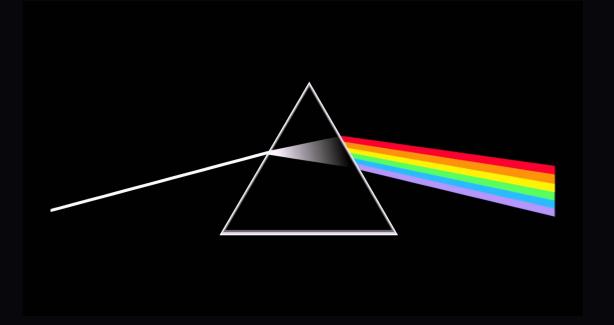
# Fundamentos de la Óptica

Exploremos los modelos de luz y sus aplicaciones fundamentales en óptica.



**Integrantes:** 

Juan Jose Medina - Daniel Felipe Soraipa - Cristian Daniel Montañez Pineda - Sergio Alejandro Ruiz Hurtado

## Modelo Geométrico de la Luz

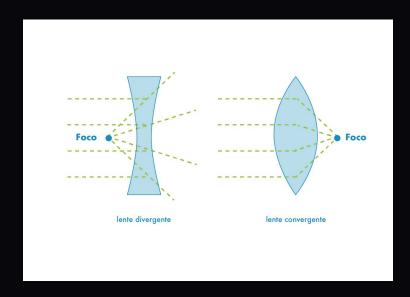
#### Postulado de propagación rectilínea

- **Definición:** en medios homogéneos y transparentes, la luz viaja por líneas rectas.
- **Principio de Fermat:** la trayectoria de la luz entre dos puntos es aquella que extremaliza (minimiza o maximiza) el tiempo de recorrido.
- **Independencia de los rayos:** se cruzan sin alterarse.



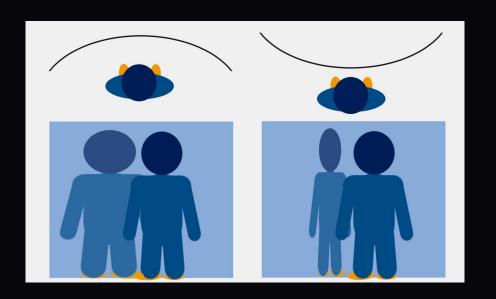
#### Lentes: clasificación y formación de imágenes

- **Lentes convergentes (biconvexas):** enfoque de rayos paralelos en foco real.
- Lentes divergentes (bicóncavas): generan foco virtual.



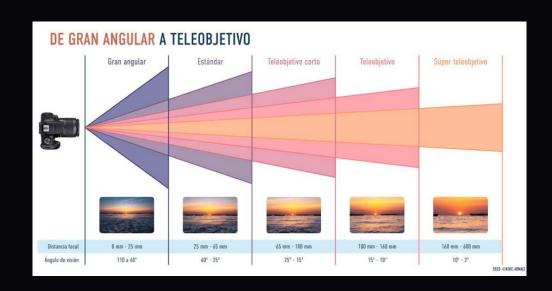
#### Espejos: clasificación y formación de imágenes

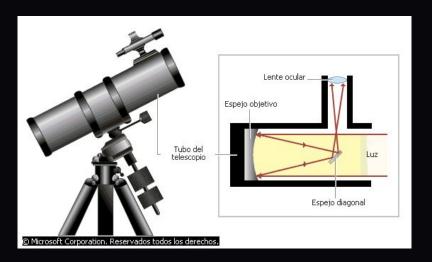
- **Espejos cóncavos:** convergentes, foco real.
- **Espejos convexos:** divergentes, foco virtual.

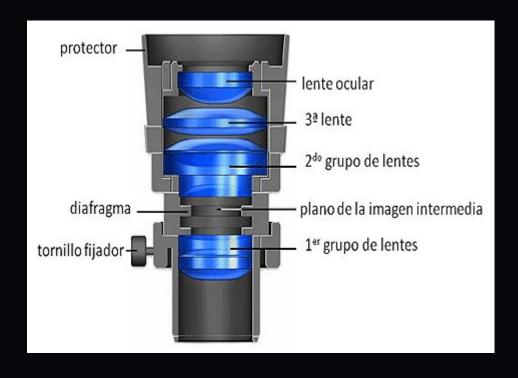


## Aplicaciones prácticas

- Espejos en telescopios y retrovisores.
- Lentes en cámaras fotográficas y anteojos.
- Sistemas ópticos compuestos (microscopios, lupas).







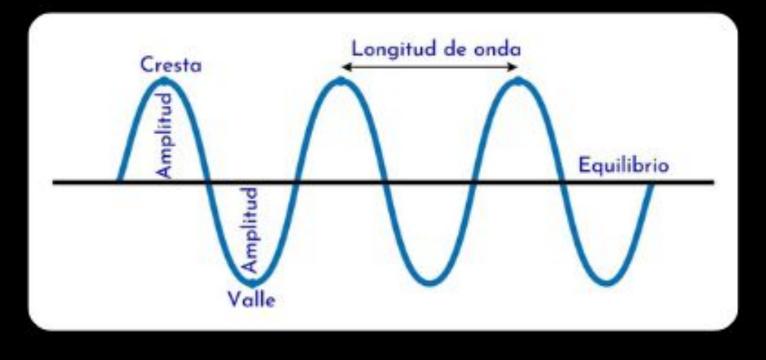
## Introducción a la Óptica Ondulatoria

1 Luz como onda: frentes de onda y amplitud



Fenómenos: interferencia y difracción

Principio de superposición



# Óptica Ondulatoria (Interferencia y Difracción)

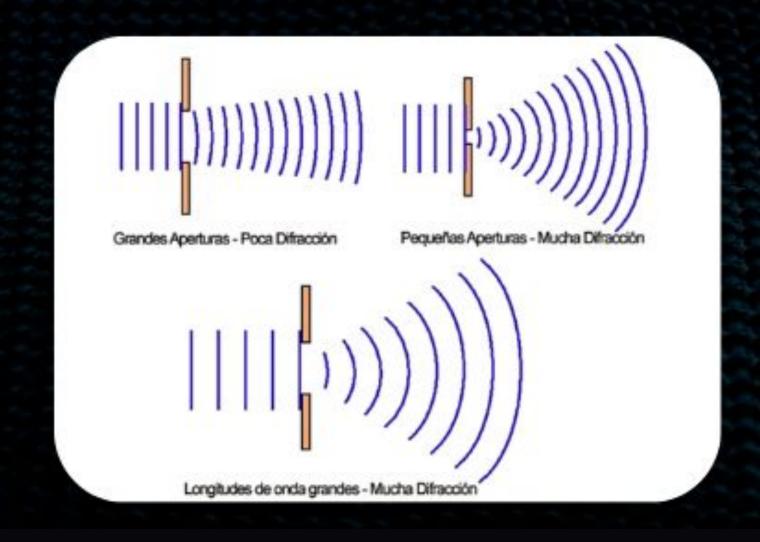
#### Difracción

 Desviación de onda al pasar por una abertura u obstáculo

$$\Delta \ell = m \lambda, \quad m = 0, 1, 2, \dots$$

 Rendija simple de ancho a Ecuación del patrón:

$$I( heta) = I_0 \Big(rac{\sineta}{eta}\Big)^2, \quad eta = rac{\pi a \sin heta}{\lambda}$$



# Óptica Ondulatoria (Interferencia y Difracción)

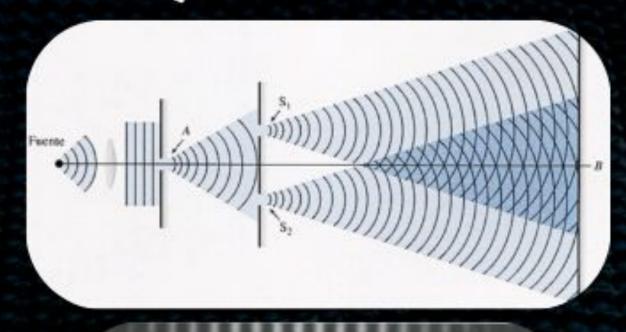
#### Interferencia

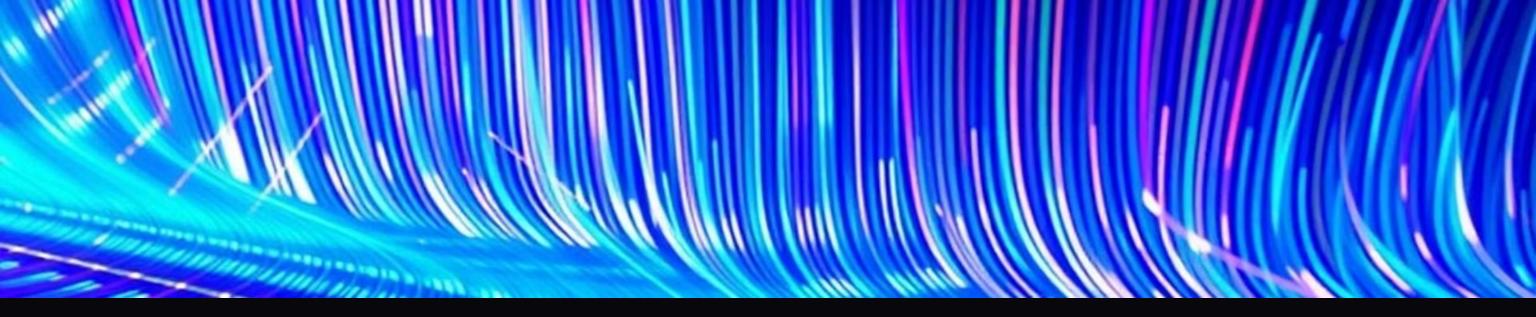
- Superposición de dos o más ondas
- Condiciones de máximos:

$$\Delta \ell = m \lambda, \quad m = 0, 1, 2, \dots$$

Ecuación del patrón (doble rendija)

$$I( heta) = I_0 \cos^2\!\!\left(rac{\pi\,d\,\sin heta}{\lambda}
ight)$$





#### **Modelo Ondulatorio**

Interferencia

Superposición de ondas genera patrones de luz y sombra.

Difracción

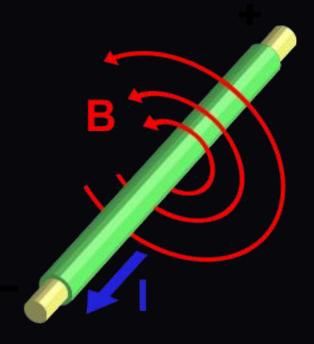
Curvatura y dispersión de la luz al pasar por rendijas.

## Modelo

### Electromagnético

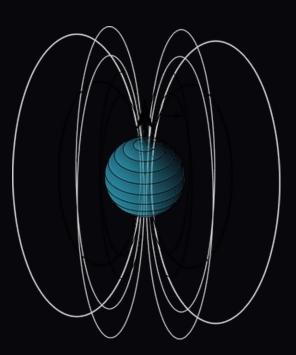
Descripción

La luz es una onda transversal compuesta por campos eléctricos (E) y magnéticos (B) perpendiculares.



#### Ecuaciones de Maxwell

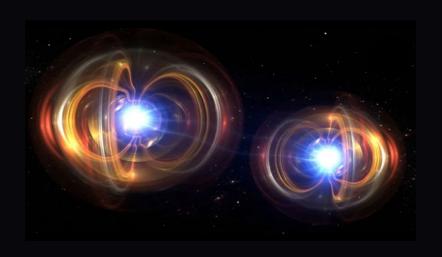
- Fundamento para la propagación de ondas electromagnéticas
- Relación entre campos E, B y la velocidad de la luz
- Unificación de electricidad, magnetismo y luz

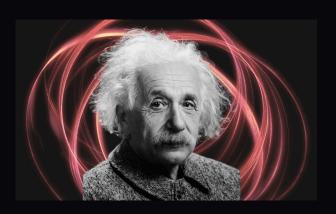


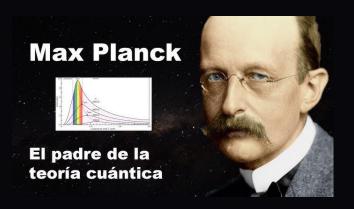
## El Fotón: Un Paquete de Energía Indivisible

Propuesto por **Max Planck** y **Albert Einstein**. Un **cuanto de energía** (E=hv).

- E: Energía del fotón
- h: Constante de Planck (6.626×10-34 J·s)
- v: Frecuencia de la luz



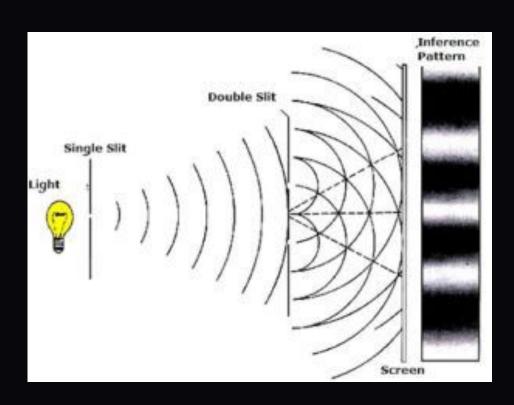




Viaja a la velocidad de la luz en el vacío.

No tiene masa en reposo.

- La luz se comporta como onda en fenómenos como la interferencia y difracción.
- La luz se comporta como partícula (fotones)
   en fenómenos como el efecto fotoeléctrico.



# La Sorprendente Dualidad Onda-Partícula

- Louis de Broglie propuso que la materia también exhibe dualidad (λ=h/p).
  - λ: Longitud de onda de De Broglie
  - h: Constante de Planck
  - p: Momento lineal de la partícula

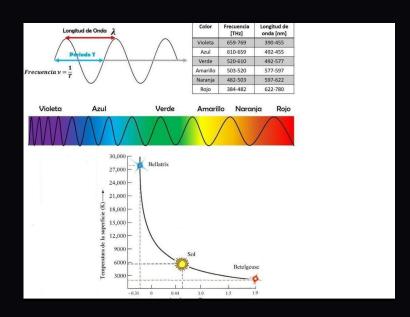
No es una u otra, sino ambas propiedades coexistiendo.

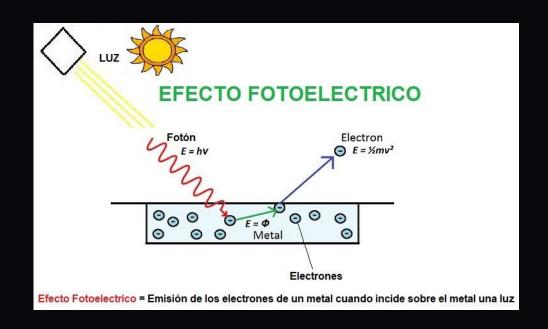
# El Efecto Fotoeléctrico: La Prueba del Fotón

Fenómeno: Emisión de electrones de un material cuando la luz incide sobre él.

#### **Observaciones Clásicas vs. Cuánticas:**

- Clásica: Mayor intensidad de luz = más electrones (no concuerda).
- Cuántica (Einstein): La energía de los electrones depende de la frecuencia de la luz, no de la intensidad. Existe una frecuencia umbral mínima.





#### **Ecuación de Einstein:**

 $h\nu$ 

$$E_k = h 
u - \Phi$$

 $E_k$ : Energía cinética máxima del electrón

Energía del fotón incidente

Función trabajo (energía mínima para liberar un electrón)

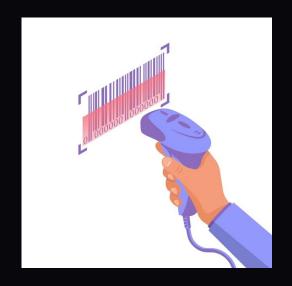
## Aplicaciones: Sensores Ópticos y Láseres



#### **Sensores Ópticos:**

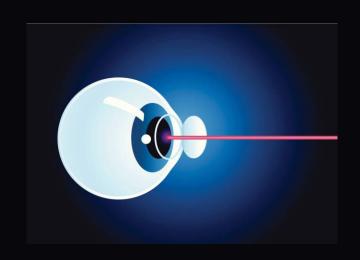
- Basados en el efecto fotoeléctrico.
- Ejemplos: Paneles solares (luz a electricidad), cámaras digitales (luz a imagen), fotoceldas.





#### Láseres:

- Luz creada por emisión estimulada de fotones.
- Características: Luz super potente, un solo color y recta.
- Ejemplos: Cirugías, reproductores de Blu-ray, fibra óptica, corte industrial.





## Importancia en Óptica Aplicada

Integración de Modelos

Combinar modelos para diseñar sistemas ópticos complejos.

Innovación Tecnológica

Desarrollo de sensores, comunicaciones y dispositivos láser. Educación Técnica

Base para formación avanzada en física e ingeniería óptica.



## Conclusiones y Próximos Pasos

Comprender cada modelo

Fundamentos conceptuales y matemáticos de la óptica.

Aplicar el conocimiento

Diseñar y analizar sistemas ópticos reales y tecnología.

Investigar Avances

Explorar tecnologías emergentes y óptica cuántica.