

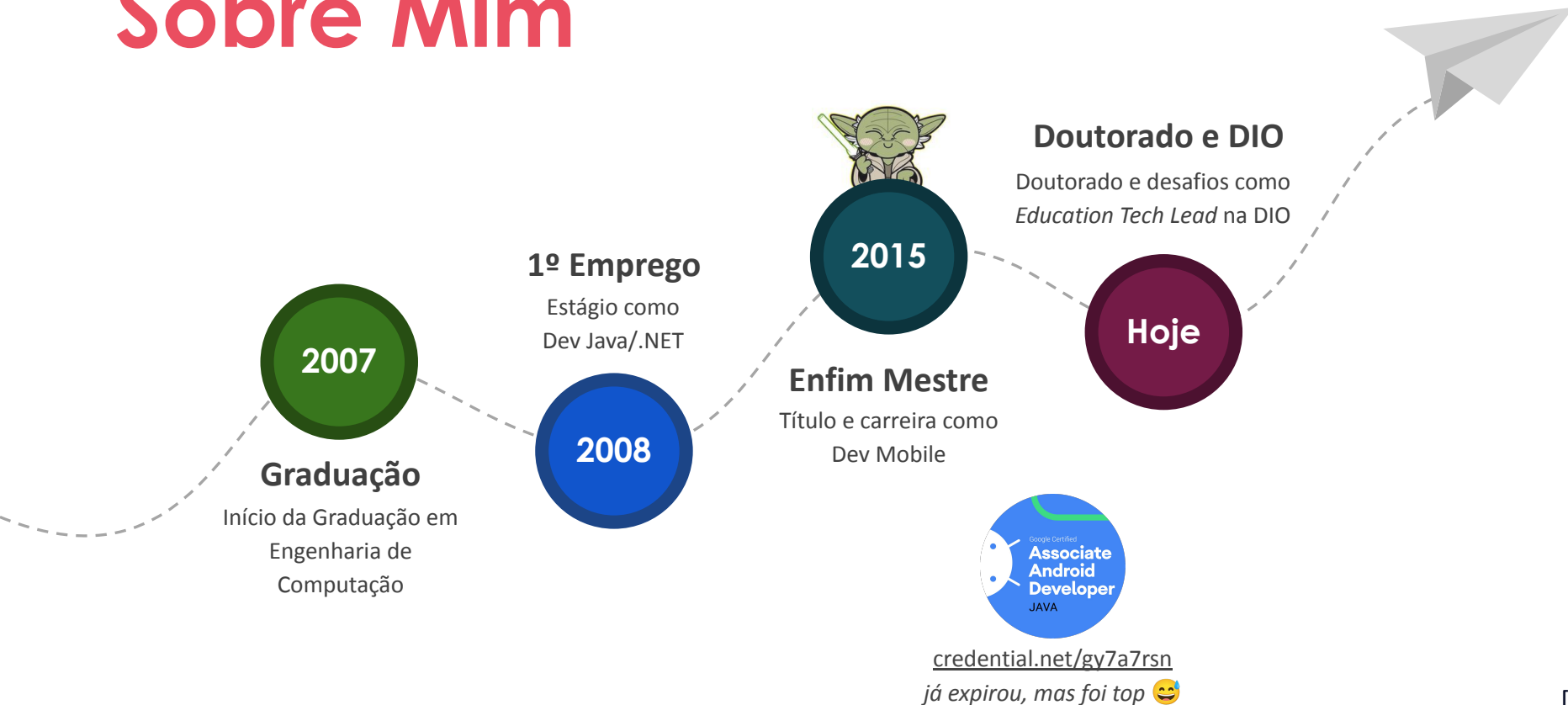
# Componentes, Layouts e UI/UX Em Apps Android

**Venilton FalvoJr**

Education Tech Lead na DIO  
Doutorando no ICMC-USP

**@falvojr**

# Sobre Mim



# Objetivo Geral

Apresentar alguns dos **componentes** disponíveis nativamente na SDK Android, explorando o **Jetpack** sempre que possível. Nesse sentido, os **layouts de um App para simulação de partidas esportivas** serão definidos. Para isso, os conceitos de prototipação e UI/UX são essencialmente compreendidos.

# Premissas/Revisão

Utilizamos o Git/GitHub para versionar o nosso App. Nesse sentido, seu código-fonte está disponível neste [link](#). Por fim, o seguinte conteúdo é um pré-requisito:

## **C1.** Desenvolvimento Mobile Nativo Para Android

Branch: [release/desenvolvimento-mobile-nativo-para-android](#)

# Percurso

## Parte 1

**Introdução ao Android Jetpack**

## Parte 2

**Material Design**

## Parte 3

**Criação dos Layouts do App**

## Parte 1

# Introdução ao Android Jetpack

// Componentes, Layouts e UI/UX Em Apps Android

# Conhecendo o Jetpack

O Android Jetpack é um **conjunto de bibliotecas** que ajuda desenvolvedores a seguir as **práticas recomendadas**, **reduzir códigos *boilerplate*** e programar códigos que funcionam de maneira consistente em diferentes dispositivos e versões do Android. Assim, o desenvolvedor pode se **concentrar em seu domínio de aplicação**.





# Usando o View Binding

Facilitar/centralizar o acesso à componentes definidos via layout XML. Com isso, as incômodas/recorrentes chamadas ao método ***findViewById*** tornam-se desnecessárias.

```
android {  
    ...  
    buildFeatures {  
        viewBinding true  
    }  
}
```

# Usando o SwipeRefreshLayout

```
...  
implementation 'androidx.core:core-ktx:1.7.0'  
implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.4.0'  
implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.2'  
implementation 'androidx.swiperefreshlayout:swiperefreshlayout:1.1.0'  
...
```

Hands On! **Jetpack e Novas Dependências**

***“Falar é fácil.  
Mostre-me o código!”***

**Linus Torvalds**

# Percurso

~~Parte 1~~

~~Introdução ao Android Jetpack~~

**Parte 2**

**Material Design**

**Parte 3**

**Criação dos Layouts do App**

## Parte 2

# Material Design

// Componentes, Layouts e UI/UX Em Apps Android

# Material Design

**Material é um sistema de design** (que engloba UI e UX) criado pelo Google para ajudar nos ajudar a criar experiências digitais de alta qualidade para multiplas plataformas.

- **Material.IO** (Google)
  - Android
  - Flutter
  - iOS
  - Web

# Principais Referências

Abaixo seguem algumas referências importantes para a criação dos nossos layouts/telas, todas do [material.io](https://material.io) (Google):

- O Sistema de Cores

- [Color Tool](#) (Oficial)
- Cores [Sportheca](#):  #2D0545  #FB044C

- Temas Claro e Escuro

- Variações de "Top App Bars"

Hands On! **Mudando Cores, Temas e Ícone**

*“Falar é fácil.  
Mostre-me o código!”*

Linus Torvalds



# Percurso

~~Parte 1~~

~~Introdução ao Android Jetpack~~

~~Parte 2~~

~~Material Design~~

**Parte 3**

**Criação dos Layouts do App**

## Parte 3

# Criação dos Layouts do App

// Componentes, Layouts e UI/UX Em Apps Android

# Prototipação do App



*Listagem/Simulação de Partidas*



*Detalhes da Partida ([Gist](#))*

Hands On! Criando os Layouts do App

*“Falar é fácil.  
Mostre-me o código!”*

Linus Torvalds

# Links Úteis

- [Repositório](#) [GitHub](#) [do](#) [App](#)  
*release/componentes-layouts-ui-ux-em-apps-android*  
*DIO*
- [Android](#) [Open](#) [Source](#) [Project](#)  
*Google*
- [Android](#) [Jetpack](#)  
*Google*
- [Material](#) [Design](#)  
*Google*

# Dúvidas?

- > Comunidade Online (Rooms)
- > Fórum do Bootcamp e/ou Artigos
- > Central de Ajuda DIO