

Diseño:

- Protagonista (Rafael)
- Enemigos (Dani vm / Rafael)
 - Enemigo pequeño (Daniel vm)
 - Enemigo Boss (Rafael)
 - Animar enemigos (Dani vm)
- Toroide (Dani vm / Rafael)
- Casa (Alejandro / Rafael)
- Granja (Iker)
- Hospital (Daniel vm)
 - Animar hospital (Daniel vm)
- Diseñar GUI (Rafael)
 - Símbolo de vida (Rafael)
 - Interfaz inicio (Rafael)
- Diseñar logo (Rafael)
- Las partes de la fotografía (Rafael)
- Crear guión de textos de la voz que te ayuda (la hija) (Veronica, Rafa, Dani vm)
- Animaciones de cinemática (Dani vm)
 - Boss en hospital (Daniel vm)
- Animar créditos (Iker)

Unity:

- Añadir enemigo chico y animaciones (Dani vm / Veronica)
 - Programar Enemigos (Veronica)
 - Perseguir prota (Hacer lo del radio de cercanía) (Veronica)
 - Evitar obstáculos y no atravesarlos (Veronica)
 - Programar ataque (Veronica)
 - Programar vida y muerte (Veronica)
- Añadir Boss y animaciones (Veronica)
 - Programar Boss (Veronica)
 - Perseguir prota (Hacer lo del radio de cercanía) (Veronica)
 - Evitar obstáculos y no atravesarlos (Veronica)

- Programar ataque (Veronica)
- Programar vida y muerte (Veronica)
- Protagonista
 - Movimiento (Saltar, correr,...) (Rafael)
 - Importar anim (Bailar, atacar, roll) (Rafael)
 - Programar vida y muerte (Veronica)
 - Programar ataque (Veronica)
 - Programar esquivar (Rafael / Veronica)
 - Programar para cambiar de escena (Rafael)
- Escenarios
 - Importar escenarios (Rafael / Veronica / Dani vm)
 - Construir escenarios dentro de Unity (Rafael / Veronica / Dani vm)
 - Crear colliders (Rafael / Veronica / Dani vm)
 - Programar puertas (Dani vm)
 - Posicionar partes de fotografía (Dani vm)
 - Programar que cuando caes te teletransportas a la escena otra vez (Rafael)
 - Programar cinemáticas (Dani vm)
 - Poner HDRI en SkyBox (Rafael)
- **GUI**
 - Importar GUI (Veronica)
 - Programar GUI para cada escenario y tutorial inicial (Veronica)

Música:

- Hacer la música (Javier / Tes)