Área personal Mis cursos

Desarrollo web en entorno cliente

Cuestionario alumnos Number, BigInt y Math



Comenzado el	martes, 14 de noviembre de 2023, 06:42
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 14 de noviembre de 2023, 06:50
-	8 minutos 23 segundos
empleado	
	12,00/15,00
Calificación	8,00 de 10,00 (80 %)
Pregunta 1	
Incorrecta	
Se puntúa 0,00 sobre 1,0	00
, , ,	
NaN (Not-A-Num	ber) es una propiedad de Number
Seleccione una:	
Verdadero	
Falso X	
1	and the second s
ta respuesta con	ecta es 'Verdadero'
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	0
,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	
¿Cómo NO estás	declarando un number?
Seleccione una:	
oa. 1;	(a)
o b. new Num	
c. Number('	
d. Number(')	(00a¹); ✓
La respuesta corr	ecta es: Number('100a');
La rospaesta con	

Pregunta 3 Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
¿Cómo sería la instrucción para generar un número aleatorio entre 5 y 10?
Seleccione una: a. Math.random(5, 10); b. Math.round(Math.random() * 6 + 5); c. Math.random(5, 11); d. Math.round(Math.random() * 5 + 5);
La respuesta correcta es: Math.round(Math.random() * 5 + 5);
Pregunta 4 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cuál de estos métodos de Math devuelve el entero más cercano al número indicado?
Seleccione una: a. trunc(); b. floor(); c. round(); d. ceil();
La respuesta correcta es: round();
Pregunta 5 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Qué resultado obtenemos de "10n + 10"?
Seleccione una:
La respuesta correcta es: error;

•	• · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	Pregunta 6 Correcta
	Se puntúa 1,00 sobre 1,00
	Se puede usar Math si el numero con el que queremos operar es Big int
	Seleccione una:
	○ Verdadero
	La respuesta correcta es 'Falso'
	Pregunta 7
	Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
	¿Qué parámetros recibe el método Math.pow()
	Seleccione una:
	a. Math.pow(exponente, base);b. Math.pow(base, exponente);
	c. base.pow(exponente);
	od. exponente.pow(base);
	La respuesta correcta es: Math.pow(base, exponente);
	La respuesta correcta est matripow(pase, exportente),
	Pregunta 8
	Correcta
	Se puntúa 1,00 sobre 1,00
	¿Que devuelve Math.floor(34.56)?
	Seleccione una:
	a. undefined;
	○ b. 35;○ c34.56;
	⊚ d. 34;✓
	La respuesta correcta es: 34;

-,	, - - - - -
	Pregunta 9 Correcta
	Se puntúa 1,00 sobre 1,00
	Math.sqrt(x) devuelve la raiz cuadrada de el numero x
	Seleccione una:
	○ Falso
	La respuesta correcta es 'Verdadero'
	Pregunta 10
	Correcta
	Se puntúa 1,00 sobre 1,00
	Tenemos la variable "let numero=50.123" cómo realizarías el redondeo a dos decimales?
	Seleccione una:
	a. numero.toFixed(2);
	ob. numero.ceil();
	oc. round(numero, 2);
	O d. numero.round(2);
	La respuesta correcta es: numero.toFixed(2);
	Ed Toopdoord Got Harrioto.com/cd(2),
	Pregunta
	Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
	¿Para cual de estos casos necesita usar big int?
	Seleccione una:
	 a. Number.MAX_VALUE;
	○ b. 2^20;
	o. Number.MIN_SAFE_INTERGER;
	od. Number.MAX_SAFE_INTERGER;
	La respuesta correcta es: Number.MAX_VALUE;

Pregunta 12
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
11n > 10
Seleccione una:
© Verdadero ✓
○ Falso
La respuesta correcta es 'Verdadero'
Pregunta 13
Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
Que valor representa la constante Math.MIN_VALUE?
Seleccione una:
a. Número más cercano a cero representable por JS;
b. Representa un valor aproximado a 1.2934385239458945E -5;
 ⊙ c. Representa el número más pequeño representable;
d. Representa el valor mínimo de un array;
La respuesta correcta es: Número más cercano a cero representable por JS;
the state of the s
14
Pregunta 14 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Que devuelve Number.isSafeInteger(213)?
Eque devuelve Namber. Issuie integer (218):
Seleccione una:
o. ERROR;
b. TRUE; ✓
O c. 2^53;
○ d. FALSE;
La respuesta correcta es: TRUE;

-,	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Pregunta Correcta	15
Se puntú	a 1,00 sobre 1,00
¿Qué	nos devuelve el método Math.cbrt()?
Selec	cione una:
a.	Devuelve la raíz cuadrada de un número;
b.	Devuelve la base elevada al exponente indicados;
C.	Devuelve la raíz cúbica de un número;✔
d.	Devuelve el entero mayor o igual al número indicado;
La res	puesta correcta es: Devuelve la raíz cúbica de un número;