Este documento proporciona una guía paso a paso para llevar a cabo un proyecto de aprendizaje automático de extremo a extremo, utilizando como ejemplo la predicción de precios de viviendas en California. El documento se enfoca en el proceso, no en el negocio de bienes raíces. Los pasos principales son:

- Observar el panorama general: Definir el objetivo del negocio y cómo se usará el modelo. En este caso, el modelo predecirá el precio medio de la vivienda de un distrito y se utilizará en un sistema de aprendizaje automático posterior para determinar si vale la pena invertir en un área. El documento también explica la importancia de comprender el problema a resolver y el tipo de aprendizaje a aplicar: en este caso, es un problema de aprendizaje supervisado de regresión.
- Obtener los datos: Se proporcionan enlaces a repositorios de datos abiertos y se explica cómo descargar un conjunto de datos de precios de viviendas de California desde un repositorio de GitHub. Se enfatiza la importancia de automatizar la descarga de datos y se muestra cómo cargar los datos en un DataFrame de Pandas.
- Explorar y visualizar los datos: Se describe cómo usar varios métodos de Pandas para obtener información sobre los datos, como .head(), .info(), .value_counts(), .describe() e .hist(). También se muestra cómo visualizar los datos geográficos utilizando gráficos de dispersión y cómo usar el color y el tamaño de los puntos para representar diferentes atributos. Se aborda la correlación entre atributos, con el uso de .corr() y scatter_matrix(). Se explica la importancia de observar la correlación no lineal. Se muestra cómo crear nuevas combinaciones de atributos y evaluar su correlación con el valor medio de la vivienda.
- Preparar los datos para los algoritmos de aprendizaje automático: Se explica cómo manejar los valores faltantes, se utiliza SimpleImputer para completar los valores faltantes utilizando la mediana. Se muestra cómo codificar los atributos categóricos, utilizando OrdinalEncoder y OneHotEncoder. Se explica la importancia de la escalada de atributos y cómo utilizar MinMaxScaler y StandardScaler. Se muestra cómo transformar los atributos utilizando FunctionTransformer, incluyendo el cálculo de logaritmos y el uso de la función de base radial gaussiana (RBF). También se introduce cómo crear transformadores personalizados con las clases BaseEstimator y TransformerMixin, además de cómo usar la clase ClusterSimilarity. Se explica cómo utilizar la clase Pipeline para encadenar múltiples transformaciones y cómo usar la clase ColumnTransformer para aplicar diferentes transformaciones a diferentes columnas. Se define un pipeline que realiza imputación, escalado, creación de ratio features, cluster similarity features, transformaciones logarítmicas y escalado estándar.
- Seleccionar un modelo y entrenarlo: Se explica cómo utilizar el pipeline de preprocesamiento y cómo entrenar modelos de regresión lineal, árboles de decisión y bosques aleatorios. También se menciona la importancia de la validación cruzada para obtener una estimación más fiable del rendimiento del modelo.
- Afinar el modelo: Se presenta cómo utilizar la clase GridSearchCV para buscar la mejor combinación de hiperparámetros utilizando validación cruzada. También se explica cómo utilizar RandomizedSearchCV para buscar hiperparámetros de forma aleatoria. Se menciona cómo usar métodos de ensamble y cómo analizar los mejores modelos y sus errores. Se explica la importancia de evaluar el rendimiento del modelo en diferentes categorías de datos.
- **Presentar la solución**: Se recomienda crear documentación y presentaciones claras para resaltar lo aprendido. Se discute el balance entre las expectativas del modelo y los expertos.

• Lanzar, monitorear y mantener el sistema: Se explica cómo guardar y cargar el modelo utilizando la librería joblib. Se menciona cómo desplegar el modelo como un servicio web y cómo utilizar plataformas en la nube como Google Vertex AI. Se enfatiza la importancia de monitorear el rendimiento del modelo en vivo y de actualizar los datos y los modelos periódicamente. Se discute la necesidad de tener copias de seguridad de los modelos y de los conjuntos de datos. Se enfatiza que construir un sistema de aprendizaje automático implica bastante trabajo en infraestructura.

En resumen, el documento proporciona una guía práctica y completa para desarrollar proyectos de aprendizaje automático, desde la obtención de los datos hasta el lanzamiento y el mantenimiento del modelo. Destaca la importancia del preprocesamiento de los datos y la necesidad de comprender el problema y los datos con los que se está trabajando, también la importancia de usar Pipeline y ColumnTransformer para encadenar transformaciones de datos. El documento proporciona ejemplos de código que el usuario puede ejecutar.