



Informe Retrospectiva Semanal 1, 2

1. Entregables.

Durante la presente semana se desarrollaron los contenidos correspondientes a los Sprint 1-2, que cubren los apartados de:

1. Interfaces visuales del programa.
2. Cambio entre interfaces.

2. Plan de acciones de mejora.

Por parte del SCRUM Master, se recibió la orden de realizar un cambio en el método de programación de la interfaz ya que no era el pertinente, concluyendo esto con un nuevo inicio en el desarrollo de las interfaces visuales por medio de un proyecto VUE y haciendo uso de Vuetify. Estas se desarrollaron correctamente sin novedades.

3. Nuevas best practices.

Para el desarrollo de código se decide usar como herramienta un controlador de versiones en este caso GitHub para tener más facilidad a la hora de programar sin afectar el desarrollo de los demás

4. Acuerdos de equipo.

Cambiar las tonalidades de la tabla de datos para que fuese distinta a la del botón de registro.

5. Impedimentos a escalar

Ninguna