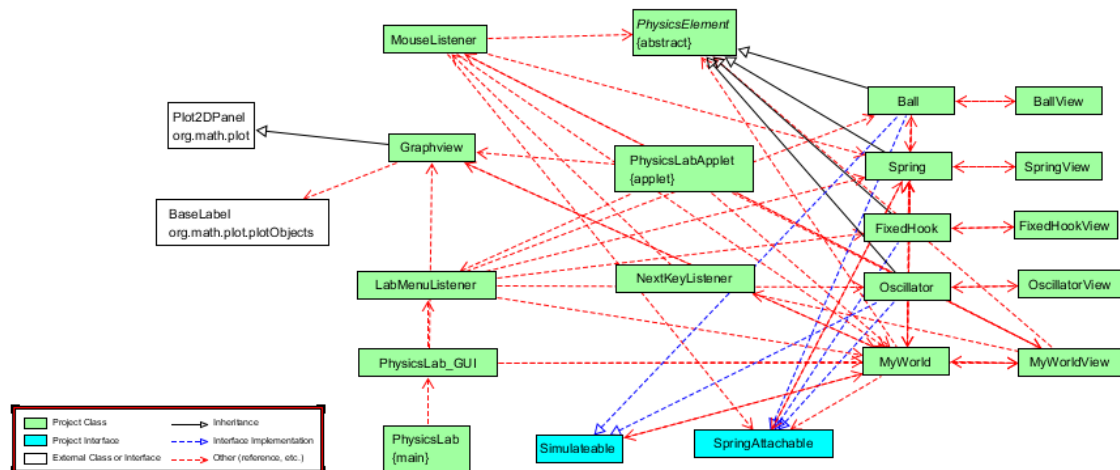


Documentación

Tarea 3: Applet para Simulación Bolas, Puntos fijos, Resortes y Osciladores como Objetos de Software

1.- Diagrama de Clases



El diagrama adjunto muestra la interacción de las clases en el programa, vemos la implementación de las interfaces `SpringAttachable` y `Simulateable` que fueron necesarias a la hora de relacionar los distintos elementos físicos, se observa la relación de cada elemento y su correspondiente Vista. Además de los distintos Listener con que se trabajó para poder llegar a una correcta asociación. Además en esta nueva entrega aparece el `Oscillator`, junto con clases externas de un `MathPlot.jar` para graficar.

2.- Dificultades

Hubo dificultades tratando de agregar archivos externos .jar que eran necesarios para la tarea, se solucionó agregándolos al applet para que fueran reconocidos. Otros de ellos fue poder dividir la pantalla para que muestre los gráficos distintos, esto se solucionó buscando el código de `JSplitPane` y entendiéndolo para poder hacer múltiples ventanas, el mas complicado que fue que mostrara los gráficos mientras se realizaba la simulación, que generaba una ejecución lenta y tuvimos problemas para poder mostrar los datos correctamente.