Comenzado el	jueves, 8 de mayo de 2025, 17:40
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 8 de mayo de 2025, 17:48
Tiempo empleado	7 minutos 58 segundos
Calificación	8,67 de 10,00 (86,67%)
Pregunta 1 Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0

¿Qué es un Sistema Experto?

- a. Un sistema experto es un software capaz de simular el proceso de decisión que tomaría un experto humano en varias especialidades, realizando el mismo razonamiento y tomando las decisiones que tomaría el experto humano.
- b. Un sistema experto es un software que aprende de las decisiones que toma un experto humano tras un razonamiento realizado en un área específica.
- c. Un sistema experto es un software capaz de simular el proceso de decisión que tomaría un experto
 humano en cierto campo, pueden tomar de forma automática decisiones como si fueran expertos.
- d. Un sistema experto es un software capaz de razonar y tomar decisiones como un experto humano y que necesariamente hace uso de redes neuronales para reconocer patrones en imágenes médicas y diagnosticar enfermedades.

La respuesta correcta es:

Un sistema experto es un software capaz de simular el proceso de decisión que tomaría un experto humano en cierto campo, pueden tomar de forma automática decisiones como si fueran expertos.

:54	Cuestionario UNIDAD 4: Revisión del intento Córdoba		
Pregunta 2	2		
Correcta			
Se puntúa 1,00 sobre 1,00			
Indica	cuales de las siguientes características no son propias de los Sistemas Expertos:		
_ a.	INTERACTIVIDAD: con usuarios, quienes pueden hacer consultas, proporcionar información y recibir recomendaciones o decisiones basadas en la lógica del sistema.		
□ b.	EMULACIÓN DEL PENSAMIENTO HUMANO: intentan razonar, inferir y tomar decisiones como lo haría un experto humano en un campo determinado.		
C.	AUTOCORRECCIÓN: habilidad de los sistemas expertos para identificar y corregir errores en su propio funcionamiento sin la intervención del usuario o de un experto humano.		
_ d.	CAPACIDAD DE APRENDIZAJE: aprender de nuevos datos o de la experiencia, ajustando sus bases de conocimientos o sus procesos de inferencia.		
_ e.	ESPECIALIZACIÓN: diseñados para resolver problemas o consultas en un área en particular.		
☑ f.	AUTOGENERACIÓN DE CONOCIMIENTO: capacidad de los sistemas expertos para generar nuevo conocimiento por sí mismos, sin depender de fuentes externas o preexistentes		
AUTOG por sí r AUTOC	puestas correctas son: ENERACIÓN DE CONOCIMIENTO: capacidad de los sistemas expertos para generar nuevo conocimiento mismos, sin depender de fuentes externas o preexistentes, CORRECCIÓN: habilidad de los sistemas expertos para identificar y corregir errores en su propio namiento sin la intervención del usuario o de un experto humano.		
Pregunta 3	3		
Correcta			
Se puntúa 1,00 sobre 1,00			
اndicc	a cuáles pertenecen a los tipos de Sistemas Expertos?		
✓ a.	Sistemas Expertos basados en reglas. ✓		
□ b.	Sistemas Expertos basados en redes neuronales.		
_ c.	Sistemas Expertos basados en el procesamiento del lenguaje natural.		
d.	Sistemas Expertos basados en árboles de decisión. 🗸		
✓ e.	Sistemas Expertos basados en redes bayesianas. ✓		
☐ f.	Sistemas Expertos basados en la teoría de grafos.		
☑ g.	Sistemas Expertos basados en casos de uso. ✓		
Las res	puestas correctas son: Sistemas Expertos basados en reglas.,		

Sistemas Expertos basados en casos de uso., Sistemas Expertos basados en redes bayesianas.

Sistemas Expertos basados en árboles de decisión.,

54	Cuestionario UNIDAD 4: Revisión del intento Córdoba
Pregunta 4	4
Correcta	
Se puntúa	1,00 sobre 1,00
¿Cuále	es no son elementos de un Sistema Experto?
	Sistema para el aprendizaje automático. 🗸
	Set de datos con conocimientos en múltiples áreas. ✓
□ C.	Motor de inferencia.
_ d.	Sistema para la explicación de las decisiones tomadas.
_ e.	Sistema para la adquisición de nuevo conocimiento.
✓ f.	Capa oculta donde se realiza el razonamiento y la toma de decisiones. 🗸
☐ g.	Interfaz de usuario y de comunicación externa.
□ h.	Base de datos de conocimiento.
i.	Humano experto para evaluar las decisiones que va tomando el sistema. ✓
Las res	puestas correctas son:
	a para el aprendizaje automático., Set de datos con conocimientos en múltiples áreas.,
Capa	oculta donde se realiza el razonamiento y la toma de decisiones.,
Humar	no experto para evaluar las decisiones que va tomando el sistema.
Pregunta (5
Correcta	
Se puntúa	1,00 sobre 1,00
¿En que	é consisten los Sistemas Expertos basados en Redes Bayesianas?
a.	Un sistema experto basado en redes bayesianas es un modelo que utiliza gráficos de variables conocidas y sus relaciones de dependencia para determinar la probabilidad de variables desconocidas.
) b.	Un sistema experto basado en redes bayesianas es un enfoque que utiliza algoritmos genéticos para optimizar la selección de variables y mejorar la precisión de las predicciones,
(c.	Un sistema experto basado en redes bayesianas es un modelo que utiliza algoritmos de aprendizaje profundo para analizar grandes conjuntos de datos y hacer predicciones precisas sobre eventos futuros.
O d.	Un sistema experto basado en redes bayesianas es un enfoque que utiliza reglas de inferencia lógica para deducir conclusiones a partir de premisas conocidas, sin tener en cuenta la incertidumbre inherente a los datos.

La respuesta correcta es:

Un sistema experto basado en redes bayesianas es un modelo que utiliza gráficos de variables conocidas y sus relaciones de dependencia para determinar la probabilidad de variables desconocidas.

Pregunta 6	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	

Para crear la base de conocimiento, los expertos proporcionan varios tipos de conocimiento. Indica de los siguientes cuáles NO son proporcionados:

- a. Factual
- ☑ b. Anecdótico
 ✓
- ☑ c. Pseudocientífico
 ✓
- d. Heurístico
- e. Procedimental

Las respuestas correctas son:

Pseudocientífico,

Anecdótico

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Empareja cada descripción indicando si es una Ventaja o una Desventaja.

Tomar decisiones más allá de las que disponen. Desventaja Capacidad de cubrir la totalidad de una cierta disciplina

Implementación rápida y sencilla

Tomar decisiones de forma transparente

Aportar soluciones creativas como un ser humano

Manejar grandes cantidades de información simultáneamente

Desventaja

Ventaja

Ventaja

Desventaja

Ventaja

La respuesta correcta es:

Tomar decisiones más allá de las que disponen. → Desventaja,

Capacidad de cubrir la totalidad de una cierta disciplina → Desventaja,

Implementación rápida y sencilla → Ventaja,

Tomar decisiones de forma transparente → Ventaja,

Aportar soluciones creativas como un ser humano → Desventaja,

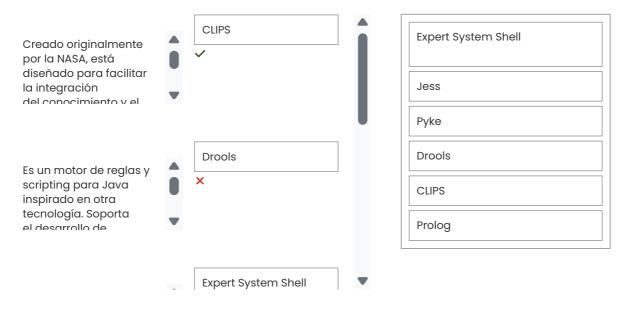
Manejar grandes cantidades de información simultáneamente → Ventaja

Pregunta 8

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

Empareja cada framework o tecnología existente sobre Sistemas Expertos con su descripción.



La respuesta correcta es:

Creado originalmente por la NASA, está diseñado para facilitar la integración del conocimiento y el procesamiento de reglas. Soporta la programación en reglas, lógica orientada a objetivos y programación procedural. CLIPS

Es un motor de reglas y scripting para Java inspirado en otra tecnología. Soporta el desarrollo de sistemas expertos utilizando el paradigma de programación basada en reglas, permitiendo la creación de reglas complejas y su ejecución sobre datos estructurados.

Jess

Son marcos de trabajo o entornos que proporcionan una estructura básica para la construcción de sistemas expertos. Vienen con herramientas para la definición de reglas, el motor de inferencia y a menudo interfaces para la adquisición del conocimiento y la explicación de las decisiones.

Expert System Shell

Es un lenguaje de programación lógica asociado frecuentemente con la inteligencia artificial y la computación lingüística. Es utilizado para desarrollar sistemas expertos mediante la definición de hechos, reglas y metas..

Prolog

Es un motor de reglas de negocio (BRMS) y un sistema de gestión de procesos de negocio (BPMS) de código abierto para Java. Permite a los desarrolladores codificar reglas de negocio que son fácilmente actualizables y mantenibles.

Drools

Es un motor de reglas de conocimiento para Python que combina la programación lógica y la programación orientada a objetos. Permite a los desarrolladores crear sistemas expertos que pueden inferir conocimiento a partir de hechos definidos en bases de conocimiento.

Pyke

```
Pregunta 9
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
 A partir de la siguiente declaración en Prolog:
 % amantes.pl
 ama(juan,ana).
 ama(ana,miguel).
  ama(luis,isabel).
 ama(miguel,ana).
 ama(laura,juan).
 ama(isabel,luis).
 Selecciona la respuesta correcta a las dos siguientes consultas:
 1. ¿A quién ama "Juan"?
 2. ¿Quién ama a "Ana"?
  a. ama(X,Juan). y ama(Ana,X).

    b. ama(juan,X). y ama(X,ana). ✓
  o. c. ama(X,juan). y ama(ana,X).
  od. ama(Juan,X). y ama(X,Ana).
 La respuesta correcta es:
 ama(juan,X). y ama(X,ana).
Pregunta 10
Incorrecta
```

A partir de la siguiente declaración en Prolog:

```
% amantes.pl

ama(juan,ana).
ama(ana,miguel).
ama(luis,isabel).
ama(miguel,ana).
ama(laura,juan).
ama(isabel,luis).
```

Escribe la regla para consultar quiénes se aman mutuamente, siendo el nombre de la regla "amantes" y utilizando las variables X e Y (no dejar espacios).

```
Respuesta: ama(X,Y),ama(Y,X).
```

La respuesta correcta es: amantes(X,Y):-ama(X,Y),ama(Y,X).