag {name: 'Merche!333'}),

(LU)-[:COOC {ntweet: 52}]->(TN),

(TN)-[:COOC {ntweet: 52}]->(MC),

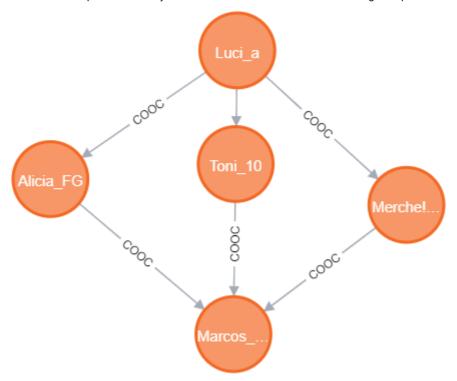
(LU)-[:COOC {ntweet: 183}]->(AL),

(AL)-[:COOC {ntweet: 183}]->(MC),

(LU)-[:COOC {ntweet: 73}]->(ME),

(ME)-[:COOC {ntweet: 73}]->(MC)
```

Lo que da el siguiente resultado:



1. Obtener las medidas de centralidad de grado, cercanía e intermediación para cada uno de los nodos.

Al igual que antes, primero hacemos la proyección y luego hacemos la consulta.

• Centralidad del Grado

```
CALL gds.graph.project(
   'myGraph',
   ['Hashtag'],
   {
     COOC: {
       properties: 'ntweet'
     }
   }
}
```

El resultado dado se refleja en la siguiente tabla:

```
CALL gds.degree.stream('myGraph')
YIELD nodeId, score
RETURN gds.util.asNode(nodeId).name AS name, score AS degree
ORDER BY degree DESC;
```

La tabla devuelta es la siguiente:

Usuario	Conexiones
Luci_a	3
Toni_10	1
Alicia_FG	1
Merche!333	1
Marcos_91	0

#### • Centralidad de cercanía

ſĊ

```
// Calcular centralidad de cercanía

CALL gds.closeness.stream('myGraph_cercania')

YIELD nodeId, score

RETURN gds.util.asNode(nodeId).name AS name, score AS closeness
ORDER BY closeness DESC;
```

Usuario	Cercanía
Toni_10	1
Alicia_FG	1
Merche!333	1
Marcos_91	0.8
Luci_a	0

#### • Centralidad de Intermediación

```
// Proyectar el grafo en GDS usando nodos Hashtag y relaciones COOC
CALL gds.graph.project(
  'myGraph_intermediacion',
  ['Hashtag'],
  'COOC'
);
```

```
CALL gds.betweenness.stream('myGraph_intermediacion')
YIELD nodeId, score
RETURN gds.util.asNode(nodeId).name AS name, score AS betweenness
ORDER BY betweenness DESC;
```

Usuario	Influencia
Toni_10	0.33
Alicia_FG	0.33
Merche!333	0.33
Luci_a	0
Marcos_91	0

- 1. Calcular, mediante todos los métodos de predicción de enlace vistos, los valores de posibilidad de que se produzca un nuevo enlace entre Alicia\_FG y Merche!33 y entre Toni\_10 y Alicia\_FG.
- Vecinos comunes

```
//Alice_FG y Merche!333

MATCH (x:Hashtag {name: 'Alicia_FG'})

MATCH (y:Hashtag {name: 'Merche!333'})

RETURN gds.alpha.linkprediction.commonNeighbors(x, y) AS score
```

El resultado de score sería de 2.

```
//Toni_10 y Alicia_FG

MATCH (x:Hashtag {name: 'Toni_10'})

MATCH (y:Hashtag {name: 'Alicia_FG'})

RETURN gds.alpha.linkprediction.commonNeighbors(x, y) AS score
```

Volvemos a obtener una score de 2.

Adhesión preferencial

```
MATCH (x:Hashtag {name: 'Alicia_FG'})

MATCH (y:Hashtag {name: 'Merche!333'})

RETURN gds.alpha.linkprediction.preferentialAttachment(x, y) AS score
```

El resultado de **score** sería de 4.

```
MATCH (x:Hashtag {name: 'Toni_10'})

MATCH (y:Hashtag {name: 'Alicia_FG'})

RETURN gds.alpha.linkprediction.preferentialAttachment(x, y) AS score
```

Volvemos a obtener una score de 4.

Asignación de recursos

```
MATCH (x:Hashtag {name: 'Alicia_FG'})

MATCH (y:Hashtag {name: 'Merche!333'})

RETURN gds.alpha.linkprediction.resourceAllocation(x, y) AS score
```

El resultado de score sería de 0.66.

```
MATCH (x:Hashtag {name: 'Toni_10'})

MATCH (y:Hashtag {name: 'Alicia_FG'})

RETURN gds.alpha.linkprediction.resourceAllocation(x, y) AS score
```

El score es la misma, 0.66.

Los resultados arrojados indican que Alicia\_FG puede crear con mayor probabilidad un nuevo enlace con Toni\_10 que con Merche!333.